

IIHF Case Book

Sæsonen 2017/18



DID har – i samarbejde med DIU – udarbejdet en dansk oversættelse af IIHF's Case Book som internt hjælpe-dokument for dommere og andre regelinteresserede. Det skal understreges, at det er IIHF's Case Book der er det officielle dokument. Ved eventuelle uoverensstemmelser mellem versionerne er det IIHF's engelske "IIHF Case Book" (2017) der er gældende. Eventuelle tvivlsspørgsmål fortolkes suverænt af DIU's dommer- og regelansvarlige.

Indholdsfortegnelse

Regel 34 – Hjelm.....	4
Regel 41 – Måling af en spillers udstyr.....	4
Regel 49 – Pucken i spil	4
Regel 53 – Hvor faceoffen skal tages (ved udvisninger).....	4
Regel 58 – Faceoffprocedure.....	5
Regel 65 – Hybridicing	5
Regel 66 – Icing (specifikt).....	5
Regel 69 – Puck uden på målnettet (forneden og på toppen)	6
Regel 74 – Håndpasninger.....	7
Regel 75 – Høj stok på pucken.....	8
Regel 78 – Offside.....	8
Regel 79 – Offsidesituationer	11
Regel 80 – Faceoffer efter offside	11
Regel 94 – Scoringen af et mål	11
Regel 96 – Mål scoret med skøjten	12
Regel 97 – Annullering af mål (under kampen).....	12
Regel 98 – Scoringen af et mål (målet ude af position)	14
Regel 99 – Brug af videomåldommer ved afgørelser	14
Regel 100 – Hvornår udvisninger kan idømmes.....	15
Regel 107 – Udvisningens længde (misconduct, usportslig opførsel).....	15
Regel 111 – Udvisningssituationer	16
Eksempler på mål scoret mod et hold i undertal	18
Eksempler hvor mål bliver scoret mens en afventende udvisning er på armen	22
Regel 112 – Sammenfaldende/udlignende udvisninger	25
Eksempler på udlignende 2-minuttersudvisninger	25
Eksempler på udlignende 5-minuttersstraffe.....	29
Eksempler på kombinerende udlignende 2- og 5-minuttersudvisninger.....	29
Eksempler på kombinerede udlignende 5+ game-udvisninger	31
Regel 113 – Forsinket (udskudt) starttidspunkt af udvisninger	32
Eksempler på afventende udvisninger	32
Regel 114 – Afventende udvisning	34
Regel 115 – Udvisninger i overtiden.....	35

Regel 120 – Knækket stav – At spille med, udskifte	36
Regel 123 – Checking from behind (rygtackling)	37
Regel 131 – Forsinkelse af spillet, falde på pucken	37
Regel 134 – Forsinkelse af spillet – for sent skifte	38
Regel 135 – Forsinkelse af spillet – skyde/kaste pucken ud af spil	38
Regel 141 – Fighting/slåskampe	39
Regel 165 – Kaste en stav eller anden genstand	39
Regel 169 – Ulovlig tackling (kvinder)	39
Regel 171 – Idømmelse af straffeslag (friløber)	40
Regel 175 – Idømmelse af straffeslag (spiller falder på pucken)	42
Regel 177 – Straffeslagsprocedure (selv skuddet)	42
Regel 178 – Straffeslagsprocedure (specifikke situationer)	43
Regel 187 – Målmandens udstyr (generelt)	44
Regel 207 – Udvisninger til målmænd	44
Eksempler på målmandsudvisninger	46
Regel 215 – Forsinkelse af spillet (målmand, skøjte til spillerboksen under spilstop)	47
Regel 223 – Forlade målfeltet under en spillerkonfrontation (målmand)	48
Bilag 1	49
Bilag 2 og 3	51
Udvisningsoversigt	53

IIHF Case Book

Denne IIHF Case Book fungerer som et supplement til den officielle IIHF-regelbog (2014-2018-udgaven), som kan tilgås hos Det Internationale Ishockeyforbund på IIHF.com. De nedenstående regler uddyber dermed de tilsvarende regler i den officielle regelbog.

Regel 34 – Hjelm

Situation 1

En spiller bliver tacklet og hans hjelm bliver i denne forbindelse løsnet, men forbliver på hans hoved.

Kendelse Spilleren har lov til at deltage i kampen ved enten at færdiggøre sit skifte eller forblive på isen indtil næste spilstop. Ingen udvisning vil blive idømt til denne spiller.

Regel 41 – Måling af en spillers udstyr

Situation 1

En spiller der enten lige er gået ind eller ud af udvisningsboksen med henblik på at sidde udvisningen hhv. at forlade boksen som følge af udvisningens udløb, kan få sin stav målt for at tjekke dens lovlighed.

Kendelse En spiller kan på et hvilket som helst tidspunkt blive underlagt kontrol af sin stav i form af en måling uanset om han befinder sig i udvisningsboksen eller er i færd med at forlade denne.

Regel 49 – Pucken i spil

Situation 1

Hold A er i undertal som følge af en 2-minuttersudvisning. Hold B bliver idømt en 2-minuttersudvisning (afventende) i deres angrebszone. Hold A forsøger bevidst *ikke* at spille pucken fra deres forsvarszone med henblik på at trække tiden på deres egen udvisning.

Kendelse Hoveddommeren skal standse spillet og den følgende faceoff skal tages i forsvarszonen hos hold B, som var i færd med at blive udvist som følge af den afventende udvisning.

Regel 53 – Hvor faceoffen skal tages (ved udvisninger)

Situation 1

Under en afventende udvisning foretager det ikke-fejlende hold en for tidlig udskiftning af deres målmand mens der sker et spilstop i dette holds forsvarszone.

Kendelse Faceoffen skal tages ved en af de to faceoffcirkler i forsvarszonen hos det hold, der er i færd med at blive udvist.

Regel 58 – Faceoffprocedure**Situation 1**

Hvordan skal en hoveddommer reagere i en situation hvor spillerne uden for faceoffcirklen bliver ved med at skifte positioner under afviklingen af en faceoff?

Kendelse Spillere der ikke deltager i faceoffen må ikke skifte position rundt om faceoffcirklen så snart de har stillet sig op til faceoffen. Dette gælder selv hvis de er onside. De angribende spillere der befinder sig i deres angrebszone skal være de første der stiller sig klar til faceoffen, efterfulgt af det forsvarerende hold.

Regel 65 – Hybridicing**Situation 1**

En spiller afleverer pucken fra bag sin blå linje til en holdkammerat der står med begge skøjter *inden* den røde midterlinje, men pucken rammer denne sidstnævnte spillers stav som befinder sig *efter* den røde midterlinje, og går herefter ned mod modstanderens zone og forbi icinglinjen.

Kendelse Der er ingen icing.

Situation 2

Pucken bliver skudt af en angribende spiller og rammer en forsvarerende spiller der befinder sig inden den røde midterlinje. Efter at have ramt den forsvarerende spiller fortsætter pucken ned ad isen og forbi icinglinjen hos det hold der oprindeligt skød pucken.

Kendelse Der er ingen icing.

Situation 3

En spiller har begge sine skøjter forbi den røde midterlinje og har pucken på sin stav, som derimod befinder sig inden den røde midterlinje. Fra denne position skyder han pucken mod modstanderens zone og ned forbi icinglinjen, uden at han på noget tidspunkt har haft sin stav forbi linjen og dermed "vundet linjen".

Kendelse En icing er igangværende.

Regel 66 – Icing (specifikt)**Situation 1**

Pucken bliver skudt af en spiller fra hold A fra bag den røde midterlinje. Herefter hopper pucken over staven på en modstander som gør et forsøg på at spille den, eller en modstander gør et forsøg på at standse pucken mens den er på vej ned mod icinglinjen, men forsøget mislykkes. Pucken går herefter ned forbi icinglinjen.

Kendelse En icing er igangværende.

Situation 2

En linjedommer signalerer en afventende offside mens det forsvarerende hold sender pucken til icing.

Kendelse På det tidspunkt hvor pucken krydser blå linje annulleres den afventende offside og en icing vil være igangværende (regel 82, stk. ii).

Situation 3

En målmand har bladet på sin stav lige uden for målfeltet men befinder sig ellers i målfeltet. Han bevæger sig hen imod pucken under en afventende icing med skøjterne i målfeltet, men så snart han lægger mærke til at der er tale om en potentiel icing, trækker han staven tilbage til sig.

Kendelse Linjedommeren bør vinke icingen af. Denne kendelse tager med i betragtning at målmanden bevæger sig hen imod pucken, men trækker sig tilbage tidsnok til, at icingen kan vinkes af (sammenhold med det modsatte resultat som beskrevet i regel 66, stk. ix, litra e).

Situation 4

Pucken bliver skudt fra hold A's defensive zone af spiller A8. Pucken har retning mod blå linje i det pågældende holds angrebszone, hvor to spillere afventer pucken, A10 og B6. B6 er i en position hvor han har mulighed for at spille pucken, men som følge af at A10 løfter B6's stav misser sidstnævnte pucken, som i stedet glider ned forbi icinglinjen. Ingen af disse spillere eller andre spillere på isen rører pucken inden den når ned forbi icinglinjen. Er det stadig en hybridicingsituation, og kan begge spillere stadig sætte i løb efter pucken?

Kendelse Eftersom at A10 forhindrer B6 i at spille pucken mens B6 er i en position til at gøre dette, skal icingen vinkes af.

Regel 69 – Puck uden på målnettet (forneden og på toppen)

Situation 1

Pucken falder på toppen af målnettet hos det forsvarerende hold, men forinden hoveddommeren kan nå at fløjte for at standse spillet, slår en spiller fra det angribende hold til pucken med sin stav så pucken går af nettet og tilbage i spil.

Kendelse Hoveddommeren skal lade spillet fortsætte hvis handlingen blev foretaget uden brug af en høj stok.

Situation 2

Pucken falder på toppen af målnettet hos det forsvarerende hold, men forinden hoveddommeren kan nå at fløjte for at standse spillet, slår en spiller fra det angribende hold til pucken med sin stav og scorer herefter et mål.

Kendelse Hvis spilleren slog til pucken på lovlig vis (dvs. uden brug af høj stok) vil målet blive tilladt så længe spilleren ikke befandt sig i målfeltet på tidspunktet hvor pucken faldt fra toppen af målnettet og ned mod isen.

Situation 3

Pucken falder på toppen af målnettet hos det forsvarerende hold, men forinden hoveddommeren kan nå at fløjte for at standse spillet, slår en spiller fra det angribende hold til pucken med sin stav *inde* i selve målet (dvs. slår nedefra inde i selve målet så pucken flyver op) og scorer herefter et mål.

Kendelse Hvis spilleren slog til pucken på lovlig vis (dvs. uden brug af høj stok) vil målet blive tilladt så længe spilleren ikke befandt sig i målfeltet på tidspunktet hvor pucken faldt fra toppen af målnettet og ned mod isen.

Situation 4

En spiller står bag den røde midterlinje og skyder til pucken således at den lander på toppen af målnettet som en direkte følge af skuddet eller en retur fra en af endezonebenderne eller beskyttelsesglasset. Ingen af holdene spiller pucken. Hoveddommeren fløjter for at standse spillet. Hvor skal den følgende faceoff tages?

Kendelse Faceoffen skal tages ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted hvorfra pucken blev skudt.

Regel 74 – Håndpasninger

Situation 1

Spilleren A6 slår til pucken med sin hånd. Den rammer herefter modstanderholdets målmand, der giver en retur som bliver samlet op af A6's holdkammerat A10.

Kendelse Spillet skal standses eftersom at målmanden ikke var i besiddelse af pucken (se også regel 7 angående puckbesiddelse).

Situation 2

Spilleren A6 slår til pucken med sin hånd. Den rammer herefter A10, men bliver derefter samlet op af en modstander.

Kendelse Spillet skal ikke standses medmindre holdkammeraten af den spiller der oprindeligt blev ramt af pucken opnår decideret kontrol over pucken.

Situation 3

A6 befinder sig i sin forsvarszone mens han slår til pucken med sin handske i denne zone i retning af midtsonen. Pucken når hen til en modstander i neutral zone, men denne modstander opnår ikke puckbesiddelse. Pucken bliver herefter taget af A10 i neutral zone.

Kendelse Spillet skal standses eftersom at modstanderholdets spiller i midtsonen ikke kom i besiddelse af pucken (se også regel 7 angående puckbesiddelse).

Regel 75 – Høj stok på pucken

Situation 1

B6 laver kontakt med pucken via en høj stok. Pucken flyver herefter af brystet på målmanden hos hold A. Kan en anden spiller fra hold B herefter spille pucken eftersom at den blev rørt af en spiller hos hold A?

Kendelse Nej. En returpuck efter at den har ramt målmanden kortvarigt anses ikke som puckbesiddelse. Kontrol af pucken hos hold B vil derfor i denne situation resultere i et spilstop.

Regel 78 – Offside

Situation 1

En spiller har sin ene skøjte enten på blå linje eller i neutral zone mens den anden befinder sig i angrebszonen på det tidspunkt hvor pucken fuldstændigt krydser blå linje.

Kendelse Ingen offside.

Situation 2

En spiller har begge sine skøjter i neutral zone men sin stav i angrebszonen på det tidspunkt hvor pucken fuldstændigt krydser blå linje.

Kendelse Ingen offside.

