

DID har – i samarbejde med DIU – udarbejdet en dansk oversættelse af IIHF's regelbog som internt hjælpedokument for dommere og andre regelinteresserede. Det skal understreges, at det er IIHF's regelbog der er den officielle regelbog. Ved eventuelle uoverensstemmelser mellem versionerne er det IIHF's engelske "Rule Book" der er gældende. Eventuelle tvivlsspørgsmål fortolkes suverænt af DIU's dommer- og regelansvarlige.

IIHF OFFICIAL RULE BOOK

2014–2018



INTERNATIONAL
ICE HOCKEY
FEDERATION

Dansksproget version

The official text of the 2014 – 2018 IIHF Official Rule Book is the English version provided exclusively by the International Ice Hockey Federation. Any discrepancies or differences created in this translated version of the 2014 – 2018 IIHF Official Rule Book are not binding and have no legal effect for compliance or enforcement purposes. If any questions arise concerning the accuracy of the information presented by this translated version of the 2014 – 2018 IIHF Official Rule Book, please refer to the English version of the 2014 – 2018 IIHF Official Rule Book available on IIHF.com, which is the official version.

Den officielle udgave af denne IIHF-regelbog (udgave 2014-2018) er den engelske version som eksklusivt kan tilgås hos Det Internationale Ishockeyforbund, IIHF. Enhver uoverensstemmelse eller forskel mellem denne oversættelse over for den originale engelske udgave har dermed ingen retsvirkning for kampens afvikling. Såfremt der er uoverensstemmelser mellem de to udgaver bedes der refereres til IIHF-udgaven som er den officielle version, og som kan tilgås på iihf.com.

Indholdsfortegnelse

Regel 1 – Det Internationale Ishockeyforbund (IIHF) som ledende instans.....	10
Afsnit 1 – Konkurrencestandarder	11
Regel 2 – Kønsbestemt turneringsdeltagelse	11
Regel 3 – Spillerberettigelse/alder	11
Regel 4 – On-ice-officials/dommerne på isen	11
Regel 5 – Rette myndighed og disciplinærsager	12
Regel 6 – Doping.....	12
Regel 7 – Terminologi	12
Afsnit 2 – Banen.....	15
Regel 8 – Isflade – egnethed	15
Regel 9 – Spillerbokse.....	15
Regel 10 – Udvisningsbokse	17
Regel 11 – Genstande på isen	17
Regel 12 – Standarddimensioner (banen).....	17
Regel 13 – Bander.....	18
Regel 14 – Beskyttelsesglas	18
Regel 15 – Beskyttelsesnet.....	19
Regel 16 – Døre	19
Regel 17 – Markeringer på isen og zonerne.....	19
Regel 18 – Isens markeringer/faceoffcirkler m.v.	20
Regel 19 – Markeringer på isen/felter	21
Regel 20 – Målnettet	23
Afsnit 3 – Hold og spillere.....	25
Regel 21 – Holdets sammensætning	25
Regel 22 – Taberdømte kampe	25
Regel 23 – Ulovlig spiller i kampen.....	25
Regel 24 – Kampklædte spillere	26
Regel 25 – Holdpersonale.....	26
Regel 26 – Holdledere og teknologi	27
Regel 27 – Spillere på isen under kampen	27
Regel 28 – Kaptajner og assisterende kaptajner	27
Afsnit 4 – Spillerudstyr.....	29
Regel 29 – Farligt udstyr	29

Regel 30 – Albuebeskyttere.....	29
Regel 31 – Ansigtsbeskyttelse	29
Regel 32 – Selvlysende/fluorescerende materiale	30
Regel 33 – Handsker	30
Regel 34 – Hjelm.....	30
Regel 35 – Halsbeskytter (markspillere).....	31
Regel 36 – Benskiner	31
Regel 37 – Skøjter (markspillere).....	31
Regel 38 – Stav (markspiller)	31
Regel 39 – Tape	32
Regel 40 – Uniform/spillere.....	32
Regel 41 – Måling af en spillers udstyr.....	33
Regel 42 – Måling af en spillers stav/straffeslagskonkurrencen	34
Afsnit 5 – Generelt om spillereglerne.....	36
Regel 43 – Hvordan spillet spilles	36
Regel 44 – Kampens længde	36
Regel 45 – Kampuret/haluret	36
Regel 46 – Fløjt	37
Regel 47 – Pucken.....	37
Regel 48 – Opvarmning	37
Regel 49 – Pucken i spil	37
Regel 50 – Skift af banehalvdel/zone	38
Regel 51 – Påbegyndelse af kampen	38
Regel 52 – Hvor faceoffen skal tages (generelt).....	38
Regel 53 – Hvor faceoffen skal tages (ved udvisninger).....	39
Regel 54 – Hvor faceoffen skal tages (skader).....	39
Regel 55 – Hvor faceoffen skal tages (defensiv zone).....	40
Regel 56 – Hvor faceoffen skal tages (midtzonen).....	40
Regel 57 – Hvor faceoffen skal tages (offensiv zone).....	41
Regel 58 – Faceoffprocedure.....	42
Regel 59 – Fejlagtige faceoffer (ugyldighed)	42
Regel 60 – TV-timeout/reklamepause.....	43
Regel 61 – Timeout.....	44
Regel 62 – Overtidsperioden	44
Regel 63 – Straffeslagskonkurrencen	44
Afsnit 6 – Spilstop	46