Situation 3

En spiller har en skøjte i luften over blå linje eller i neutral zone og den anden skøjte i angrebszonen på det tidspunkt hvor pucken fuldstændigt krydser blå linje.

Kendelse Der er offside eftersom at skøjten der har kontakt til isen går forud for skøjten i luften. Skøjten i luften anses hverken som on- eller offside indtil den igen rører isen (se regel 78, stk. vii).

Situation 4

En spiller har begge skøjter placeret i angrebszonen på det tidspunkt hvor pucken fuldstændigt krydser blå linje.

Kendelse Der er offside.

Situation 5

En spiller i neutral zone skyder til pucken ned ad isen og en holdkammerat går forud for pucken ind i angrebszonen, men spiller ikke pucken.

Kendelse Spilleren er i en afventende offside-situation. Hvis spilleren forlader zonen har hans hold igen mulighed for at spille pucken uden at gå i offside.

Situation 6

En spiller har én skøjte i neutral zone og den anden skøjte på blå linje på det tidspunkt hvor pucken fuldstændigt krydser blå linje.

Kendelse Ingen offside.

Situation 7

En spiller har begge skøjter fuldstændigt i angrebszonen, men pucken befinder sig stadig på selve den blå linje.

Kendelse Der er ikke offside indtil pucken i sin helhed krydser blå linje.

Situation 8

En spiller har begge skøjter i deres helhed i angrebszonen mens han modtager en pasning fra en holdkammerat. Han standser pucken med sin stav inden den krydser linjen, hvorefter han trækker den over blå linje.

Kendelse Der er offside. En spiller skal for at være onside have mindst én skøjte i neutral zone eller på selve den blå linje inden pucken fortsætter ind i zonen.

Situation 9

En angribende spiller har begge skøjter i deres helhed i angrebszonen. En holdkammerat skyder fra neutral zone til pucken, men den rammer en modstander (enten hans stav eller krop) der også befinder sig i neutral zone, hvorefter den fortsætter ind i angrebszonen.

Kendelse Der er offside.

Situation 10

En angribende spiller har begge skøjter i deres helhed i angrebszonen mens en modstander har puckbesiddelse i neutral zone. Modstanderen skyder, afleverer eller skøjter pucken tilbage i sin egen forsvarszone mens den angribende spiller stadig befinder sig i zonen.

Kendelse Der er ingen offside.

Situation 11

Det angribende hold har puckbesiddelse i angrebszonen. Pucken er delvist på blå linje og delvist i den neutrale zone. Den angribende spiller tager derefter pucken ind i angrebszonen.

Kendelse Der er ingen offside eftersom at pucken skal have været *helt* uden for zonen og taget tilbage igen forinden en offside kan dømmes i den konkrete situation.

Situation 12

En angribende spiller i færd med at skøjte hen over den blå linje modtager en pasning fra neutral zone på sin stav. Derefter tager han sin ene skøjte der tidligere befandt sig i neutral zone ind i angrebszonen mens pucken stadig befinder sig på hans stav i neutral zone, hvorefter han trækker pucken ind i zonen.

Kendelse Der er offside.

Situation 13

En angribende spiller med begge skøjter fuldstændigt i angrebszonen modtager en pasning fra en holdkammerat i neutral zone. Han stopper pucken med sin stav inden den når at krydse blå linje, hvorefter han placerer den ene af sine skøjter *uden* for angrebszonen alt imens han trækker pucken ind i zonen (med skøjten uden for zonen og på selve isen).

Kendelse Der er ingen offside.

Regel 79 – OffsidesituationerSituation 1

En forsvarerende spiller skyder til pucken uden for sin forsvarszone hvorefter pucken i sin helhed krydser blå linje. Pucken bliver herefter rettet af via en hvilken som helst spiller i neutral zone og hopper tilbage ind i forsvarszonen mens en angribende spiller stadig befinder sig i denne.

Kendelse Der er offside eftersom at dette ikke betragtes som en pasning fra neutral zone.

Regel 80 – Faceoffer efter offsideSituation 1

En linjedommer begår en fejl under et offsidekald og spillet bliver standset som følge heraf. Hvor skal den følgende faceoff afvikles?

Kendelse Hvis en linjedommer begår en fejl på en offside og standser spillet skal faceoffen stadig tages det sted hvor den skulle have været taget selv hvis offsiden havde været korrekt.

Regel 94 – Scoringen af et målKendelse 1

Hvis et mål bliver scoret i det sidste spilminut i en given periode, dvs. hvor også tiendedele af sekunder bliver vist på kampuret, skal målet i kamprapporten noteres i hele sekunder ved at runde ned til det nærmeste sekund.

Eksempel 1 Et mål der bliver scoret med 19:59,9 på uret skal noteres på kamprapporten som var det blevet scoret 19:59.

Kendelse 2

Hvis pucken går i nettet inden hornet når at lyde som en indikator for en periodes afslutning, og hoveddommeren tillader at målet gælder, er det ikke nødvendigt for hoveddommeren at afvikle en faceoff i den midterste faceoffcirkel i midtzone. Hoveddommeren skal sikre sig at bokspersonalet noterer målet i den officielle kamprapport som værende scoret 19:59.

Situation 1

Et mål bliver scoret, men under et videoreview af målet ser hoveddommeren at kampuret var standset på tidspunktet for målets scoring, og dermed ikke var i gang.

Kendelse Målet skal tælle så længe perioden ikke var udløbet på tidspunktet for målets scoring. Hoveddommeren har mulighed for i samråd med sine linjedommere og videomåldommeren at vurdere hvor længe uret ikke var i gang samt herefter foretage de nødvendige justeringer af tiden på haluret. Hvis hverken dommerne på isen eller

nogen off-ice officials kan skønne over den tid der er forløbet skal kampen fortsætte med den nuværende tid på kampuret.

Situation 2

En spiller skyder fra sin egen banehalvdel pucken i modstanderens mål.

Kendelse Målet bliver tilladt.

Situation 3

Pucken bliver skudt og rammer hjelmen eller enhver anden del af en angribende spillers krop inden den går i mål.

Kendelse Målet bliver tilladt så længe det ikke var en bevidst handling om at rette pucken af der resulterede i målets scoring.

Situation 4

En forsvarerende spiller skyder pucken i sit eget net mens en angribende spiller står i målfeltet.

Kendelse Målet bliver tilladt.

Regel 96 – Mål scoret med skøjten

Situation 1

En angribende spiller flytter sin skøjte således at han via denne retter pucken af så den går i mål.

Kendelse Målet bliver tilladt forudsat at der ikke var tale om nogen sparkebevægelse med skøjten.

Situation 2

Pucken rammer en angribende spillers skøjte i bevægelse og går herefter i mål.

Kendelse Målet bliver tilladt forudsat at der ikke var tale om nogen sparkebevægelse med skøjten.

Regel 97 – Annullering af mål (under kampen)

Situation 1

En angribende spiller slår til pucken med sin hånd hvorefter den går i mål efter at have ramt en hvilken som helst spiller (angribende eller forsvarerende), dennes skøjter eller stav, målmanden, eller en af dommerne på isen.

Kendelse Målet vil ikke blive tilladt (se i denne sammenhæng regel 74, stk. vi).

Situation 2

En angribende spiller slår bevidst til pucken med sin hånd. Den rettes derefter af via modstanderholdets målmand til en holdkammerat af den spiller der oprindeligt slog til pucken, hvorefter han scorer.

Kendelse Målet vil ikke blive tilladt. Hoveddommeren skal standse spillet som følge af håndpasningen eftersom at den efterfølgende kortvarige kontakt med målmanden ikke anses som værende puckbesiddelse (se reglerne 74, stk. vi samt regel 7 angående puckbesiddelse).

Situation 3

En angribende spiller slår bevidst til pucken med sin hånd. Den rettes derefter af til en holdkammerat via modstanderholdets målmand eller en forsvarerende spiller mens holdkammeraten til den spiller der oprindeligt slog til pucken herefter scorer.

Kendelse Målet vil ikke blive tilladt. Hoveddommeren skal standse spillet som følge af håndpasningen eftersom at den efterfølgende kortvarige kontakt med enten målmanden eller den forsvarerende spiller ikke anses som værende puckbesiddelse (se reglerne 74, stk. vi samt regel 7 angående puckbesiddelse).

Situation 4

En angribende spiller slår til pucken med sin hånd. Pucken rammer herefter skaftet på en holdkammerats stav og går derefter direkte i modstanderholdets mål.

Kendelse Målet vil ikke blive tilladt, jf. regel 74, stk. vi.

Situation 5

En angribende spiller rammer pucken med sin stav over højden af målets overligger, hvorefter pucken rammer kroppen på en anden spiller inden den går i mål.

Kendelse Målet vil ikke blive tilladt.

Situation 6

En angribende spiller rammer pucken med sin stav over højden af målets overligger, hvorefter pucken rammer kroppen på enten en anden spiller, målmand eller dommer på isen, inden den går i mål.

Kendelse Målet vil ikke blive tilladt.

Situation 7

Pucken går i mål som følge af at være blevet rettet af via forsvarerende spiller mens en angribende spiller har stået i målfeltet. Hvad skal hoveddommerens reaktion være afhængigt af følgende scenarier:

- a) Den angribende spiller initierer fysisk kontakt med modstanderholdets målmand
- b) Den angribende spiller forstyrrer på ingen måde målmandens evne til at spille sin position

Kendelse I situation a): Målet vil ikke blive tilladt og den angribende spiller skal idømmes den korrekte udvisning.

I situation b): Målet tillades.

Regel 98 – Scoringen af et mål (målet ude af position)

Note 1

I tilfælde hvor målstolperne bliver skubbet ud af position, uanset om dette sker bevidst eller som et hændeligt uheld, af enten en forsvarerende spiller eller målmanden, og dette sker inden pucken krydser mållinjen, har hoveddommeren lov til at tildele et mål i situationen. For at et mål kan idømmes i denne situation kræves det, at målstolperne blev skubbet enten af en forsvarerende spiller eller målmanden, pucken skal være blevet skudt *inden* stolperne blev rykket, og det skal vurderes at pucken *ville have* gået i mål på lovlig vis hvis ikke målet var blevet skubbet ud af position.

Note 2

Selve skudhandlingen anses som værende den situation hvori en spiller skyder til pucken ved at propellere denne i retning af målet. Så snart pucken er blevet skudt anses enhver fremadrettet bevægelse (der ikke bliver afbrudt som følge af en decideret puckbesiddelse af nogen modstander) som værende en følge af selve skuddet og dermed en del af dette, hvorfor regel 98, stk. i finder anvendelse. Det er væsentligt at pointere at regel 98 er skabt med henblik på at finde anvendelse på sådanne situationer hvor skud sker så hurtigt at hoveddommeren ikke med rimelighed kan nå at reagere i form af fløjte som følge af at målet går ud af position. Hoveddommeren skal træffe en velovervejede beslutning på isen eftersom at denne type af situation dækket af regel 98, stk. i, *ikke* kan gennemses af videomåldommeren.

Regel 99 – Brug af videomåldommer ved afgørelser

Situation 1

Hvilke situationer kan hoveddommeren *ikke* bede om assistance fra videomåldommeren til?

Kendelse Videomåldommeren må ikke assistere en hoveddommer angående følgende:

- a) Hvorvidt pucken krydsede linjen inden dommerens fløjte lød

- b) Hvorvidt en angribende spiller befandt sig i målfeltet på tidspunktet for målets scoring
- c) Hvorvidt målet gik ud af position under et straffeslag eller straffeslagskonkurrencen
- d) Hvorvidt et ekstra skud blev forsøgt under et straffeslag (som følge af f.eks. en retur)

Regel 100 – Hvornår udvisninger kan idømmes

Generelt herom

1. Linjedommeren har ikke autoritet til at rapportere butt-ending-situationer til hoveddommeren når en dobbelt 2-minuttersudvisning skal idømmes. De bør dog over for hoveddommeren oplyse om enhver observation han beder dem om.
2. Linjedommere kan ikke standse spillet for at idømme en dobbelt 2-minuttersudvisning for høj stok som kan have resulteret i en skadet spiller. De bør dog over for hoveddommeren oplyse om enhver observation han beder dem om.
3. Linjedommere har ikke autoritet til at rapportere spearing-situationer til hoveddommeren når en dobbelt 2-minuttersudvisning skal idømmes. De kan dog over for hoveddommeren oplyse om enhver observation han beder dem om.

Situation 1

En afventende udvisning er i færd med at blive signaleret til hold A, og mens udvisningen er afventende observerer linjedommeren endnu et regelbrud mod hold A, som normalt vil skulle resultere i en 2-minuttersudvisning.

Kendelse En linjedommer har ikke lov til at standse spillet, og ingen særlig tegngivning skal udøves af linjedommeren når han spotter udvisningen. Linjedommeren skal i stedet meddele hoveddommeren om regelbruddet så snart det nærmeste spilstop finder sted.

Regel 107 – Udvisningens længde (misconduct, usportslig opførsel)

Situation 1

En spiller bliver idømt en misconductudvisning og bliver (mens han sidder i udvisningsboksen) idømt endnu en misconductudvisning.

Kendelse Spilleren skal idømmes en game misconductudvisning som følge af hans regelbrud i gentagelsestilfælde. På den officielle kamprapport skal spilleren noteres som værende idømt 10 minutter for den første misconductudvisning samt 20 minutter for game misconducten. Den anden misconductudvisning skal dermed ikke noteres eftersom at den automatisk bliver til en game misconduct.

Regel 111 – Udvisningssituationer

Generelt skal der stilles tre spørgsmål angående idømmelsen af 2-minuttersudvisninger:

- Har det pågældende hold allerede en spiller i udvisningsboksen som følge af en 2-minuttersudvisning?
- Er det pågældende hold i numerisk undertal sammenlignet med det andet hold når man ser på antal spillere på isen som følge af personlige 2-minuttersudvisninger eller 2-minuttersholdudvisninger?
- Er et mål scoret mod det pågældende hold?

Hvis samtlige tre ovenstående spørgsmål kan besvares med et ja, skal den første 2-minuttersudvisning – dvs. den der ville være den første til at udløbe på kampuret – blive annulleret. En undtagelse hertil er såfremt målet blev scoret på et straffeslag eller på en anden vis som beskrevet i regel 111.

Situation 1

Hold A bliver idømt en 2-minutters holdudvisning for for mange spillere på isen. På tidspunktet for spilstoppet fremsætter hold A en anmodning om en udstyrsmåling af en modstanders stav. Staven bliver fundet fuldt ud lovlig, således at hold A straffes med yderligere en 2-minutters holdudvisning.

Kendelse Én spiller fra hold A skal sidde begge udvisninger (2+2 minutter).

Situation 2

A5 bliver idømt en afventende 2-minuttersudvisning for hooking. På tidspunktet for spillets standsning bliver hold A desuden idømt en 2-minutters holdstraf.

Kendelse A5 skal sidde sin 2-minuttersudvisning. Hold A skal desuden vælge en anden spiller til at sidde de 2 minutter som følge af holdudvisningen, og der vil skulle spilles 5 mod 3.

Situation 3

En afventende udvisning bliver signaleret mod et hold der i forvejen er i undertal som følge af én eller flere 2-minuttersudvisninger. Den afventende udvisning vil resultere i et straffeslag, men inden hoveddommeren kan nå at standse spillet scorer det ikke-udviste hold et mål. Hvad skal hoveddommeren gøre?

Kendelse Den afventende udvisning som ville have resulteret i et straffeslag skal i stedet idømmes som en 2-minuttersudvisning, dobbelt 2-minutters, 5-minutters eller matchstraf. Denne skal dermed ikke annulleres, men i stedet skal den første af de allerede igangværende udvisninger fjernes fra tavlen (se også regel 111, stk. ii).

Situation 4

Hold A er i undertal som følge af en 2-minuttersudvisning mens hoveddommeren tager armen op for at signalere en afventende 5-minuttersudvisning til hold A, men hold B scorer inden spillet bliver stoppet.

Kendelse Den første 2-minuttersudvisning der er i færd med at blive afsonet skal slettes fra tavlen (se regel 111, stk. ii). Hoveddommeren skal stadig idømme 5-minuttersudvisningen samt en eventuel game misconductudvisning i sammenhæng hermed.

Situation 5

En spiller bliver idømt en 5+ game og derefter en matchstraf for en separat handling der fandt sted enten før eller efter hoveddommerens fløjt for at standse spillet.

Kendelse Det udviste hold skal vælge en spiller til at sidde i udvisningsboksen i 10 minutter, hvori holdet vil spille i undertal. På den officielle kamprapport skal 5 minutter + 20 minutter + 25 minutter noteres ud for den udviste spillers navn.

Situation 6

En holdleder bliver idømt en matchstraf.

Kendelse Hvis en holdleder bliver idømt en matchstraf skal den resterende del af holdstaben (gennem holdets kaptajn) meddele hvilken spiller der skal sidde de 5 minutter i udvisningsboksen. Holdet skal spille i undertal i dette tidsrum medmindre andet følger af andre regler.

Eksempler på mål scoret mod et hold i undertal

- | Hold A | Hold B |
|---|---|
| 1. A6 – 2 minutter i tiden 3:00
A9 – 2 minutter i tiden 3:30 | B11 – 2 minutter i tiden 3:00
Mål i tiden 4:00 |
| <ul style="list-style-type: none"> ○ I tiden 3:00 spiller holdene 4 mod 4 ○ I tiden 3:30 spiller holdene 3 mod 4 ○ A9 vender tilbage til isen i tiden 4:00 | |
| 2. A6 – 2 minutter i tiden 3:30
A9 – 2 minutter i tiden 4:00 | B11 – 2 minutter i tiden 3:00
Mål i tiden 4:30 |
| <ul style="list-style-type: none"> ○ A6 vender tilbage til isen i tiden 4:30 | |
| 3. A6 – 2 minutter i tiden 3:00
A9 – 5 min. + GM i tiden 3:30 | B11 – 2 minutter i tiden 3:00
Mål i tiden 4:00 |
| <ul style="list-style-type: none"> ○ I tiden 3:00 spiller holdene 4 mod 4 ○ I tiden 3:30 spiller holdene 3 mod 4 ○ A9 er ude af kampen ○ Hold A skal placere en anden spiller i udvisningsboksen for at afsone de 5 minutter for A9 ○ Ingen spiller vender tilbage til isen i tiden 4:00 | |
| 4. A6 – 5 min. + GM i tiden 3:00
A9 – 2 minutter i tiden 3:30 | B11 – 2 minutter i tiden 3:00
Mål i tiden 4:00 |
| <ul style="list-style-type: none"> ○ I tiden 3:00 spiller holdene 4 mod 4 ○ A6 er ude af kampen ○ Hold A skal placere en anden spiller i udvisningsboksen for at afsone de 5 minutter for A6 ○ I tiden 3:30 spiller holdene 3 mod 4 ○ A9 vender tilbage til kampen i tiden 4:00 | |
| 5. A6 – 5 min. + GM i tiden 3:00
A9 – 2 minutter i tiden 3:00 | B11 – 2 minutter i tiden 3:00
Mål i tiden 4:00 |
| <ul style="list-style-type: none"> ○ I tiden 3:00 spiller holdene 4 mod 5 ○ A6 er ude af kampen ○ Hold A skal placere en anden spiller i udvisningsboksen for at afsone de 5 minutter for A6 ○ Ingen spiller vender tilbage i tiden 4:00 | |

- | | Hold A | | Hold B |
|----|--|------------------------|--------------------------------|
| 6. | A6 – 2 + 5 + GM i tiden 4:00
A9 – 2 minutter i tiden 8:00 | Mål | i tiden 9:15 |
| | <ul style="list-style-type: none"> ○ A6 er ude af kampen ○ Hold A skal placere en anden spiller i udvisningsboksen for at afsone de 5 minutter for A6 ○ A9 vender tilbage til isen i tiden 9:15 eftersom at de 2 minutter til A9 er den første lille udvisning der begynder at løbe | | |
| 7. | A6 – 2 + 5 + GM i tiden 4:00
A9 – 2 minutter i tiden 9:10 | Mål | i tiden 9:15 |
| | <ul style="list-style-type: none"> ○ A6 er ude af kampen ○ Hold A skal placere en anden spiller i udvisningsboksen for at afsone udvisningerne for A6 ○ Den spiller der sidder udvisningerne for A6 vender tilbage til isen i tiden 9:15 eftersom at de 2 minutter til A6 er den første lille udvisning der begynder at løbe | | |
| 8. | A7 – 5 min. + GM i tiden 3:00
A11 – 5 min. + GM i tiden 3:10
A12 – 2 minutter i tiden 4:00 | Mål | i tiden 4:30 |
| | <ul style="list-style-type: none"> ○ A7 og A11 er ude af kampen ○ Hold A skal placere to andre spillere i udvisningsboksen for at sidde de 5 minutter for hhv. A7 og A11 ○ Ingen spillere vender tilbage eftersom at 2-minuttersudvisningen til A12 ikke er i færd med at blive afsonet på tidspunktet for målets scoring | | |
| 9. | A4 – 2 minutter i tiden 10:00
A7 – 2 minutter i tiden 10:30
A9 – 2 minutter i tiden 11:00 | B8 – 2 minutter
Mål | i tiden 11:00
i tiden 12:10 |
| | <ul style="list-style-type: none"> ○ I tiden 11:00 spiller holdene 3 mod 5 eftersom at 2-minuttersudvisningerne til B8 og A9 udligner hinanden ○ A4 vender tilbage til isen i tiden 12:00 og holdene spiller 4 mod 5 med 2-minuttersudvisningen til A7 værende den eneste udvisning på uret ○ A7 vender tilbage som følge af målet scoret i tiden 12:10 | | |

- | Hold A | Hold B |
|--|------------------------------------|
| 10. A9 – 5 min. + GM i tiden 3:00 | B11 – 2+2 minutter i tiden 3:30 |
| A6 – 2 minutter i tiden 3:30 | Mål i tiden 4:30 |
| <ul style="list-style-type: none"> ○ Spilleren A9 er ude af kampen ○ Hold A skal placere en spiller i udvisningsboksen for at sidde de 5 minutter for A9 ○ I tiden 3:30 spiller holdene 4 mod 4 ○ I tiden 3:30 udligner udvisningerne til A6 og B11 hinanden ○ Hold B skal vælge en spiller til at indfinde sig i udvisningsboksen for at sidde den ekstra 2-minutters for B11 ○ B11 vender tilbage efter det første spilstop når der er gået 7:30 ○ Ingen spiller vender tilbage | |
| 11. A6 – 5 min. + GM i tiden 3:00 | B11 – 5 minutter + GM i tiden 3:30 |
| A9 – 2 minutter i tiden 3:30 | Mål i tiden 4:00 |
| <ul style="list-style-type: none"> ○ A6 og B11 er ude af kampen ○ Både hold A og B skal vælge en spiller til at sidde i udvisningsboksen for at sidde 5-minuttersudvisningerne til hhv. A6 og B11 ○ I tiden 3:30 spiller holdene 3 mod 4 ○ A9's 2-minutters og B11's 5-minutters udligner <i>ikke</i> hinanden ○ A9 vender tilbage på isen | |
| 12. A7 – 2+2 minutter i tiden 12:00 | B3 – 2 minutter i tiden 12:00 |
| A9 – 2 minutter i tiden 13:15 | Mål i tiden 13:30 |
| <ul style="list-style-type: none"> ○ I tiden 12:00 skal hold A vælge en spiller til at sidde hhv. 2 minuttersudvisningen for A7, mens 2-minuttersudvisningerne til A7 og B3 udligner hinanden ○ Den spiller der sidder udvisningen for A7 vender tilbage til kampen i tiden 13:30 som følge af hold B's scoring ○ A7 vender tilbage til kampen efter første spilstop i tiden 15:30 | |
| 13. A7 – 2 minutter i tiden 3:30 | B11 – 2 minutter i tiden 3:30 |
| | B14 – 5 minutter + GM i tiden 3:30 |
| | B19 – 2 minutter i tiden 3:30 |
| Mål i tiden 4:00 | |
| <ul style="list-style-type: none"> ○ B14 er ude af kampen ○ Hold B skal vælge en spiller til at sidde i udvisningsboksen som følge af 5-minuttersudvisningen til B14 ○ I tiden 3:30 spiller holdene 5 mod 3 eftersom at A7's 2-minuttersudvisning udligner B11 <i>eller</i> B19's 2-minuttersudvisning (holdets kaptajn vælger) | |

- Som følge af målet scoret af hold A i tiden 4:00 må enten B11 eller B19 vende tilbage til isen

14. A6 – 5 min. + GM i tiden 3:00 B11 – 2 minutter i tiden 3:30
A9 – 2 minutter i tiden 3:30 Mål i tiden 4:00

- A6 er ude af kampen
- Hold A skal vælge en spiller til at afsone 5 minutter i udvisningsboksen som følge af A6's udvisning
- I tiden 3:30 spiller holdene 4 mod 5
- 2-minuttersudvisningerne til hhv. A9 og B11 udligner hinanden
- Ingen spiller vender tilbage eftersom at A6's udvisning (som bliver siddet af en holdkammerat) var en 5-minutters
- A9 og B11 vender tilbage efter det første spilstop i tiden 5:30

15. A8 – 2+2 min. i tiden 3:00
A9 – 2 minutter i tiden 4:00
Mål i tiden 4:30
Mål i tiden 5:30

- I tiden 4:30 bliver en 2-minuttersudvisning til A8 annulleret. Holdene spiller 3 mod 5
- I tiden 5:30 bliver 2-minuttersudvisningen til A9 annulleret. Holdene spiller 4 mod 5

Eksempler hvor mål bliver scoret mens en afventende udvisning er på armen

I det følgende anvendes forkortelsen "(S)" for "signaleret", dvs. at hoveddommerne har en given udvisning på armen, men at den stadig er afventende og dermed endnu ikke blevet idømt.

Hold A	Hold B
1. A15 – 2 minutter i tiden 3:00 A23 – 2+2 min. (S)	Mål i tiden 4:30

Kendelse A15 vender tilbage. Den signalerede dobbeltudvisning til A23 bliver idømt i tiden 4:30.

2. A15 – 2 minutter i tiden 3:00 A23 – 2 minutter (S)	B12 – 2 minutter i tiden 3:30 Mål i tiden 4:10
--	---

Kendelse Ingen spiller vender tilbage. Målet annullerer den signalerede udvisning til A23. Årsag: Hold A var ikke i undertal.