Regel 64 – Tilskuerindblanding.....	46
Regel 65 – Hybridicing	46
Regel 66 – Icing (specifikt)	47
Regel 67 – Puck ude af spil	48
Regel 68 – Puck på den blå kant.....	48
Regel 69 – Puck uden på målnettet (forneden og på toppen)	48
Regel 70 – Puck i beskyttelsesnettet	49
Regel 71 – Puck ude af syne	50
Regel 72 – Pucken rammer målnettet.....	50
Regel 73 – Dommere ramt af pucken.....	50
Regel 74 – Håndpasninger.....	50
Regel 75 – Høj stok på pucken	51
Regel 76 – Pucken i mål som følge af høj stok	52
Regel 77 – Beskyttelsesglas (ødelagt m.v.).....	52
Regel 78 – Offside.....	52
Regel 79 – Offsidesituationer	53
Regel 80 – Faceoffer efter offside	54
Regel 81 – Onside	54
Regel 82 – Afventende offside	55
Regel 83 – Afventende offside & hybridicing	56
Regel 84 – Forsætlig offside	56
Regel 85 – Skadet spiller.....	57
Regel 86 – Skade på dommerne på isen	57
Afsnit 7 – Spilleregler og spillerskift	58
Regel 87 – Definition af på/uden for isen (on ice/off ice)	58
Regel 88 – Spillerskifte under spillets løbende gang.....	58
Regel 89 – Ulovlig anvendelse af modstanderholdets spillerboks.....	58
Regel 90 – Spillerboksen inden for blå linje/offside.....	58
Regel 91 – Spillerudskiftninger under spilstop.....	59
Regel 92 – Spillerudskiftningsprocedure	59
Regel 93 – Spillerudskiftninger på icingkald.....	60
Afsnit 8 – Spilleregler & mål	61
Regel 94 – Scoringen af et mål	61
Regel 95 – Målfeltet ift. målscoring	62
Regel 96 – Mål scoret med skøjten	62
Regel 97 – Annullering af mål (under kampen).....	63

Regel 98 – Scoringen af et mål (målet ude af position)	64
Regel 99 – Brug af videomåldommer ved afgørelser	64
Afsnit 9 – Udvisninger (længde m.v.)	66
Regel 100 – Hvornår udvisninger kan idømmes	66
Regel 101 – Konsekvensen af udvisninger	66
Regel 102 – Udvisninger på kampuret	67
Regel 103 – Undertal	68
Regel 104-110 – Udvisningers længde	68
Regel 104 – Udvisningens længde (2-minuttersudvisninger, holdudvisninger).....	68
Regel 105 – Udvisningens længde (5-minuttersudvisninger).....	68
Regel 106 – Udvisningens længde (2-minutters- og 5-minuttersudvisninger)	69
Regel 107 – Udvisningens længde (misconduct, usportslig opførsel).....	69
Regel 108 – Udvisningens længde (2-minutters og misconduct).....	69
Regel 109 – Udvisningens længde (game misconduct)	70
Regel 110 – Udvisningens længde (matchstraf).....	70
Regel 111 – Udvisningssituationer	70
Regel 112 – Sammenfaldene/udlignende udvisninger	71
Regel 113 – Forsinket (udskudt) starttidspunkt af udvisninger	72
Regel 114 – Afventende udvisning	72
Regel 115 – Udvisninger i overtiden.....	73
Afsnit 10 – Beskrivelse af udvisninger, definitioner	74
Regel 116 – Abuse of officials (udvisninger rettet mod dommerne)	74
Regel 117 – Holdudvisning/holdstraf	75
Regel 118 – Bid	75
Regel 119 – Boarding	75
Regel 120 – Knækket stav – At spille med, udskifte.....	75
Regel 121 – Butt-ending	76
Regel 122 – Charging	76
Regel 123 – Checking from behind (rygtackling)	77
Regel 124 – Checking to the head or neck (tacklinger i hoved- og nakkeregion)	77
Regel 125 – Clipping	78
Regel 126 – Gripe pucken	78
Regel 127 – Cross-checking	79
Regel 128 – Farligt udstyr	79
Regel 129-137 – Forsinkelse af spillet	80
Regel 129 – Forsinkelse af spillet, udstyrstilpasning	80

Regel 130 – Forsinkelse af spillet, målet ude af position	80
Regel 131 – Forsinkelse af spillet, falde på pucken	80
Regel 132 – Forsinkelse af spillet – unødigt blokering af pucken	81
Regel 133 – Forsinkelse af spillet – målfejring	81
Regel 134 – Forsinkelse af spillet – for sent skifte	81
Regel 135 – Forsinkelse af spillet – skyde/kaste pucken ud af spil	81
Regel 136 – Forsinkelse af spillet – skifte efter icing	81
Regel 137 – Forsinkelse af spillet – faceofffejl	82
Regel 138 – Forsinkelse af spillet – embellishment/”skuespil”	82
Regel 139 – Elbowing/albuetackling	82
Regel 140 – Optøjer over for tilskuere	82
Regel 141 – Fighting/slåskampe	82
Regel 142 – Head-butting	84
Regel 143 – High-sticking (høj stok)	84
Regel 144 – Holding	84
Regel 145 – Holding the stick (holde fast i en modspillers stav)	85
Regel 146 – Hooking	85
Regel 147 – Ulovlig stav (stavmåling)	85
Regel 148 – Forkert adgang til/fra udvisningsboksen	86
Regel 149 – Skadet spiller der nægter at forlade isen	86
Regel 150 – Interference	86
Regel 151 – Målmandsinterference	88
Regel 152 – Kicking (spark)	88
Regel 153 – Kneeing (knættackling)	88
Regel 154 – At forlade udvisningsboksen for tidligt	88
Regel 155 – Spille uden en hjelm	89
Regel 156 – Rive hår, hjelm, gitter	89
Regel 157 – Nægte at starte spillet	89
Regel 158 – Roughing	90
Regel 159 – Slashing	90
Regel 160 – Slew-footing	90
Regel 161 – Spearing	91
Regel 162 – Spitting (spyt)	91
Regel 163 – Forhånelse	91
Regel 164 – Holdleder der indfinder sig på spillearealet	91
Regel 165 – Kaste en stav eller anden genstand	91