3. A15 – 2 minutter i tiden 3:00 A23 – 2 minutter i tiden 4:00	B12 – 2 minutter i tiden 3:30 Mål i tiden 4:30
---	---

Kendelse A15 vender tilbage. Han var den af de udviste spillere der havde mindst tid tilbage af sin udvisning.

4. A15 – 5 minutter i tiden 3:00 A23 – 2 minutter i tiden 3:30	B12 – 2 minutter i tiden 4:00 Mål i tiden 4:30
---	---

Kendelse A23 vender tilbage. Holdet var i undertal som følge af en 2-minuttersudvisning.

5. A15 – 2 minutter i tiden 3:00 A23 – 2 minutter i tiden 3:15	B12 – 2 minutter i tiden 3:00 Mål i tiden 4:30
---	---

Kendelse A23 vender tilbage.

6. A15 – 2 minutter i tiden 3:00
 A23 – 2 minutter i tiden 4:00
 Mål i tiden 4:30
- B12 – 2 minutter i tiden 3:30
 B3 – 2 minutter (S)

Kendelse Den afventende udvisning til B3 skal ikke idømmes. Udvisningen til B12 resulterer ikke i at hold B spiller i undertal.

7. A15 – 2 minutter i tiden 3:00
 A23 – 2 minutter i tiden 4:00
 A6 – 2 minutter (S)
- B12 – 2 minutter i tiden 3:30
 Mål i tiden 4:30

Kendelse A15 vender tilbage. Udvisningen til A6 (2 minutter) begynder at løbe i tiden 4:30.

8. A15 – 2 minutter i tiden 3:00
 A23 – 2 minutter i tiden 4:00
- B12 – 2 minutter i tiden 3:30
 Mål i tiden 5:00

Kendelse A15 vender tilbage. Hans 2-minuttersudvisning er overstået. Holdene spiller med lige mange spillere på isen på tidspunktet for målets scoring.

9. A15 – 2 minutter i tiden 3:00
 A23 – 2 minutter i tiden 3:30
- B12 – 2 minutter i tiden 4:00
 Mål i tiden 4:30

Kendelse A15 vender tilbage.

10. A15 – 2 minutter i tiden 3:30
 A23 – 5 minutter i tiden 4:00
- B12 – 2 minutter i tiden 3:00
 Mål i tiden 4:30

Kendelse A15 vender tilbage.

11. A15 – 5 minutter i tiden 3:00

A23 – 2 minutter i tiden 4:00

B12 – 5 minutter

i tiden 3:30

Mål

i tiden 4:30

Kendelse A23 vender tilbage. Hold A er i undertal som følge af 2-minuttersudvisningen.

12. A15 – 2 minutter i tiden 3:00

A23 – 5 minutter i tiden 3:30

A6 – 2 minutter (S)

B12 – 2 minutter

i tiden 3:00

Mål

i tiden 4:30

Kendelse Udvisningen til A6 skal ikke idømmes (medmindre det er en 5-minuttersudvisning). Holdet er ikke i undertal som følge af nogen 2-minuttersudvisning.

Regel 112 – Sammenfaldende/udlignende udvisninger

1. Hoveddommeren skal forsøge at udligne så mange udvisninger som overhovedet muligt.
2. Udvisninger udlignes med henblik på at undgå at mange substitutter skal placeres i udvisningsboksen.
3. Udvisninger udlignes med henblik på at så mange spillere kan vende tilbage til isen som muligt.

Eksempler på udlignende 2-minuttersudvisninger

- | Hold A | Hold B |
|---|-------------------------------|
| 1. A6 – 2 minutter i tiden 3:00
○ I tiden 3:00 spiller holdene 4 mod 4 | B11 – 2 minutter i tiden 3:00 |
| 2. A6 – 2+2 min. i tiden 3:00
○ I tiden 3:00 spiller holdene 4 mod 5
○ Hold A skal placere en spiller i udvisningsboksen på A6's vegne
○ 2-minuttersudvisningen til B11 udlignes med den ene 2-minutters til A6 | B11 – 2 minutter i tiden 3:00 |
| 3. A6 – 2 minutter i tiden 3:00
A9 – 2 minutter i tiden 3:30
○ I tiden 3:30 spiller holdene 4 mod 5 eftersom at 2-minuttersudvisningerne til A9 og B11 udligner hinanden | B11 – 2 minutter i tiden 3:30 |
| 4. A6 – 2 minutter i tiden 3:00
A9 – 2 minutter i tiden 3:30
A7 – 2 minutter i tiden 3:30
○ I tiden 3:30 spiller holdene 3 mod 5 eftersom at udvisningen til B11 udligner én af 2-minuttersudvisningerne til enten A9 eller A7 (kaptajnens valg) | B11 – 2 minutter i tiden 3:30 |
| 5. A6 – 2 minutter i tiden 3:00
A9 – 2 minutter i tiden 3:15
○ I tiden 3:15 spiller holdene 4 mod 5 eftersom at 2-minuttersudvisningerne til A9 og B12 udligner hinanden | B12 – 2+10 min. i tiden 3:15 |
| 6. A6 – 2 minutter i tiden 3:00
A9 – 2+2 min. i tiden 4:00
○ I tiden 4:00 spiller holdene 4 mod 5 eftersom at dobbeltudvisningerne (2+2 min.) til A9 og B12 udligner hinanden | B12 – 2+2 min. i tiden 4:00 |

- | Hold A | | Hold B | |
|--|--------------|------------------|--------------|
| 7. A6 – 2 minutter | i tiden 3:00 | B11 – 2 minutter | i tiden 3:00 |
| A9 – 2 minutter | i tiden 3:00 | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ○ I tiden 3:00 spiller holdene 4 mod 5 eftersom at den ene 2-minuttersudvisning til B11 udligner en 2-minuttersudvisning med enten A6 eller A9 (kaptajnens valg) | | | |
| 8. A6 – 2 minutter | i tiden 3:00 | B11 – 2+2 min. | i tiden 3:30 |
| A9 – 2 minutter | i tiden 3:30 | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ○ I tiden 3:30 spiller holdene 4 mod 4 eftersom at 2-minuttersudvisningen til A9 udligner en af B11's udvisninger ○ Hold B skal vælge en spiller der skal afsone en enkelt 2-minutters på vegne af B11 | | | |
| 9. A6 – 2+10 min. | i tiden 3:00 | B11 – 2+10 min. | i tiden 3:00 |
| <ul style="list-style-type: none"> ○ Holdene spiller 4 mod 4 ○ Hold A og hold B skal hver især sende en ekstra spiller over i udvisningsboksen. De pågældende spillere for hhv. hold A og B må vende tilbage igen efter det første spilstop når tiden har rundet 5:00 på kampuret ○ A6 og B11 vender tilbage til isen efter det første spilstop i tiden 15:00 | | | |
| 10. A6 – 2 minutter | i tiden 9:00 | B4 – 2 minutter | i tiden 9:20 |
| A9 – 2 minutter | i tiden 9:20 | B7 – 2 minutter | i tiden 9:20 |
| A8 – 2 minutter | i tiden 9:20 | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ○ I tiden 9:20 spiller holdene 4 mod 5 eftersom at 2-minuttersudvisningerne til A9/A8 og B4/B7 udligner hinanden | | | |
| 11. A6 – 2+2 min. | i tiden 3:00 | B11 – 2+2 min. | i tiden 3:00 |
| A9 – 2+2 min. | i tiden 3:00 | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ○ I tiden 3:00 spiller holdene 4 mod 5 eftersom at 2+2-udvisningen til B11 udligner en 2+2-udvisning med enten A6 eller A9 (kaptajnens valg) | | | |
| 12. A6 – 2 minutter | i tiden 3:00 | B11 – 2+2 min. | i tiden 3:00 |
| A9 – 2+2 min. | i tiden 3:00 | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ○ I tiden 3:00 spiller holdene 4 mod 5 eftersom at dobbeltudvisningerne til A9 og B11 udligner hinanden | | | |
| 13. A6 – 2 minutter | i tiden 3:00 | B11 – 2+2 min. | i tiden 3:00 |
| A9 – 2 minutter | i tiden 3:00 | B12 – 2 minutter | i tiden 3:00 |
| A7 – 2+2 min. | i tiden 3:00 | | |

- I tiden 3:00 spiller holdene 4 mod 5 eftersom at dobbeltudvisningerne til A7 og B11 udligner hinanden, samt 2-minuttersudvisningerne til B12 med enten A6 eller A9 (kaptajnens valg)

14. A6 – 2 minutter i tiden 3:00 B11 – 2+2+2 min. i tiden 3:00
 A9 – 2+2 min. i tiden 3:00 B12 – 2 minutter i tiden 3:00
 A7 – 2+2 min. i tiden 3:00

- I tiden 3:00 spiller holdene 4 mod 5 eftersom at 2-minuttersudvisningerne til B11 og B12 udligner selvsamme til A9 og A7

15. A6 – 2 minutter i tiden 3:00 B11 – 2+2 min. i tiden 3:00
 A9 – 2+2+2 min. i tiden 3:00 B12 – 2+2 min. i tiden 3:00
 A7 – 2 minutter i tiden 3:00

- I tiden 3:00 spiller holdene 4 mod 5 eftersom at 2-minuttersudvisningerne til B11 og B12 udligner selvsamme til A9 og enten A6 eller A7 (kaptajnens valg)

16. A6 – 2 minutter i tiden 3:00 B11 – 2+2+2 min. i tiden 3:00
 A9 – 2+2 min. i tiden 3:00 B12 – 2+2 min. i tiden 3:00
 A7 – 2+2 min. i tiden 3:00

- I tiden 3:00 spiller holdene 5 mod 5 eftersom at samtlige 2-minuttersudvisninger udligner hinanden

17. A6 – 2 minutter i tiden 3:00 B8 – 2 minutter i tiden 3:00
 A3 – 2+2 min. i tiden 3:00 B9 – 2 minutter i tiden 3:00
 A5 – 2 minutter i tiden 3:00 B7 – 2 minutter i tiden 3:00

- I tiden 3:00 spiller holdene 4 mod 5 eftersom at tre 2-minuttersudvisninger til hold B udligner A3's dobbeltudvisning og én 2-minuttersudvisning til enten A6 eller A5 (kaptajnens valg)

18. A5 – 2 minutter i tiden 3:00 B8 – 2 minutter i tiden 3:00
 A6 – 2+2 min. i tiden 3:00 B9 – 2 minutter i tiden 3:00
 A7 – 2 minutter i tiden 3:00

- I tiden 3:00 spiller holdene 4 mod 5 eftersom at 2-minuttersudvisningerne til A5 og A7 udligner selvsamme til B8 og B9

19. A5 – 2+2 min. i tiden 3:00 B8 – 2+2 min. i tiden 3:00
 A6 – 2 minutter i tiden 3:00 B9 – 2+2 min. i tiden 3:00
 A7 – 2+2+2 min. i tiden 3:00

- I tiden 3:00 spiller holdene 4 mod 5 eftersom at 2-minuttersudvisningerne til B8 og B9 udligner selvsamme til A7 og A6

20. A6 – 2 minutter i tiden 3:00 B11 – 2+2 min. i tiden 3:00
 A9 – 2 minutter i tiden 3:00
 ○ Holdene spiller 5 mod 5 eftersom at dobbeltudvisningen til B11 udligner 2-minuttersudvisningerne til A6 og A9
21. A6 – 2 minutter i tiden 3:00 B8 – 2 minutter i tiden 3:00
 A9 – 2 minutter i tiden 3:00 B7 – 2 minutter i tiden 3:00
 ○ I tiden 3:00 spiller holdene 5 mod 5 eftersom at samtlige fire udvisninger udligner hinanden
22. A6 – 2+2 min. i tiden 3:00 B8 – 2+2 min. i tiden 3:00
 ○ I tiden 3:00 spiller holdene 5 mod 5 eftersom at samtlige fire udvisninger udligner hinanden
23. A6 – 2+10 min. i tiden 3:00 B11 – 2 minutter i tiden 3:00
 A9 – 2+2 min. i tiden 3:00
 ○ Holdene spiller 4 mod 5
 ○ 2-minuttersudvisningerne til A6 og B11 udligner hinanden
 ○ Hold A er i undertal med én spiller (A9) i 4 minutter
 ○ A9 vender tilbage til isen i tiden 7:00
 ○ A6 vender tilbage efter det første spilstop efter tiden 15:00, og B11 vender tilbage efter det første spilstop efter tiden 5:00
24. A6 – straffeslag i tiden 3:00 B11 – 2 minutter i tiden 3:00
 A9 – 2 minutter i tiden 3:00
 ○ Holdene spiller 4 mod 4
25. A15 – 2 minutter i tiden 4:00 B10 – 2 minutter i tiden 4:20
 A18 – 2 minutter i tiden 4:30
 A77 – 2+2 min. i tiden 5:00 B21 – 2 minutter i tiden 5:00
 ○ I tiden 4:20 spiller holdene 4 mod 4
 ○ I tiden 4:30 spiller holdene 3 mod 4
 ○ I tiden 5:00 spiller holdene 3 mod 4
 ○ I tiden 5:00 udligner B21's 2-minutters én af A77's 2-minuttersudvisninger
 ○ Hold A skal placere en substitut i boksen
 ○ I tiden 6:00 begynder 2-minuttersudvisningen til substitutten for A77, men A15 skal forblive i udvisningsboksen indtil efter det første spilstop efter udløbet af hans egen udvisning, og holdene spiller dermed 3 mod 4
 ○ A77 forlader udvisningsboksen efter det første spilstop efter tiden 10:00

- B21 forlader udvisningsboksen efter det første spilstop efter tiden 7:00

26. A6 – 2 minutter i tiden 3:00

A7 – 2 minutter i tiden 3:30 B9 – 2 min. + GM i tiden 3:30

- I tiden 3:00 spiller holdene 4 mod 5
- I tiden 3:30 spiller holdene 4 mod 5
- B9 skal indfinde sig i sit omklædningsrum pga. kampens afvikling
- Ingen substitutspillere skal placeres i udvisningsboksen sammen med B9, eftersom at udvisningerne til A7 og B9 udligner hinanden og dermed ikke skal på kampuret

Eksempler på udliggende 5-minuttersstraffe

I dette afsnit refererer forkortelsen "MM" til positionen målmand.