Regel 166 – For mange spillere på isen	92
Regel 167 – Tripping	93
Regel 168 – Usportslig opførsel/usportslig optræden	93
Regel 169 – Ulovlig tackling (kvinder)	95
Afsnit 11 – Straffeslag og tildelte mål.....	96
Regel 170 – Straffeslag og straffeslagskonkurrencen som en del af kampen.....	96
Regel 171 – Idømmelse af straffeslag (friløber)	96
Regel 172 – Idømmelse af straffeslag (genstande kastet på isen)	97
Regel 173 – Idømmelse af straffeslag (sidste 2 minutter af ordinær spilletid, overtid)	97
Regel 174 – Idømmelse af straffeslag (skubbe målet ud af position)	97
Regel 175 – Idømmelse af straffeslag (spiller falder på pucken)	98
Regel 176 – Straffeslagsproceduren (oversigt)	98
Regel 177 – Straffeslagsprocedure (selve skuddet)	99
Regel 178 – Straffeslagsprocedure (specifikke situationer)	100
Regel 179 – Tildelte mål	101
Regel 180 – Tildelte mål (blokering af målnettet).....	101
Afsnit 12 – Regler vedrørende målmænd	103
Regel 181 – Målmandsopvarmning.....	103
Regel 182 – Målmanden som kaptajn eller assisterende kaptajn.....	103
Regel 183 – Beskyttelse af målmanden.....	103
Regel 184 – Målmanden og målfeltet	104
Regel 185 – Målmanden og målfeltet (tilladelse af mål)	104
Regel 186 – Målmanden og målfeltet (annullering af mål).....	104
Regel 187 – Målmandens udstyr (generelt)	105
Regel 188 – Blokhandske (målmand)	105
Regel 189 – Brystpanser og armbeskyttelse (målmand).....	106
Regel 190 – Målmandsmaske.....	106
Regel 191 – Knæbeskyttelse (målmand)	106
Regel 192 – Halsbeskyttere (målmand).....	107
Regel 193 – Benskiner (målmand).....	107
Regel 194 – Bukser (målmand).....	107
Regel 195 – Skøjter (målmand)	107
Regel 196 – Staven (målmand).....	108
Regel 197 – Trøjer (målmand)	108
Regel 198 – Halsbeskytter på masken.....	109
Regel 199 – Uniformer m.v. (målmand)	109

Regel 200 – Målmanden i relation til kampens afvikling	109
Regel 201 – Kaste pucken (målmand)	109
Regel 202 – Målmandsudskiftninger	109
Regel 203 – Ulovlig udskiftning (målmand).....	110
Regel 204 – Faceoffer relaterende til målmænd.....	110
Regel 205 – Icing og målmænd	111
Regel 206 – Timeout og målmænd.....	111
Regel 207 – Udvisninger til målmænd.....	111
Regel 208 – Målmænd og udvisninger	112
Regel 209 – Bevægelse over rød linje (målmænd).....	112
Regel 210 – Knækket stav (målmand)	112
Regel 211 – Farligt udstyr (målmand)	113
Regel 212-217 – Forsinkelse af spillet (målmand).....	113
Regel 212 – Forsinkelse af spillet (målmand, tilpasning af udstyr)	113
Regel 213 – Forsinkelse af spillet (målmand, målet ude af position).....	113
Regel 214 – Forsinkelse af spillet (målmand, blokere pucken ved banden)	114
Regel 215 – Forsinkelse af spillet (målmand, skøjte til spillerboksen under spilstop)	114
Regel 216 – Forsinkelse af spillet (målmand, fjernelse af masken)	115
Regel 217 – Forsinkelse af spillet (målmand, skyde eller kaste pucken ud af spil)	115
Regel 218 – Forsinkelse af spillet (målmand, smide pucken på toppen af nettet)	115
Regel 219 – Slåskampe (målmand)	115
Regel 220 – Holde om pucken i målfeltet (målmand).....	115
Regel 221 – Holde om pucken uden for målfeltet (målmand).....	116
Regel 222 – Ulovlig blokering af målnettet eller lave snedynger (målmand)	116
Regel 223 – Forlade målfeltet under en spillerkonfrontation (målmand)	116
Regel 224 – For mange spillere på isen (målmand)	117
Regel 225 – Straffeslag (regelbrud af målmanden).....	117
Regel 226 – Tildelte mål (regelbrud begået af målmænd).....	117

Regel 1 – Det Internationale Ishockeyforbund (IIHF) som ledende instans

- i. IIHF består af medlemslande i form af nationale ishockeyforbund som ved deres medlemskab i IIHF anerkender nødvendigheden af at spille under et kodificeret sæt af regler baseret på sportsånd og respekt, uanset hvilket niveau eller geografisk placering der er tale om.
- ii. IIHF-reglerne er skabt med henblik på at dyrke talent og sportslige evner i et sikkert miljø. Brud på disse regler håndteres af *on ice-officials*, dvs. dommerne på isen. Regelbrud af mere alvorlig karakter håndteres af de rette myndigheder i overensstemmelse med IIHF's By-Laws samt disciplinærbestemmelser.
- iii. Enhver spiller, dommer, holdleder, eller andet medlem af et nationalt ishockeyforbund under IIHF, kan blive straffet på baggrund af IIHF's *Code of Conduct*.
- iv. Spillere som deltager for deres respektive medlemslande i IIHF-turneringer gør dette med respekt af og forståelse for disse regler, og accepterer at handle i overensstemmelse med dem til enhver tid.
- v. IIHF-regelbogen finder anvendelse på alle IIHF-turneringer, olympiske turneringer (herunder kvalifikationsturneringer hertil), samt internationale kampe som fastsat af IIHF og som disse er defineret i IIHF By-Law 1300.

Afsnit 1 – Konkurrencestandarder

OVERSIGT – Standarder for ishockeysporten er med til at sikre en fair afvikling af kampe på alle niveauer. Disse regler anerkender nødvendigheden af lige vilkår og fordrer ansvarsbevidsthed hos de nationale ishockeyforbund, spillere og officials med henblik på at følge disse standarder.

Regel 2 – Kønsbestemt turneringsdeltagelse

- vi. For alle IIHF-turneringer er der et forbud mod at spillere af hankøn deltager i kvindeturneringer, samt at spillere af hunkøn deltager i herreturneringer.

Regel 3 – Spillerberettigelse/alder

- i. For aldersbegrænsede IIHF-turneringer, navnlig U18 og U20, er der både en minimum- og en maksimumalder for deltagende spillere. Minimumsalderen er 15.
- ii. En spiller som i 2015 deltager i en U20-turnering skal have en fødselsdato mellem 1. januar 1995 og 31. december 2000. For 2016-udgaven af U20-turneringen er datoerne 1. januar 1996 til 31. december 2001. For 2017-udgaven af U20-turneringen er datoerne 1. januar 1999 og 31. december 2002. For 2018-udgaven af U20-turneringen er datoerne 1. januar 2000 og 31. december 2003.
- iii. En spiller der deltager i 2015-udgaven af U18-turneringen skal have en fødselsdato mellem 1. januar 1997 og 31. december 2000. For 2016-udgaven af U18-turneringen er datoerne 1. januar 1998 og 31. december 2001. For 2017-udgaven af U18-turneringen er datoerne 1. januar 1999 og 31. december 2002. For 2018-udgaven af U18-turneringen er datoerne 1. januar 2000 og 31. december 2003.

Regel 4 – On-ice-officials/dommerne på isen

For relevant information vedrørende dommerne på isen, herunder disses opgaver, udstyr m.v., henvises til IIHF's officielle *Officiating Procedural Manual*, som kan tilgås på IIHF.com.

- i. Alle beslutninger truffet af dommerne på isen er baseret på disses forståelse af samt fortolkning af denne regelbog. I forlængelse af dette træffer dommerne afgørelser på en upartisk måde.
- ii. Enten 3-dommer-systemet (en hoveddommer og to linjedommere) eller 4-dommer-systemet (to hoveddommere og to linjedommere) anvendes i alle IIHF-turneringer, herunder de nationale ligaer. Hoveddommernes hhv. linjedommernes opgaver er de samme i de to systemer.
- iii. Nationale ishockeyforbund har ret til at anvende 2-dommer-systemet (to dommere på isen der fungerer som både hoveddommere og linjedommere) eller et andet official-system så længe der er tale om kampe der udelukkende er afholdt under det respektive ishockeyforbunds jurisdiktion.
- iv. Videomåldommer-systemet er udelukkende obligatorisk for IIHF-turneringer.

Regel 5 – Rette myndighed og disciplinærsager

- i. Begrebet ”rette myndighed” refererer specifikt til den myndighed der er direkte ansvarlig for kampens afvikling. Udover de tilstedeværende dommere på isen bliver enhver IIHF-turnering overset af en dommersupervisor og muligvis et disciplinærudvalg eller personer der fungerer som repræsentanter herfor. Enhver handling der udviser en tilstrækkelig hensynsløshed over for spillets regler kan blive behandlet af den rette myndighed efter kampens afslutning.
- ii. Den rette myndigheds funktion og ansvar fremgår af IIHF's *Disciplinary Code* som kan tilgås på IIHF.com.

Regel 6 – Doping

- i. Et ishockeyforbunds indtræden i medlemskab af IIHF inkluderer en accept af World Anti-Doping Code. Dette indebærer også at forbundenes handlinger er i overensstemmelse med de politikker, regler og systemer der er sat i kraft af World Anti-Doping Code.
- ii. Protokoller og detaljer vedrørende dopingstandarder og -procedurer fremgår af IIHF's Medical Regulations som kan tilgås på IIHF.com.

Regel 7 – Terminologi

Alderstrin: Refererer til en spillers status i løbet af en hel ishockeysæson. Hvis spilleren f.eks. i begyndelsen af sæsonen har status som U18-spiller for den resterende del af sæsonen, skal han overholde samtlige regler der gælder for U18-spillere hele året, uanset hvilken turnering han deltager i (f.eks. U20).

Aggressor (spiller der starter tumult m.v.): En spiller som under en konfrontation retter slag mod en modstander som er enten uvillig eller ude af stand til at forsvare sig selv.

Offensiv banehalvdel/defensiv banehalvdel: Banen deles op i to lige store dele med den røde midterlinje som skæringspunkt. Det hold der er tættest på eget mål siges at befinde sig på den defensive banehalvdel, hvorimod det hold der er længst fra eget mål anses som værende på den offensive banehalvdel.

Mindst en 2-minutters-udvisning: Hvis en beskrivelse af en udvisning indeholder formuleringen ”mindst en 2-minutters-udvisning” er der ligeledes mulighed idømmelse af en game misconductstraf eller en matchstraf.

Breakaway/friløber: Enhver situation der opstår under kampen som møder samtlige af følgende kriterier: (1) En angribende spiller har puckbesiddelse eller er i tydelig position til at tage kontrol over en løs puck og derefter skøjte alene ind mod målmanden; (2) den angribende spiller ikke har nogen modspiller mellem sig selv og modstanderens mål; (3) pucken er helt ude af den angribende spillers forsvarszone; (4) den angribende spiller har en rimelig scoringsmulighed.

Knækket stav: En stav der ikke er fuldt ud intakt, eksempelvis et ødelagt blad eller skaft, eller hvis den ikke længere er hel.

Gitter (på spillerhjelme): Et metalgitter i form af en komplet maske sat fast til spillerhjelmen, der hermed dækker hele spillerens ansigt.