- | Hold A | Hold B |
|--|-------------------------------|
| 1. A3 – 5 min. + GM i tiden 3:00 | B8 – 5 min. + GM i tiden 3:00 |
| ○ I tiden 3:00 spiller holdene 5 mod 5 | |
| ○ Holdene skal ikke placere nogen ekstra spillere i udvisningsboksene, da A3 og B8 begge er ude af kampen (og udvisningerne udligner hinanden) | |
| 2. A1 (MM) 5 min. + GM i tiden 3:00 | B8 – 5 min. + GM i tiden 3:00 |
| ○ I tiden 3:00 spiller holdene 5 mod 5 | |
| ○ Holdene skal ikke placere nogen ekstra spillere i udvisningsboksene, da A1 og B8 begge er ude af kampen (og udvisningerne udligner hinanden) | |

Eksempler på kombinerende udliggende 2- og 5-minuttersudvisninger

- | Hold A | Hold B |
|---|----------------------------------|
| 1. A6 – 2 minutter i tiden 3:00 | B14 – 5 min. + GM i tiden 3:30 |
| A9 – 5 min. + GM i tiden 3:30 | |
| ○ I tiden 3:30 spiller holdene 4 mod 5 eftersom at A9's og A14's 5+ game udligner hinanden | |
| ○ Holdene skal ikke placere nogen ekstra spillere i udvisningsboksene, da A9 og B14 begge er ude af kampen (og udvisningerne udligner hinanden) | |
| 2. A6 – 2 minutter i tiden 3:00 | B19 – 2+5 min. + GM i tiden 4:00 |
| A7 – 2+5 min. + GM i tiden 4:00 | |
| ○ I tiden 4:00 spiller holdene 4 mod 5 eftersom at 2+5-udvisningerne til A7 og A19 udligner hinanden | |
| ○ Holdene skal ikke placere nogen ekstra spillere i udvisningsboksene, da A7 og B19 begge er ude af kampen (og udvisningerne udligner hinanden) | |

3. A6 – 2 minutter i tiden 3:00 B11 – 2 minutter i tiden 4:00
 A5 – 2 minutter i tiden 4:00 B19 – 5 min. + GM i tiden 4:00
 A7 – 5 min. + GM i tiden 4:00
- I tiden 4:00 spiller holdene 4 mod 5 eftersom at 2-minuttersudvisningerne til A5 og B11 udligner hinanden, samt 5+ game-udvisningerne til A7 og B19
 - Holdene skal ikke placere nogen ekstra spillere i udvisningsboksene, da A7 og B19 begge er ude af kampen (og udvisningerne udligner hinanden)
4. A3 – 2+2 min. i tiden 3:00 B8 – 2+5 min. + GM i tiden 3:00
- I tiden 3:00 spiller holdene 4 mod 4 eftersom at én 2-minuttersudvisning på hver side udlignes
 - En substitut for A3 vender tilbage i tiden 5:00, og en substitut for B8 vender tilbage i tiden 8:00
 - B8 er ude af kampen
5. A3 – 2+2 min. i tiden 3:00 B8 – 2+5 min. + GM i tiden 3:00
 A5 – 2 minutter i tiden 3:00 B9 – 5 min. + GM i tiden 3:00
 A7 – 5 min. + GM i tiden 3:00
- I tiden 3:00 spiller holdene 4 mod 4 eftersom at 5+ game-udvisningen til A7 udlignes med 2-minuttersudvisningen til A5 og med 5-minuttersudvisningen til B8
 - A7, B8 og B9 er ude af kampen
 - En substitut skal på vegne af B9 afsone 5-minuttersudvisningen
 - Substituten for B9 vender tilbage i tiden 8:00
6. A7 – 2 minutter i tiden 4:00 B4 – 5 min. + GM i tiden 5:00
 A9 – 5 min. + GM i tiden 5:00 B3 – 2 minutter i tiden 5:10
 A8 – 2 minutter i tiden 5:10 B7 – 2 minutter i tiden 5:10
 A4 – 2 minutter i tiden 5:10
- I tiden 5:00 spiller holdene 4 mod 5 eftersom at 5-minuttersudvisningerne til A9 og B4 udligner hinanden
 - I tiden 5:10 spiller holdene stadig 4 mod 5 eftersom at samtlige fire 2-minuttersudvisninger udligner hinanden
 - Holdene skal ikke placere nogen ekstra spillere i udvisningsboksene, da A9 og B4 begge er ude af kampen (og udvisningerne udligner hinanden)
7. A3 – 2 min. + 5 min. + GM i tiden 3:00 B8 – 2 min. + 5 min. + GM i tiden 3:00
- I tiden 3:00 spiller holdene 5 mod 5 da udvisningerne udligner hinanden
 - Holdene skal ikke placere nogen ekstra spillere i udvisningsboksene, da A3 og B8 begge er ude af kampen (og udvisningerne udligner hinanden)

8. A3 – 2 minutter i tiden 3:00 B8 – 2 min. + 5 min. i tiden 3:00
 A7 – 5 min. + GM i tiden 3:00 B9 – 5 min. + GM i tiden 3:00
- I tiden 3:00 spiller holdene 5 mod 5 eftersom at samtlige udvisninger udligner hinanden
 - Holdene skal ikke placere nogen ekstra spillere i udvisningsboksene, da A7 og B9 begge er ude af kampen (og udvisningerne udligner hinanden)
9. A6 – 5 min. + GM i tiden 3:00 B11 – 2 minutter i tiden 3:00
 A9 – 2 minutter i tiden 3:00
- I tiden 3:00 spiller holdene 4 mod 5 da 2-minuttersudvisningerne til A9 og B11 udligner hinanden
 - Hold A skal placere en substitut i udvisningsboksen for at sidde 5-minuttersudvisningen på vegne af A6, som er ude af kampen

Eksempler på kombinerede udliggende 5+ game-udvisninger

- | Hold A | Hold B |
|---|------------------------------|
| 1. A6 – 5 min. + GM i tiden 3:00
○ Holdene spiller 5 mod 5 og ingen ekstra spillere er påkrævet i udvisningsboksen | B7 – matchstraf i tiden 3:00 |
| 2. A6 – matchstraf i tiden 3:00
○ Holdene spiller 5 mod 5 og ingen ekstra spillere er påkrævet i udvisningsboksen | B7 – matchstraf i tiden 3:00 |

Regel 113 – Forsinket (udskudt) starttidspunkt af udvisninger**Eksempler på afventende udvisninger**

- | Hold A | Hold B |
|---|--|
| 1. A6 – 2+2+10 min. i tiden 13:00 | |
| A6 – 2 minutter i tiden 20:00 (perioden slut) | |
| <ul style="list-style-type: none"> ○ 2-minuttersudvisningen i slutningen af perioden begynder først at løbe i begyndelsen af næste periode, og giver i dette tilfælde et styrkeforhold på 4 mod 5 ○ Misconductudvisningen skal genstarte i tiden 2:00 efter 2-minuttersudvisningens udløb ○ A6 vender tilbage til isen efter det første spilstop i tiden 9:00 ○ Hold A skal placere en substitutspiller i udvisningsboksen for at afsone 2-minuttersudvisningen i begyndelsen af perioden, og han skal vende tilbage til isen i tiden 2:00 | |
| 2. Følgende udvisninger bliver givet til hold A under et spilstop: | |
| A4 – 2 minutter | |
| A5 – 2 minutter | |
| A6 – 2+2 minutter | |
| A7 – 5 minutter + GM | |
| <ul style="list-style-type: none"> ○ A7 er ude af kampen ○ A7's udvisning skal være den sidste udvisning der skal siddes ○ Rækkefølgen af de tre andre spillere der skal afsone deres udvisninger er op til kaptajnen at beslutte, selvom den ene udvisning er en dobbeltudvisning | |
| 3. A6 – 2 minutter i tiden 3:00 | B7 – 2+2 minutter i tiden 3:00 |
| | B7 – 2 minutter i tiden 3:30 |
| | (mens han befinder sig i udvisningsboksen) |
| <ul style="list-style-type: none"> ○ I tiden 3:00 spiller holdene 5 mod 4 ○ Hold B skal placere en substitutspiller i udvisningsboksen for at afsone den ekstra udvisning til B7 ○ I tiden 3:30 spiller holdene 5 mod 4 eftersom at 2-minuttersudvisningen til B7 (i tiden 3:30 som han p.t. sidder i udvisningsboksen for) er lagt oveni den tid som substitutspilleren skal sidde ○ Hold B skal vælge en substitutspiller der skal sidde i alt 4 minutter, og som vil skulle vende tilbage til isen i tiden 7:00 ○ Hvis hold A ikke scorer nogen mål spiller holdene 5 mod 4 indtil tiden 7:00 ○ B7 skal sidde den samlede tid for alle tre udvisninger (6 minutter i alt) og må først vende tilbage efter det første spilstop i tiden 9:00 | |

4. A7 – 2+2 min. i tiden 3:00
 A8 – 2 minutter i tiden 3:00
 A9 – 2 min. holdstraf i tiden 3:00
- I tiden 3:00 spiller holdene 3 mod 5
 - I tiden 3:00 skal A8 og A9's udvisninger på uret
 - I tiden 5:00 begynder A7's udvisninger at løbe
 - I tiden 5:00 spiller holdene 4 mod 5
 - I tiden 5:00 vender enten A8 eller A9 tilbage (kaptajnens valg)
 - Formålet med reglen er at så mange spillere som muligt kan få lov til at vende tilbage til isen

I det følgende anvendes forkortelsen "(S/X)" som "substitut for spiller X". Eksempel: (S/B4) henviser til at den pågældende spiller er substitut for B4, som er blevet udvist.

5. A6 – 5 min. + GM i tiden 3:00
 A8 (S/A6) – 2 min. i tiden 3:30
 (Udvisning idømt mens han befinder sig i udvisningsboksen)
 A8 (S/A6) – 10 min. i tiden 4:00
 (Udvisning idømt mens han befinder sig i udvisningsboksen)
- A6 er ude af kampen
 - Hold A skal placere en substitutspiller i udvisningsboksen til at afsone 5-minuttersudvisningen på vegne af A6
 - I tiden 3:00 spiller holdene 4 mod 5
 - I tiden 3:30 bliver A8 idømt en ekstra 2-minuttersudvisning mens han besidder sig i udvisningsboksen
 - Holdene spiller 4 mod 5
 - A8's 2-minuttersudvisning skal starte på uret i tiden 8:00, dvs. efter udløbet af 5-minuttersudvisningen (forsinket starttidspunkt)
 - I tiden 4:00 bliver A8 idømt en misconductudvisning
 - Holdene spiller stadig 4 mod 5
 - I tiden 4:00 skal hold A placere endnu en substitutspiller i udvisningsboksen med henblik på at afsone 2-minuttersudvisningen på vegne af A8, som blev udvist i tiden 3:30
 - A8's misconductudvisning (10 minutter) begynder at løbe i tiden 10:00 (afventende udvisning)
 - Hvis ingen andre udvisninger bliver idømt til hold A og ingen mål bliver scoret efter udløbet af 5-minuttersudvisningen i tiden 10:00, vil holdene spille 5 mod 5

Regel 114 – Afventende udvisningSituation 1

En afventende udvisning er i færd med at blive kaldt over for hold A. En spiller fra hold B skyder i denne forbindelse pucken på mål. Målmanden stopper skuddet, opnår puckkontrol, og retter herefter bevidst pucken hen imod en holdkammerat.

Kendelse Hoveddommeren skal standse spillet.

Situation 2

En afventende udvisning bliver signaleret mod en spiller fra hold A mens hold B har udskiftet målmanden for en ekstra spiller på isen. Mens han skøjter foran sit eget mål med pucken bliver en spiller fra hold B udsat for en *stick check* (puffer til pucken med sin stav, ofte med én hånd på staven) af en spiller fra hold A, som resulterer i at pucken går i det tomme mål.

Kendelse Intet mål. Pucken gik i målet som følge af en aktiv handling fra hold A's spillers side, hvorfor målet ikke gælder, da hold A har en afventende udvisning imod sig (se også regel 114, stk. v). Spillet skal standses og den afventende udvisning skal idømmes til spilleren hos hold A.