Træner: En træner er en holdofficial/holdleder med ansvar for alle beslutninger der relaterer sig til hvordan holdet spiller i løbet af kampen. Dette omfatter, men er ikke begrænset til, holdets strategi, spillerudskiftninger, valg af spillere der skal afsone udvisninger for målmændens regelbrud eller holdudvisninger, samt hvilke spillere der skal deltage i en straffeslagskonkurrence. Selve udførelsen af trænergerningen under en kamp (startende to timer før første faceoff og indtil slutsignalet har lydt, inklusive en eventuel overtidperiode og/eller straffeslagskonkurrence) inkluderer al direkte og indirekte kommunikation med dommerne på isen relaterende til ethvert direkte og/eller indirekte aspekt af kampen.

Konfrontation: Enhver situation hvor modstandere påbegynder fysisk kontakt på en usportslig vis.

Kontrol/puckkontrol/puckbesiddelse: Puckkontrol betyder en længerevarende kontrol af pucken:

- Puckkontrol indebærer at en spiller dribler med pucken på staven eller bruger sine hænder eller fødder til at bevare puckbesiddelsen. Såfremt pucken er rørt af en anden spiller eller dennes udstyr, rammer målet eller på anden vis undslipper spillerens kontrol, anses spilleren ikke længere for at være i besiddelse af pucken.
- Puckkontrol indebærer en spiller der dribler med pucken, forsætligt dirigerer pucken mod en medspiller, eller blokerer pucken. Enhver uforsætlig kontakt med pucken, herunder hvis den rammer modstanderen, f.eks. ved at blive rettet af på en modstander, rammer målrammen eller banderne, betragtes derfor ikke som besiddelse af pucken. Den sidste spiller til at røre pucken anses for at være i besiddelse heraf, og må dermed tackles så længe denne kontakt er lovlig og sker samtidigt med eller straks efter at han har mistet puckkontrollen.

Målmændshjelm/-maske: Enten en spillerhjem med et gitter påsat eller en decideret målmændsspecifik hoved- og ansigtsbeskyttelse.

Spil/igangværende kamp/game action: Spillet når kampuret løber.

Mållinje/icinglinje: Den bagerste røde linje der løber tværs bredden af banen markerer banen i to dele. Den del af linjen der løber mellem målstolperne kaldes *mållinjen*, og de to sektioner der er i forlængelse heraf og går ud mod banderne kaldes *icinglinjen*. Ved referencer til linjen i dens helhed anvendes terminologien icinglinje.

2-minutters-udvisning/holdstraf: En 2-minutters-straf er en udvisning på 2 minutter der gives til en specifik spiller. En holdstraf er ligeledes en 2-minutters-udvisning som derimod gives til et hold frem

for en specifik spiller på holdet. Holdstraffe kan afsones af enhver af holdets spillere – på trænerens foranledning gennem kaptajnen – der befandt sig på isen ved spilstoppet, medmindre andet fremgår specifikt af disse regler.

On-ice official (herefter "dommerne på isen"): En linjedommer eller hoveddommer.

Spillere: Refererer både til markspillere (forsvarsspillere og angribere) såvel som målmænd. Hvis udtrykket "spiller" anvendes i disse regler menes der hermed markspiller.

Spilområde: Det tredimensionelle område af banen omringet af banderne og beskyttelsesglasset, men ikke begrænset til højden af glasset eller banderne.

Rette myndighed: Den bestemmende eller idømmende myndighed der fører tilsyn med spilleropførsel og holdlederes opførsel og ageren i løbet af kampen.

Holdleder: Ethvert medlem af holdet der *ikke* er en beredt (herunder udstyrspåklædt) spiller til kampen, herunder holdets træner, assistenttrænere, materialefolk, samt andre dele af trænerstaben m.fl. Listen er ikke udtømmende.

Territorial fordel: Enhver beslutning der resulterer i afviklingen af en faceoff tættere på et holds forsvarszone er med til at sikre at der ikke sker nogen territorial fordel til det fejllende hold.

Afsnit 2 – Banen

OVERSIGT – Ishockey spilles på en afgrænset isflade med markeringer der er specifikke til spillets regler. Banen skal være såvel retfærdig som sikker for spillerne, og være sat op på en sådan vis at tilskuersikkerhed også har højeste prioritet. De eneste markeringer der er tilladt på enhver overflade af banen er dem, der specifikt er nævnt i disse regler eller IIHF's *Marketing Regulations*, som kan tilgås på IIHF.com.

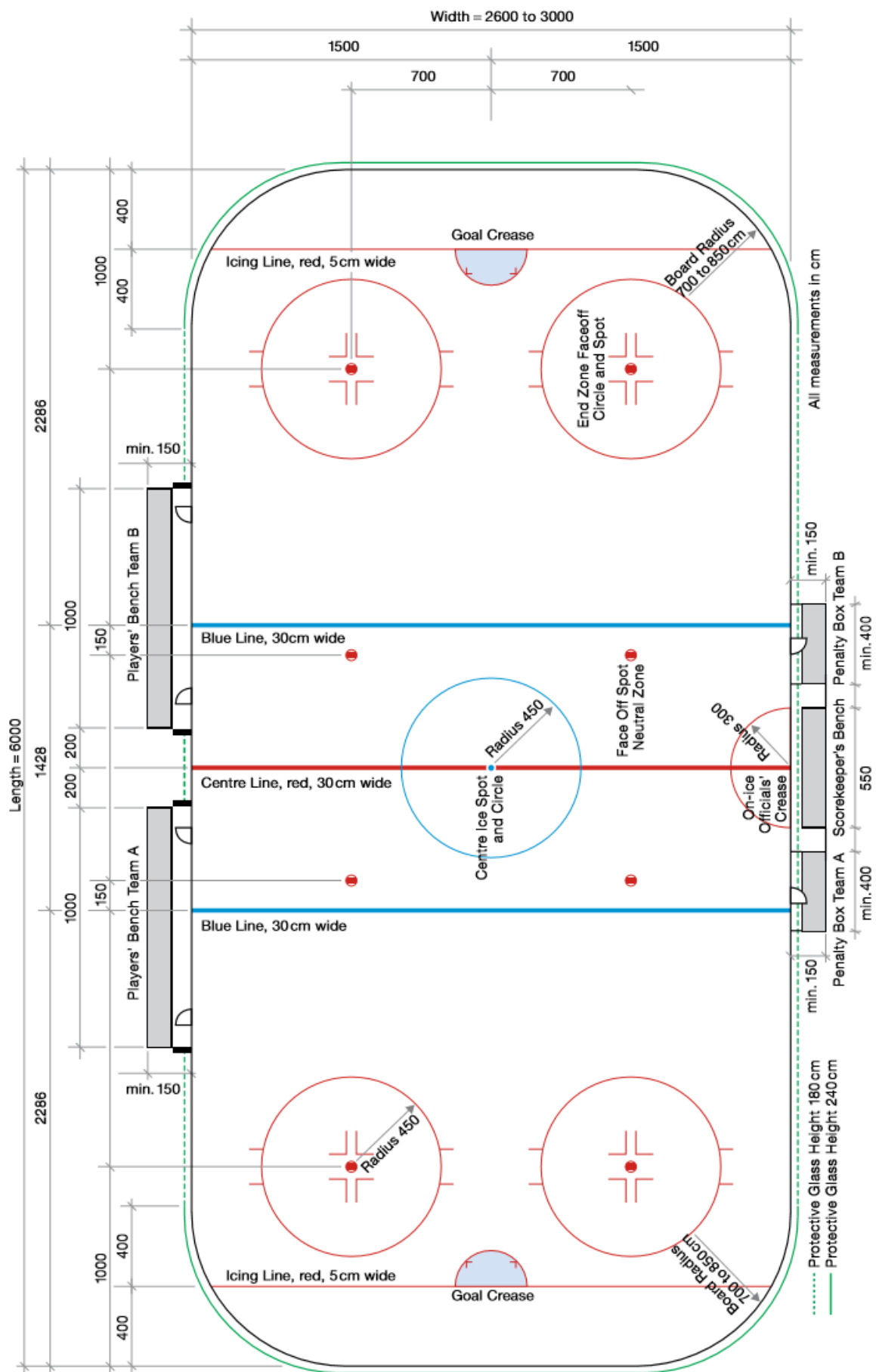
En hvilken som helst afvigelse fra disse krav for enhver form for IIHF-turnering kræver IIHF's tilladelse. For retningslinjer vedrørende halopbygning samt facilitetskrav, se da de relevante manualer.

Regel 8 – Isflade – egnethed

- i. Ishockey skal spilles på en hvid overflade kendt som en bane. Den skal være af en sådan kvalitet at den af dommerne på isen kan anerkendes som egnet til at spille på.
- ii. Isfladen skal tilberedes med vand og kemikalier for at skabe en konsekvent kvalitet i alle områder. Isen skal fryses tilstrækkeligt enten af et pålideligt kølesystem for at sikre en stabil og vedvarende temperatur og konsistens, eller af naturlige årsager.
- iii. Hvis en sektion af isfladen eller banen bliver beskadiget forinden eller under en kamp er det op til dommerne på isen straks at stoppe spillet og sikre at de nødvendige reparationer foretages inden spillet kan fortsætte.
- iv. Såfremt reparationerne forsinker spillet længerevarende har hoveddommeren mulighed for at sende de deltagende hold til deres respektive omklædningsrum indtil banens stand igen kan anses som passende til at spille på. Hvis problemet ikke kan løses i løbet af en kortere tidsramme eller såfremt en hvilken som helst sektion af banen er af en sådan mangelfuld kvalitet at spillets fortsættelse vil være farligt, har hoveddommeren retten til at udskyde kampen til et sådant tidspunkt at banen kan sikres på tilfredsstillende vis.
- v. Hvis en hvilken som helst længerevarende forsinkelse finder sted inden for en periodes sidste fem minutter har hoveddommeren mulighed for at sende de deltagende hold til deres respektive omklædningsrum for at påbegynde periodepausen straks. Resten af perioden vil i så fald blive spillet efter reparationerne er færdige og isen er blevet kørt, samt efter at hele periodepauseintervallet er forløbet. Ved spillets fortsættelse forsvares holdene det samme mål som forinden spillet blev afbrudt og udskudt, og ved periodens udløb skifter de ende og påbegynder denne følgende periode uden en ny pause.
- vi. Såfremt banen er påvirket af tåge eller anden form for ugenomsigtig luftart skal hoveddommeren *ikke* tillade spillets fortsættelse indtil arenaen igen danner passende ramme for spillerne og for tilskuerne, herunder af hensyn til disses sikkerhed.

Regel 9 – Spillerbokse

- i. Selvom spillerboksene ikke er en del af isfladen bliver de stadig anset som en del af banen, og er dermed underlagt alle regler der gælder for kampen på banen.



- ii. De eneste personer der har tilladelse til ophold på eller ved spillerbænkene er kampgodkendte/-berettigede spillere (herefter benævnt *kampklædte spillere*), samt ikke mere end 8 holdledere.
- iii. Begge spillerbokse skal være af samme dimensioner og kvalitet således at ingen af de deltagende hold drager nogen fordel heraf.
- iv. Hver spillerboks skal begynde 2,0 meter fra den røde midterlinje og være 10,0 meter lang og 1,5 meter bred.
- v. Hver spillerboks skal have to døre, én i hver ende.
- vi. Spillerboksene skal begge være i samme side af banen og modsat deres respektive udvisnings-bokse og speakerboksen.
- vii. Holdene skal anvende den samme spillerboks under hele kampens afvikling.
- viii. Spillerbokse skal være afskåret på alle tre sider fra tilskuere. Den eneste åbne side er den med direkte adgang til isen for spillerne.
- ix. Holdet med hjemmebanefordel er berettiget til valg af spillerboks.