Situation 3

En afventende udvisning bliver signaleret mod en spiller fra hold A mens hold B har udskiftet målmanden for en ekstra spiller på isen. En spiller fra hold B har puckbesiddelse og forsøger en pasning til en holdkammerat. I denne forbindelse skyder han pucken hen imod denne, og den rettes af via en spiller fra hold A og går herefter i det tomme mål.

Kendelse Intet mål. Den afventende udvisning skal idømmes.

Situation 4

En afventende udvisning bliver signaleret mod en spiller fra hold A mens hold B har udskiftet målmanden for en ekstra spiller på isen. En spiller fra hold B skyder til pucken som rammer en spiller fra hold A, som befinder sig forbi den røde midterlinje. Pucken kommer i denne forbindelse til at ryge tilbage ned mod det tomme mål, som den går i.

Kendelse Intet mål. Den afventende udvisning skal idømmes.

Situation 5

Hoveddommeren har signaleret en afventende udvisning til A6 og har til hensigt at idømme et straffeslag som følge af regelbruddet. Inden spillet kan nå at blive standset begår A6 endnu et regelbrud, som resulterer i en 2-minuttersudvisning.

Kendelse Hvis hold B scorer et mål inden spillet bliver standset vil straffeslaget blive annulleret, men hoveddommeren skal stadig idømme den rette udvisning til A6. Hvis hold B ikke scorer inden spillet bliver standset vil hoveddommeren tildele straffeslaget og herefter 2-minuttersudvisningen til A6. Spilleren skal straks indfinde sig i udvisningsboksen og forblive i den uanset udfaldet af straffeslaget.

Situation 6

Hoveddommeren signalerer en afventende udvisning til hold A som ikke er i puckbesiddelse. Hold B trækker målmanden for en ekstra markspiller, hvorefter en puckbesiddende spiller fra hold B forsøger at lave en pasning til en holdkammerat, men fejler. Pucken får i stedet retning mod hans eget mål, mens han holdkammerat desperat forsøge at kaste sig ned mod pucken for at forhindre at den går i det tomme net. Hvad skal hoveddommerens reaktion være i følgende tilfælde:

- a) Hvis spilleren misser pucken og som følge af sit momentum ryger hen ad isen og ind i sit eget mål, hvilket får det til at gå ud af position (i sin helhed)
- b) Spilleren forhindrer pucken i at gå i nettet, men hans momentum forårsager at han ryger ind i sit eget mål, hvilket får det til at gå ud af position (i sin helhed)

Kendelse I situation a): Et mål skal idømmes samt en udvisning til hold A (se reglerne 114 og 98, stk. i).

I situation b): Hoveddommeren skal vurdere om spillerens handling som bevirkede målets flytning var uforsætlig (hvilket er meget usandsynligt). I så fald skal ingen udvisning idømmes. Hvis hoveddommeren derimod skønner at spilleren foretog handlingen som en bevidst handling for at få målet ud af position og dermed forhindre at pucken kunne gå i mål, skal hoveddommeren idømme et mål. Den afventende udvisning vil ligeledes skulle idømmes til hold A.

Regel 115 – Udvisninger i overtiden

Det opdaterede IIHF Sportsreglement 2017 går forud for reglerne 62/115 i 2014-udgaven af den officielle IIHF-regelbog (version 2014-2018, 2. udgave).

For klarhedens skyld henvises til bilag 2, hvori der findes en forklaring af situationen angående udvisninger der går med ind i en 3 mod 3-overtidsperiode, dvs. tilfælde hvor der på tidspunktet for 3 mod 3-overtidsperiodens begyndelse stadig er uafsluttede udvisninger på tavlen. Det pågældende materiale skaber også klarhed angående idømmelsen af udvisninger under 3 mod 3-overtiden.

Regel 120 – Knækket stav – At spille med, udskifteSituation 1

En spiller samler en stav op fra isen som forinden er blevet smidt i hans retning fra hans egen spillerboks.

Kendelse Ingen udvisning skal idømmes den spiller der samler staven op, men hoveddommeren skal idømme en udvisning for selve kastet af staven, jf. regel 168, stk. ii, litra d, eller regel 168, stk. v, litra a).

Situation 2

En spiller fra hold A har fået sin stav knækket og samler derefter en stav op efter at denne er blevet kastet fra hold B's spillerbænk, men derimod tiltænkt en af hold B's spillere, som også knækkede sin stav.

Kendelse En 2-minuttersudvisning skal idømmes spilleren på hold A som samler B's stav op (se regel 120, stk. iii). Hold B skal samtidigt idømmes en udvisning for selve handlingen at smide staven ind på isen, jf. regel 168, stk. ii, litra d) eller regel 168, stk. v, litra a).

Situation 3

En målmand har mistet sin stav og modtager den herefter fra en holdkammerat, som glider den hen imod ham.

Kendelse Dette er en ulovlig handling. Holdkammeraten skal give målmanden staven hånd-til-hånd. Et brud på denne regel resulterer i en 2-minuttersudvisning til den fejlede spiller, dvs. for at have kastet staven (se regel 120, stk. iii).

Situation 4

En spiller bærer sin målmands stav – som denne enten har tabt eller knækket – og beslutter sig for at blive involveret i spillet. Han smider derefter målmandens stav fra sig for at deltage i spillet i stedet.

Kendelse Der er to muligheder:

Mulighed a): Hvis spilleren spiller pucken mens han er i besiddelse af både sin egen og sin målmands stav vil han blive idømt en 2-minuttersudvisning (se regel 120, stk. iv).

Mulighed b): Hvis spilleren dropper målmandens stav og herefter spiller pucken vil der ikke blive idømt nogen udvisning

Situation 5

Spiller A5 deltager i spillet uden en stav. Holdkammeraten A8 giver ham en stav, og A11 afleverer en stav til A8, og spillet fortsætter.

Kendelse Der findes ingen begrænsning på antallet af gange en stav kan blive delt rundt fra spiller til spiller, så længe hver spiller modtager staven i overensstemmelse med reglerne.

Situation 6

Under spillets afvikling mister eller knækker en spiller trædelen af den yderste del af skaftet på sin stav. Han smider træstykket og fortsætter sin deltagelse i spillet.

Kendelse Staven anses ikke længere som værende hel. Spilleren vil som følge af sin fortsatte deltagelse i spillet blive idømt en 2-minuttersudvisning, jf. regel 120.

Regel 123 – Checking from behind (rygtackling)

Terminologien "på en hvilken som helst måde" refererer til handlinger såsom høj stok, cross-checking, charging m.fl., men ikke interference.

Regel 131 – Forsinkelse af spillet, falde på pucken

Situation 1

Pucken befinder sig i målfeltet mens en spiller uden for målfeltet med sin hånd enten slår til pucken for at få den ud af målfeltet, men han dækker ikke om pucken og griber heller ikke fat i den mens den er i målfeltet. Spillet bliver herefter standset af hoveddommeren.

Kendelse Hoveddommeren skal idømme en 2-minuttersudvisning til den pågældende spiller. Den afgørende faktor er positionen af pucken når den bliver blokeret og spillet standset.

Situation 2

Målmanden er blevet udskiftet for en ekstra markspiller mens en anden spiller ligger i målfeltet mens pucken bliver skudt ind på ham. Han foretager ingen aktiv handling for at blokere pucken eller falde ovenpå den, og han trækker ikke pucken ind til sig, men pucken kommer alligevel til at blive blokeret under ham.

Kendelse Hoveddommeren skal ikke idømme et mål medmindre det vurderes at spilleren foretog en *aktiv* og bevidst handling for at dække (og blokere) pucken.

Regel 134 – Forsinkelse af spillet – for sent skifte

”Det påkrævede antal spillere” i regel 134 henviser til det fulde antal spillere som et hold på et bestemt tidspunkt har lov til at have på isen i henhold til disse regler. Hvis holdet spiller fuldtalligt er dette dermed fem markspillere plus en målmand, og hvis holdet er i undertal er det en målmand plus enten tre eller fire spillere.

Regel 135 – Forsinkelse af spillet – skyde/kaste pucken ud af spilSituation 1

Pucken bliver skudt og rammer derefter en spillers eller målmands stav eller hvilken som helst anden del af deres udstyr. I denne forbindelse bliver pucken (uforsætligt) rettet ud af spil over banderne.

Kendelse Ingen udvisning skal idømmes.

Situation 2

Pucken bliver skudt og herefter grebet af målmanden som så enten skyder, slår til eller sparker pucken (med en hvilken som helst del af sin stav eller udstyr) med henblik på forsætligt at få den over banderne og dermed ud af spil.

Kendelse Målmanden skal idømmes en 2-minuttersudvisning, se regel 135, stk. i.

Situation 3

En spiller eller målmand skyder pucken gennem en åben dør eller lignende.

Kendelse Ingen udvisning skal idømmes.

Situation 4

I en icingsituation bliver pucken skudt fra forsvarszonen og over glasset (dvs. i nettet bag målet) i den modsatte ende af banen.

Kendelse En 2-minuttersudvisning skal idømmes for forsinkelse af spillet. Denne handling går forud for kendelsen angående icingen.

Situation 5

En 2-minuttersudvisning bliver signaleret mod en spiller fra hold A. Dennes holdkammerat befinder sig i forsvarszonen og opnår puckkontrol idet hoveddommeren standser spillet som følge af den afventende udvisning. Spilleren skyder herefter pucken direkte over glasset og ud af spil. Hvordan skal hoveddommeren håndtere denne situation?

Kendelse Eftersom at spillet er blevet standset som følge af hoveddommerens fløjt med henblik på at idømme udvisningen skal ingen udvisning idømmes til hold A som følge af at pucken blev skudt ud af spil.

En udvisning kan dog stadig idømmes til den pågældende spiller hos hold A hvis hoveddommeren vurderer at skuddet over glasset var en bevidst handling der over for omverdenen skulle signalere spillerens utilfredshed med dommerens kald (se i denne forbindelse regel 135, stk. iii).

Regel 141 – Fighting/slåskampe

En spiller kan ikke som følge af at han fortsætter sin deltagelse i en slåskamp blive tildelt en matchstraf oveni en game misconductudvisning.

Regel 165 – Kaste en stav eller anden genstand

Situation 1

En afventende udvisning er ved at blive kaldt over for hold A. Hold B har udskiftet deres målmand for en ekstra spiller. Inden spillet bliver standset kaster en spiller fra hold B sin stav mod pucken som befinder sig i hans egen forsvarszone.

Kendelse Regelbruddet angående en forsvarerende spiller der kaster sin stav i sin forsvarszone skal straffes. Hold A skal i dette tilfælde blive tildelt et mål som følge af kastet. Spilleren hos hold A der havde en afventende udvisning imod sig skal dog stadig indfinde sig i udvisningsboksen for at afsone sin udvisning.

Regel 169 – Ulovlig tackling (kvinder)

1. Reglen har baggrund i ønsket om at minimere risikoen for skader gennem fysisk kontakt i kvindeishockey. Enhver form for bevidst kontakt spillerne imellem som har til hensigt at anvende fysisk kraft over for sin modstander (uden hensigt til at opnå puckkontrol) skal straffes efter denne regel. Uforsætlig kontakt der sker under spillets almindelige gang skal ikke straffes på baggrund af denne regel.
2. Kropskontakt er et jævnlige forekommende element i kvindeishockey, og det er derfor op til hoveddommeren at vurdere hvilken spiller der tager initiativ til denne kropskontakt. Spilleren der initierer kontakten skal i udgangspunktet straffes hvis hendes intentioner har været at gå efter spilleren i stedet for pucken. Alle spillere skal gøre pucken til deres primære fokusområde, og deres handlinger skal afspejle dette. På den anden side skal hoveddommerne tillade at spillerne kæmper om pucken.

3. Skabelsen af en bevidst kollision eller forsøg på at intensivere en kollision skal straffes. Dette inkluderer alle tilfælde hvori en spiller træder ind i en modstander som er på vej i den modsatte retning, hvilket resulterer i en kropstackling (bodycheck). Spilleren skal ikke straffes hvis hendes intention har været at spille pucken, men hun ubevidst kommer til at blive en del af en kollision med en modstander.
4. Det er ulovligt (med henblik på at opnå puckkontrol) at skøjte gennem eller over en spiller der ikke forventer dette. Dette er tilfældet f.eks. hvor en spiller befinder sig stationær mens hun afventer modtagelsen af en pasning. I så fald er det spilleren i bevægelse (den potentielt tacklende spiller) der har ansvaret for at skøjte *udenom* den anden spiller.
5. Spillere har lov til at "læne" sig op ad hinanden, dvs. rulle hinanden op ad banderne, og på denne måde opnå kropskontakt hvis dette er med henblik på en kamp om pucken hen ad banderne. Sådanne handlinger anses som værende lovlige så længe selve kropskontakten holder sig på et rimeligt minimum, og dermed ikke eskalerer til en decideret tackling.
6. Når to eller flere spillere er i nærheden af hinanden og har problemer med at opnå puckkontrol hen ad banderne, skal enhver bevidst kropstackling straffes. Dette inkluderer skub, puf, skulderkontakt, eller at fastgøre/"pinne" en modstander op ad banderne (holding). Endnu en gang henvises til det almindelige udgangspunkt om at enhver tydelig eller bevidst kropskontakt, der ikke er en følge af kampen om pucken, skal straffes.
7. Spillere har lov til at blive stående på isen hvis de har etableret sig i denne position forinden. Ingen spillere er dermed forpligtede til at rykke sig fra en stillestående position bare fordi en modstander er på vej i førstnævntes retning. Det er op til den modskøjtende spiller at undgå kropskontakt, f.eks. ved at skøjte udenom. Ethvert træk af den modskøjtende spiller der bevirker at denne skøjter igennem eller glider ind i en stillestående spiller skal straffes med en 2-minuttersudvisning for bodychecking.