Regel 10 – Udvisningsbokse

- i. En udvisningsboks – en til hvert hold – skal være lokaliseret på hver side af speakerboksen samt overfor de respektive spillerbokse. Hver udvisningsboks skal være af ensartet størrelse og kvalitet, således at ingen af holdene kan drage nogen fordel heraf.
- ii. Hold skal anvende den samme udvisningsboks under hele kampens afvikling.
- iii. Hver udvisningsboks skal have netop én dør der anvendes som såvel ind- som udgang, og må kun anvendes af udvisningsbokspersonalet.
- iv. Der er kun adgang til udvisningsboksene for udvisningsbokspersonalet, udviste spillere samt kampens dommere og andre game officials.
- v. Begge udvisningsbokse skal være lokaliseret i neutral zone.

Regel 11 – Genstande på isen

- i. Isoverfladen er kun beregnet til spillere og kampens dommere. Enhver genstand på isen der ikke direkte relaterer sig til disse eller deres udstyr eller puck, er strengt forbudt. Enhver skade på isen og banens faciliteter skal resultere i, at spillet straks stoppes. Spillet må ikke fortsætte indtil isen igen er fri for sådanne genstande og den samlede bane igen er klar til kampens fortsættelse.

Regel 12 – Standarddimensioner (banen)

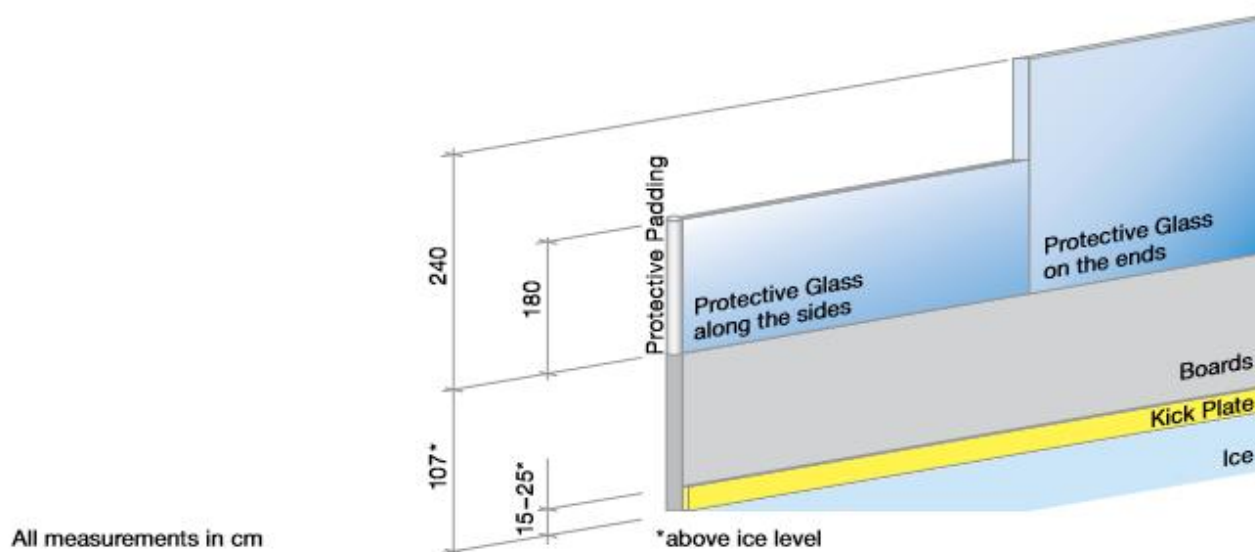
- i. For IIHF-turneringer i de øverste rækker anbefales banens størrelse som værende 60 meter lang og 25-30 m bred.
- ii. Hjørnerne af banen skal være afrundede i en bue af en cirkel der har en radius på 7-8,5 meter.
- iii. I lande hvor standarderne som nævnt i regel 12-i/ii. ikke er mulige kan andre dimensioner tillades. Dette kræver en tilladelse fra IIHF inden turneringen eller kampen finder sted.

- iv. I IIHF verdensmesterskabsturneringer er de officielle dimensioner af banen 60 meter i længden gange 30 meter i bredden.

Regel 13 – Bander

- i. Banen skal være indeholdt i en afskærmning bedre kendt som bander. Disse er lavet af sektioner af træ eller plastic og skal farves hvide.
- ii. Afstanden mellem sektionerne der holder banderne sammen må højst være 3 mm.
- iii. Banderne skal være konstrueret på en sådan måde at overfladen der vender mod isen skal være glat og fri for enhver forhindring eller uregelmæssighed der kan bevirke en spillers tilskadekomst eller på unaturlig vis ændre puckens retning.
- iv. Bandernes højde skal være 107 cm fra isens overflade.
- v. Fastgjort forneden på banderne skal der være en gul *kick plate* der fortsætter hele vejen rundt om banens omkreds. Denne skal være 15-25 cm i højden.
- vi. Fastgjort til toppen af banderne skal der være en blå kant (kendt som *dasher*) der går hele vejen rundt om banderne, og som markerer området hvor banderne ender og beskyttelsesglasset begynder. Kanten skal være 110 cm fra asfaltgulvet under isen.