Regel 171 – Idømmelse af straffeslag (friløber)

Situation 1

En spiller fra hold A har en friløber og bliver cross-checket bagfra af en spiller fra hold B. Hoveddommeren kalder en checking from behind-udvisning (rygtackling) men idømmer stadig straffeslaget.

Kendelse Spilleren fra hold A skal tage straffeslaget mens spilleren fra hold B (som begik regelbruddet) skal idømmes en automatisk 10-minutters misconductudvisning.

Situation 2

En spiller fra hold A har en friløber og bliver bagfra af en spiller fra hold B udsat for en udvisning der normalt vil skulle straffes med en 5+ game eller matchstraf.

Kendelse Hoveddommeren skal tildele straffeslaget og spilleren fra hold B skal stadig idømmes enten en 5+ game eller matchstraf.

Situation 3

En spiller fra hold A har en friløber og bliver bagfra af en spiller fra hold B udsat for en handling der får ham til at falde, men han formår at komme op igen tidsnok til at få et kvalificeret og uhindret skud på mål.

Kendelse Hoveddommeren skal ikke tildele et straffeslag eftersom at spilleren fra hold A alligevel nåede at få et kvalificeret og uhindret skud på mål i situationen. Den rette udvisning vil stadig skulle idømmes over for spilleren fra hold B som følge af regelbruddet.

Situation 4

En spiller fra hold A har en friløber og bliver udsat for en tripping af en spiller fra hold B. Pucken går fri og A's holdkammerat skøjter op bagfra og opnår puckkontrol, hvorefter han får et kvalificeret og uhindret skud på mål, men scorer ikke.

Kendelse Hoveddommeren skal ikke tildele et straffeslag eftersom at en spiller fra hold A alligevel nåede at få et kvalificeret og uhindret skud på mål i situationen. Den rette udvisning vil stadig skulle idømmes over for spilleren fra hold B som følge af regelbruddet.

Situation 5

En spiller på en friløber bliver bagfra udsat for et regelbrud af en modspiller. Hoveddommeren løfter armen for at signalere et straffeslag, men inden situationen har udspillet sig bliver endnu et regelbrud begået af samme hold.

Kendelse Straffeslaget annullerer det første regelbrud, men spilleren skal idømmes en udvisning for det næste regelbrud. Han skal straks indfinde sig i udvisningsboksen for at afsone sin udvisning, og skal forblive i denne uanset udfaldet af straffeslaget (idømt for det første regelbrud), se også regel 171, stk. v.

Situation 6

A10 er i færd med at sidde en udvisning i udvisningsboksen. A8 bliver idømt en slashingudvisning, men inden spillet bliver standset bliver hold B tildelt et straffeslag pga. et regelbrud begået af hold A. Hold B scorer på straffeslaget.

Kendelse Ingen spiller vender tilbage til isen, men A8 skal stadig afsone den resterende tid af sin udvisning *uanset* udfaldet af straffeslaget.

Situation 7

En angribende spiller har en friløber. En spiller fra det forsvarerende hold befinder bag sit eget målnet og rykker i denne situation nettet så det går ud af position.

Kendelse Hoveddommeren skal idømme et straffeslag eftersom at ingen forsvarerende spiller befandt sig mellem spilleren og målmanden, hvorfor der var tale om en friløber.

Regel 175 – Idømmelse af straffeslag (spiller falder på pucken)

Situation 1

Målmanden hos hold A befinder sig på isen. En forsvarerende spiller hos hold A befinder sig i sit eget målfelt mens han skubber pucken ind i eget målfelt, men uden at gribe om pucken eller blokere den mens den befinder sig uden for målfeltet. Derefter falder han på pucken og dækker den til i selve målfeltet, som fremtvinger et spilstop.

Kendelse Hoveddommeren skal idømme et straffeslag til hold A. Den afgørende faktor er puckens placering i det øjeblik den bliver blokeret og spillet standset.

Regel 177 – Straffeslagsprocedure (selve skuddet)

Situation 1

På et straffeslag rammer pucken glasset bag målet og hopper tilbage således at den rammer målmandens ryg og derefter går i mål.

Kendelse Intet mål. Så snart pucken har passeret mållinjen eller icinglinjen anses straffeslaget som afsluttet.

Situation 2

En spiller i færd med at tage et straffeslag skyder pucken så den giver en retur efter at have ramt målmanden, hvor pucken i denne forbindelse rammer spilleren og derefter går i mål.

Kendelse Intet mål.

Situation 3

En spiller i færd med at tage et straffeslag forsøger et skud på mål, men opnår ingen kontakt til pucken. Pucken fortsætter i retning af målet. Spilleren prøver derefter at få kontakt til pucken igen, hvilket lykkes, og han tager sit skud og scorer.

Kendelse Målet skal tillades. Siden der ikke var nogen kontakt til pucken i første omgang kan denne handling ikke anses som et skud, og straffeslaget kan dermed heller ikke anses som afsluttet. Det andet forsøg, dvs. hvor kontakt faktisk fandt sted, skal anses som et skud.

Regel 178 – Straffeslagsprocedure (specifikke situationer)

Hvis et hold spiller uden en kampklædt målmand på tidspunktet hvor et straffeslag bliver dømt imod dem, skal de vælge en markspiller til at agere målmand under straffeslaget. Spilleren skal dermed iføres målmandsudstyr, og opnår i dette tilfælde en målmands rettigheder. Spilleren skal derfor også overholde de specifikke regler der relaterer sig til målmand, men han behøver ikke at bære samtlige stykker udstyr som en målmand normalt ville skulle efter reglerne. Efter straffeslaget er blevet taget skifter spilleren igen tilbage til sin vante position som markspiller. Denne situation gælder kun i de tilfælde hvor holdet ikke har en målmand og *kun* hvor dette specifikt relaterer sig til et straffeslag.

Situation 1

En spiller tager et straffeslag, skyder til pucken, hvorefter den rammer:

- a) Målstolpen hvorefter den går i mål;
- b) målmanden hvorefter den går i mål;
- c) målstolpen hvorefter den rammer målmanden og herefter går i mål;
- d) målmanden og derefter rammer målstolpen og herefter går i mål;
- e) målmanden glider sammen med pucken og krydser i denne forbindelse mållinjen.

Kendelse I samtlige ovenstående situationer: Mål.

Situation 2

En spiller i færd med at tage et straffeslag kaster sine handsker mens han er på vej ned mod målet, hvilket distraherer målmanden, hvorefter spilleren skyder og scorer.

Kendelse Straffeslaget anses som ovre. Intet mål vil blive tilladt (se regel 178, stk. viii).

Situation 3

En spiller knækker sin stav i løbet af et straffeslag.

Kendelse Straffeslaget anses som overstået i dette øjeblik.

Situation 4

Under et straffeslag begår målmanden et regelbrud mod den angribende spiller. Dette regelbrud vil normalt skulle resultere i en 5-minuttersudvisning, og intet mål bliver scoret i den pågældende situation.

Kendelse Hoveddommeren skal idømme 5-minuttersudvisningen samt en automatisk game misconduct til målmanden. Målmanden skal straks forlade isen for den resterende del af kampen, og skal med det samme fortsætte ned til sit omklædningsrum inden skuddet skal tages om. Træneren eller holdlederen skal vælge en spiller (som meddeles gennem kaptajnen) til at sidde de 5 minutter i udvisningsboksen. Inden skuddet skal tages om skal den valgte spiller indfinde sig i udvisningsboksen og forblive der indtil afslutningen af hans udvisning. Reservemålmanden skal derefter forsvare målet mens skuddet tages om.

Regel 187 – Målmandens udstyr (generelt)

Situation 1

En målmands udstyr bliver målt mellem to perioder og bliver i denne forbindelse fundet ulovligt. Målmanden idømmes en 2-minuttersudvisning.

Kendelse En hvilken som helst spiller fra det pågældende hold har mulighed for at afsone udvisningen, da ingen spillere befandt sig på isen på tidspunktet for udstyrsmålingen.

Regel 207 – Udvisninger til målmænd

Situation 1

Målmanden er blevet idømt en misconductudvisning (10 minutter). En substitutspiller skal placeres i udvisningsboksen for at sidde udvisningen, men mens denne spiller befinder sig i udvisningsboksen bliver målmanden idømt endnu en misconductudvisning.

Kendelse Målmanden er ude af kampen (en misconductudvisning bliver i gentagelsestilfælde til en automatisk game misconduct, se regel 107, stk. ii). Spilleren der var i færd med at afsone udvisningen på vegne af målmanden har herefter lov til at forlade udvisningsboksen.

Situation 2

En målmand befinder sig på sit holds spillerbænk (enten under et spilstop eller mens spillet er i gang) og begår et regelbrud mod en modstander.

Kendelse En hvilken som helst spiller fra det pågældende hold har mulighed for at afsone udvisningen. Spilleren vælges af træneren eller en holdleder og skal meddeles hoveddommeren gennem kaptajnen.

Eksempler på målmandsudvisninger

- | | Hold A | Hold B |
|----|--|---------------|
| 1. | A1 (MM) 2+10 min. | i tiden 3:00 |
| | A1 (MM) 2+10 min. | i tiden 3:30 |
| | <ul style="list-style-type: none"> ○ I tiden 3:00 skal hold A placere to spillere i udvisningsboksen som befandt sig på isen på tidspunktet for idømmelsen af udvisningerne til målmanden. Den ene skal sidde i 2 minutter mens den anden skal sidde i alt 12 minutter ○ I tiden 3:30 skal hold A placere endnu en spiller i udvisningsboksen. Også denne spiller skal have befundet sig på isen på tidspunktet for idømmelsen af udvisningen til målmanden ○ Som følge af endnu en 10-minutters misconductudvisning til målmanden (A1) bliver han idømt en automatisk game misconduct ○ Spilleren der på vegne af A1 var i færd med at afsone de 2+10 minutter i tiden 3:00 kan nu forlade udvisningsboksen, da målmanden har forladt kampen ○ I tiden 3:30 spiller hold A 3 mod 5 ○ Den næste 2-minuttersudvisning til målmanden begynder at løbe i tiden 3:30 ○ Spilleren der på vegne af A1 var i færd med at afsone den første 2-minuttersudvisning skal vende tilbage til kampen i tiden 5:00 hvis intet mål scores i mellemtiden ○ I alt 34 minutter (2+10+2+20) skal noteres på kamprapporten ud for A1's navn | |
| 2. | A30 (MM) 2 minutter | i tiden 3:00 |
| | A30 (MM) 2 minutter | i tiden 3:30 |
| | <ul style="list-style-type: none"> ○ I tiden 3:00 spiller holdene 4 mod 5 ○ Hold A skal placere en spiller i udvisningsboksen som befandt sig på isen på tidspunktet for idømmelsen af 2-minuttersudvisningen til målmanden ○ I tiden 3:30 skal hold A placere endnu en spiller i udvisningsboksen. Også denne spiller skal have befundet sig på isen på tidspunktet for idømmelsen af den anden udvisning til målmanden ○ I tiden 3:30 spiller holdene 3 mod 5 ○ Spilleren der på vegne af A30 var i færd med at afsone den første 2-minuttersudvisning skal vende tilbage til kampen i tiden 5:00 hvis intet mål scores i mellemtiden ○ Alle udvisninger skal noteres ved A30's navn på kamprapporten | |
| 3. | A30 (MM) 2 minutter | i tiden 3:00 |
| | A30 (MM) 10 minutter | i tiden 3:30 |
| | <ul style="list-style-type: none"> ○ I tiden 3:00 spiller holdene 4 mod 5 ○ Hold A skal placere en spiller i udvisningsboksen som befandt sig på isen på tidspunktet for idømmelsen af 2-minuttersudvisningen til målmanden | |

- I tiden 3:30 skal hold A placere endnu en spiller i udvisningsboksen. Også denne spiller skal have befundet sig på isen på tidspunktet for idømmelsen af 10-minuttersudvisningen til målmanden
- I tiden 3:30 spiller holdene 4 mod 5
- Den anden udvisning (10 minutter) begynder at løbe i tiden 3:30
- Spilleren der på vegne af A30 var i færd med at afsone 2-minuttersudvisningen skal vende tilbage til kampen i tiden 5:30 hvis intet mål scores i mellemtiden
- Spilleren der på vegne af A30 var i færd med at afsone 10-minuttersudvisningen skal vende tilbage til kampen i tiden 13:00 hvis intet mål scores i mellemtiden
- Alle udvisninger skal noteres ved A30's navn på kamprapporten

4. A30 (MM) 10 min. i tiden 3:00

A30 (MM) 2 min. i tiden 3:30

- I tiden 3:00 spiller holdene 5 mod 5
- Hold A skal placere en spiller i udvisningsboksen som befandt sig på isen på tidspunktet for idømmelsen af misconductudvisningen til målmanden
- I tiden 3:30 spiller holdene 4 mod 5
- 2-minuttersudvisningen begynder at løbe i tiden 3:30
- Spilleren der på vegne af A30 afsoner udvisningen skal vende tilbage til isen i tiden 5:30, medmindre der bliver scoret forinden
- Spilleren der på vegne af A30 afsoner misconductudvisningen skal vende tilbage til isen efter det første spilstop i tiden 13:00
- Alle udvisninger skal noteres ved A30's navn på kamprapporten

Regel 215 – Forsinkelse af spillet (målmand, skøjte til spillerboksen under spilstop)

Situation 1

En målmand indfinder sig ved sit holds spillerboks for at fejre scoringen af et mål.

Kendelse Medmindre målmanden samtidigt med handlingen bliver udskiftet med holdets anden målmand, vil han blive idømt 2-minuttersudvisning for forsinkelse af spillet.

Situation 2

Under en afventende udvisning bliver spillet standset, men målmanden fortsætter med at skøjte til sin spillerboks.

Kendelse Dommerne på isen vil advare målmanden angående hans handling, og beder ham indfinde sig i sit målfelt straks. Hoveddommerne bør samtidigt hermed advare holdet for at forhindre at dette bliver anvendt som en taktik til at forsinke spillet. Advarslen

gør også opmærksom på at gentagelsestilfælde vil resultere i en udvisning for forsinkelse af spillet, jf. regel 215.

Regel 223 – Forlade målfeltet under en spillerkonfrontation (målmænd)

Situation 1

Under en spillerkonfrontation på den modsatte banehalvdel beslutter målmændene at skøjte til sin spillerboks, men forbliver dermed på sin egen banehalvdel under spillerkonfrontation i den modsatte ende.

Kendelse Hvis målmændene indfinder sig ved sin spillerboks under et spilstop skal hoveddommeren klassificere dette som en målmænd der er i færd med at forsinke spillet. Dermed skal regel 215 finde anvendelse.

Situation 2

En målmænd forlader det umiddelbare areal af sit målfelt under en slåskamp, og er den første til at blande sig i en slåskamp.

Kendelse Målmændene skal først og fremmest idømmes 2 minutter for at forlade sit målfelt. Derudover skal han idømmes en game misconduct for at være den tredje mand inde i en slåskamp. Dertil skal han idømmes enhver anden ekstra udvisning som han kunne have pådraget sig under selve deltagelsen i slåskampen.

Bilag 1Situation 1

A8 afleverer pucken til A9 som derefter afleverer den til A10, som scorer et mål.

Kendelse Assist 1 skal tildeles A9 mens andenassistent (assist 2) skal tildeles A8.

Situation 2

A8 skyder pucken i retning af målet men ikke mod målmanden. Derimod snupper A9 pucken og afleverer den til A10, som scorer.

Kendelse Assister skal gives til A8 og A9 eftersom at ingen spiller fra hold B i mellemtiden opnåede puckkontrol.

Situation 3

A8 afleverer til A9, men pucken bliver rettet af via en modstanders (B8's) krop, stav eller skøjte. Den bliver opsamlet af A9 som afleverer til A10, som scorer.

Kendelse Assister skal gives til A8 og A9 eftersom at ingen spiller fra hold B i mellemtiden opnåede puckkontrol.

Situation 4

A8 skyder pucken mod målmanden, som stopper skuddet. Han giver dog en retur således at pucken når ud til A10, som skyder og scorer.

Kendelse En assist vil blive tildelt til A8.

Situation 5

A8 afleverer pucken til A9, som forsøger at aflevere til A10, men pucken bliver i mellemtiden opfanget af B8, som opnår puckkontrol. A10 tackler B8, opnår puckkontrol, og skyder pucken i mål.

Kendelse Ingen assister vil blive noteret i situationen, da en spiller fra hold B i mellemtiden opnåede puckkontrol.

Situation 6

A8 afleverer pucken til A9, som afleverer den til A10. A10 skyder mod målet, men pucken bliver stoppet af målmanden, som dog giver en retur. Pucken bliver herefter skudt i mål af A10.

Kendelse En assist skal tildeles både A8 og A9.

Situation 7

A10 afleverer pucken til A8 som afleverer til A9, som derefter afleverer tilbage til A10, som skyder pucken i mål.

Kendelse En assist skal tildeles både A8 og A9.

Situation 8

A8 afleverer pucken til A10 som afleverer til A9, som igen afleverer tilbage til A10, som skyder pucken i mål.

Kendelse Kun A9 skal noteres for en assist.

Bilag 2 og 3

Idømmelsen af udvisninger i løbet af 3 mod 3-overtidsperioder.

Udvisninger der endnu ikke er udløbet ved begyndelsen af overtiden				
<u>Situation</u>	<u>Tid i 3. periode</u>	<u>Hold A</u>	<u>Hold B</u>	<u>Handling</u>
1	19:10	A5 – 2 min.	B17 – 2 min.	Udvisningernes længde fjernes fra kampuret efter tredje periodes udløb. Holdene begynder overtiden 3 mod 3. Efter det første spilstop efter udløbet af udvisningerne skal de udviste spillere forlade udvisningsboksen.
2	19:10 19:50	A5 – 2 min. A7 – 2 min.	B17 – 2 min.	Holdene skal begynde overtidsperioden 4 mod 3. Udvisningerne til A5 og B17 fjernes fra kampuret. Efter det første spilstop efter udløbet af udvisningerne til A5 og B17 vil disse spillere få lov til at forlade udvisningsboksen.
3	19:10 19:25 19:40	A5 – 2 min. A7 – 2 min.	B17 – 2 min.	Overtiden begynder med 3 spillere på isen for hold A og 4 spillere på isen for hold B. Efter udløbet af deres respektive udvisninger vil de udviste spillere få lov til at vende tilbage til isen. Hvis spillet er i gang på dette tidspunkt er det en mulighed at holdene midlertidigt kommer til at spille 5 mod 5. I så fald skal styrkeforholdet igen reguleres til 3 mod 3 ved det første spilstop.
4	19:10 19:30 19:40	A5 – 2 min. A7 – 2 min.	B17 – 2 min. B36 – 2 min.	Overtiden begynder 3 mod 3. Udvisningerne til A5 og B17 fjernes fra kampuret. Skulle der være et spilstop efter udløbet af A5's og B17's udvisninger skal disse spillere herefter forlade udvisningsboksen. Hvis spillet er i gang på dette tidspunkt er det en mulighed at holdene midlertidigt kommer til at spille 5 mod 5. I så fald skal styrkeforholdet igen reguleres til enten 4 mod 3 eller 3 mod 3 (jf. de almindelige regler) ved det første spilstop.
5	19:10 19:20 19:30 19:40	A5 – 2 min. A7 – 2 min.	B17 – 2 min. B36 – 2 min.	Overtiden begynder 3 mod 3. Spillerne vender tilbage til isen i takt med at deres respektive udvisninger udløber. Hvis spillet er i gang på dette tidspunkt er det en mulighed at holdene midlertidigt kommer til at spille 5 mod 5. I så fald skal styrkeforholdet igen reguleres til enten 4 mod 3 eller 3 mod 3 (jf. de almindelige regler) ved det første spilstop.

Udvisninger idømt i overtiden			
<u>Tid i overtiden</u>	<u>Hold A</u>	<u>Hold B</u>	<u>Styrkeforhold på isen</u>
00:30	A23 – 2 min.		A = 3, B = 4
01:00		B17 – 2 min.	A = 3, B = 3
01:30	A7 – 2 min.		A = 3, B = 4

Så snart hold A har fået deres anden 2-minuttersudvisning skal hvert hold tilføje én spiller til deres respektive styrkeforhold på isen. Hvis udvisningen til A23 skulle udløbe i løbet af kampen skal styrkeforholdet på isen reguleres til 4 mod 4, og efter det følgende spilstop vil antallet af spillere igen skulle reguleres til 3 mod 3. Hvis et spilstop dog finder sted så snart udvisningen til B17 udløber (og inden A7's udvisning udløber) vil styrkeforholdet på isen blive reguleret til 4 mod 3. Hvis der ikke er noget spilstop indtil efter at begge hold er vendt tilbage til 5 mod 5, vil antallet af spillere på isen efter det førstkommende spilstop skulle reguleres tilbage til 3 mod 3.

Udvisningsoversigt

Bilaget skal ses som et bilag til IIHF's regelbog angående idømmelsen af udvisninger, og kan derfor med fordel læses i forlængelse heraf.

Udvisningstype	Regel	Standard	Ekstra mulighed	Skadet spiller
Abuse of officials (udvisninger rettet mod dommerne)	116	2 min. (enten personlig eller holdstraf)	Misconduct/GM	
Abuse of officials (i form af bevidst fysisk kontakt)	116	Matchstraf		
Holdstraf	117	2 min. holdstraf	Misconduct/GM	
Bid	118	Matchstraf		
Boarding	119	2 min.	5 min. + GM/ matchstraf	5 min. + GM/ matchstraf
Knækket stav (spille med, udskifte)	120	2 min.		
Butt-ending	121	2 min. + 2 min. + 10 min.	5 min. + GM/ matchstraf	Matchstraf
Charging	122	2 min.	5 min. + GM/ matchstraf	5 min. + GM/ matchstraf
Checking from behind (rygtackling)	123	2 min. + 10 min.	5 min. + GM/ matchstraf	Matchstraf
Checking to the head or neck (tacklinger i hoved- og nakkeregion)	124	2 min. + 10 min.	5 min. + GM/ matchstraf	Matchstraf
Clipping	125	2 min.	5 min. + GM/ matchstraf	5 min. + GM/ matchstraf
Lukke hånden om pucken	126	2 min.	Straffeslag	
Cross-checking	127	2 min.	5 min. + GM/ matchstraf	5 min. + GM/ matchstraf
Farlig udstyr	128	Advarsel/10 min.		
Forsinkelse af spillet	129- 137	2 min. (enten personlig eller holdstraf)		
**Skubbe målet ud af position	130	2 min.	Straffeslag	
**Falde på pucken	131, 172	2 min.	Straffeslag	
**Blokere pucken	132	2 min.		
** (Ulovlig) målfejring	133	Advarsel/2 min.		
**Sen udskiftning	134	2 min.		
**Skyde eller kaste pucken ud af spil	135	2 min.		
**Udskiftning efter icing	136	Advarsel/2 min.		

**Faceofffej	137	Advarsel/2 min.		
Diving	138	2 min.		
Elbowing (albuetaekling)	139	2 min.	5 min. + GM/ matchstraf	5 min. + GM/ matchstraf
Konfrontation med tilskuere	140	Matchstraf		
Fighting (slåskampe)	141	5 min. + GM	Matchstraf	
**Fjernelse af handsker	141	10 min.		
**Første spiller der forlader spiller- eller udvisningsboksen	141	2 min. + 2 min. + GM		
**Følgende spillere der forlader spillerbænken	141	10 min.		
**Følgende spillere der forlader udvisningsboksen	141	2 min. + GM		
Head-butting	142	Matchstraf		
High-sticking (høj stok)	143	2 min. eller 2 min. + 2 min.	5 min. + GM/ matchstraf	5 min. + GM/ matchstraf
**Uforsætlig skade	143	2 min. + 2 min.		
Holding	144	2 min.		
Holding the stick (holde fast i en modspillers stav)	145	2 min.		
Hooking	146	2 min.	5 min. + GM/ matchstraf	5 min. + GM/ matchstraf
Ulovlig stav/stavmålning	147	2 min. (enten personlig eller holdstraf)	10 min.	
Fejlagtig adgang til/fra udvisningsboksen	148	2 min.		
Skadet spiller der nægter at forlade isen	149	2 min.	10 min.	
Interference (på en spiller)	150	2 min.		5 min. + GM/ matchstraf
Interference (på målmand)	151	2 min.		5 min. + GM/ matchstraf
Kicking (spark)	152	Matchstraf		
Kneeing (knætaekling)	153	2 min.	5 min. + GM/ matchstraf	5 min. + GM/ matchstraf
Forlade udvisningsboksen for tidligt	154	2 min.	2 min. + GM	
Spille uden hjelm	155	2 min.		
Rive hår, hjelm, gitter	156	2 min.	5 min. + GM	
Nægte at starte spillet	157	2 min. holdstraf	Kampen stoppes	
Roughing	158	2 min. eller 2 min. + 2 min.	5 min. + GM	

Slashing	159	2 min.	5 min. + GM/ matchstraf	5 min. + GM/ matchstraf
Slew-footing	160	Matchstraf		
Spearing	161	2 min. + 2 min. + 10 min.	5 min. + GM/ matchstraf	Matchstraf
Spitting (snyt)	162, 169	Matchstraf		
Forhåelse	163	10 min.		
Holdleder der indfinder sig på spillearealet	164	GM		
Kaste en stav eller anden genstand	165	2 min. (enten personlig eller holdstraf)	Straffeslag	
**Fra spillerboksen	165	Ekstra GM		
For mange spillere på isen	166	2 min. holdstraf	Straffeslag	
Tripping	167	2 min.	5 min. + GM/ matchstraf	5 min. + GM/ matchstraf
Usportslig opførsel	168	2 min. (enten personlig eller holdstraf)	Misconduct/GM	Matchstraf
Ulovlig tackling (kvinder)	169	2 min.	5 min. + GM/ matchstraf	5 min. + GM/ matchstraf

De med dobbeltasterisk markerede udvisningstyper (**) signalerer at der er tale om underpunkter af den type udvisning der findes ovenfor disse på listen.