Regel 14 – Beskyttelsesglas



- i. Paneler af plexiglas eller et lignende akrylmateriale med en tykkelse på 12-15 mm og er både transparent og af høj holdbarhed skal være sat ind i toppen af banderne. Glasset skal være tilpasset ved brug af en stolpe eller søjle som samtidigt tillader at sektionerne er fleksible. Dette er obligatorisk for alle IIHF-turneringer.
- ii. Beskyttelsesglasset skal være 2,4 meter højt bag ved målet og skal fortsætte mindst 4 meter fra icinglinjen mod blå linje. Glasset skal være 1,8 meter højt ved resten af banen, undtagen lige foran spillerboksene.
- iii. Beskyttelsesglas er ikke tilladt foran spillerboksene, men der skal være beskyttelsesglas af tilsvarende højde som i regel 14-ii både bagved og på begge sider af spiller- og

- udvisningsboksene. Hvor beskyttelsesglasset afviger fra banderne skal der være beskyttelse i form af beskyttelses-puder/skumbeskyttelse på hele stykkets højde.
- iv. Beskyttelsesglasset og enhver genstand der anvendes til fastgørelse af dette til banderne skal være monteret på den side der vender væk fra banen.
 - v. Mellemrummene mellem panelerne af beskyttelsesglas må ikke være mere end 5 mm.
 - vi. Ingen åbninger eller huller er tilladt ved beskyttelsesglasset i hele banens omkreds, med undtagelse af et hul 10 cm bredt foran speakerboksen.
 - vii. Beskyttelsesglasset skal være monteret på en sådan vis at en enkelt sektion kan udskiftes uden at påvirke kvaliteten af de resterende.

Regel 15 – Beskyttelsesnet

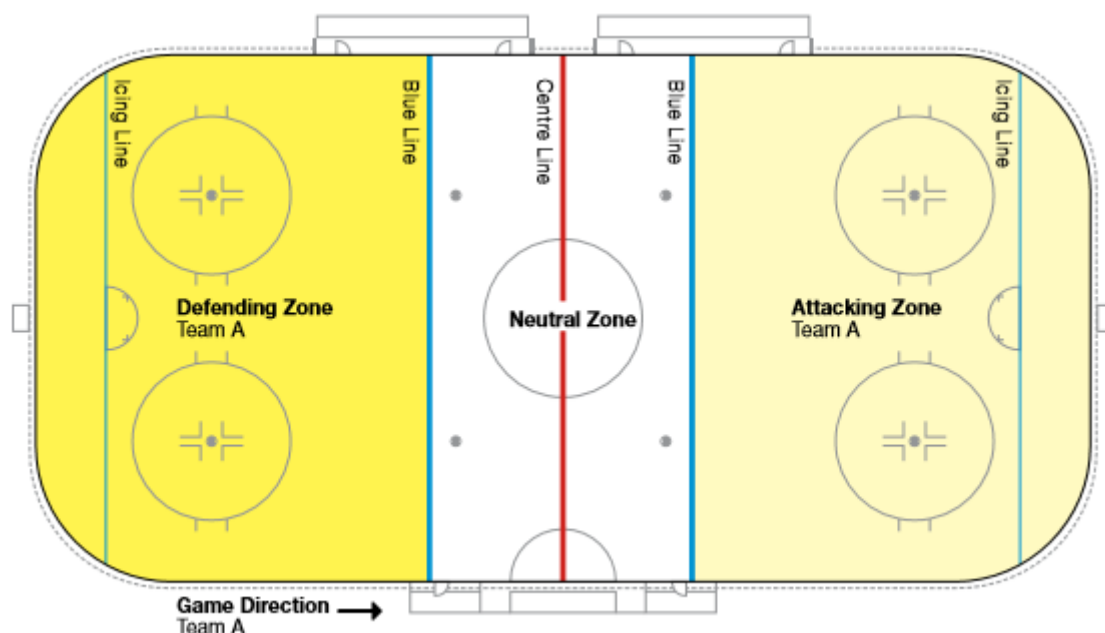
- i. Beskyttelsesnet af en tilfredsstillende højde skal være fastgjort foroven beskyttelsesglasset i endezonen bag hvert mål. Nettet skal fortsætte rundt om banen mindst til og med hvor icinglinjen møder banderne.
- ii. Beskyttelsesnet bag hvert mål er et krav for IIHF-turneringer.

Regel 16 – Døre

- i. Alle døre der tillader adgang til isen skal svinge indad, dvs. mod tilskuerarealet.
- ii. Mellemrummene mellem dørene og banderne må ikke være mere end 5 mm.

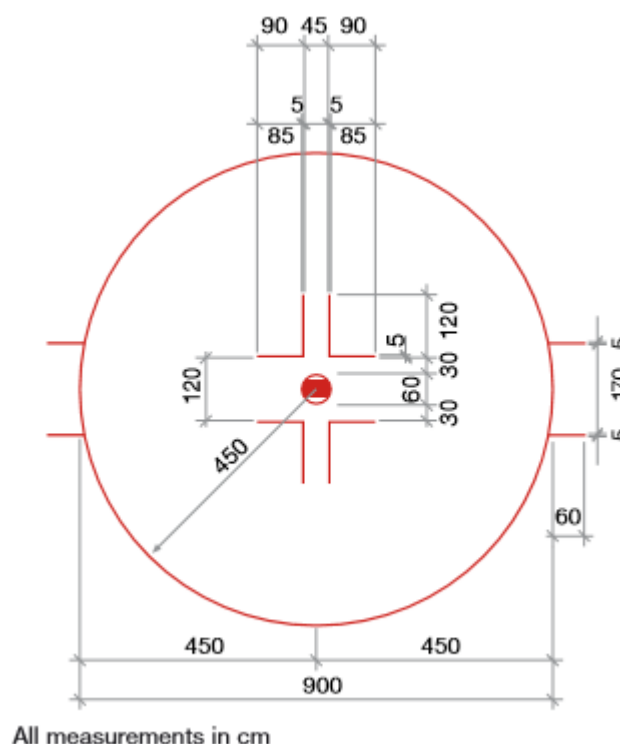
Regel 17 – Markeringer på isen og zonerne

- i. Isoverfladen skal inddeles ved langs denne at sætte fem linjer markeret på isens overflade. Disse skal fortsætte hele vejen tværs over bredden af banen og fortsætte vertikalt op ad banderne og op til den blå kant: icinglinje, blå linje, rød linje, blå linje, icinglinje.
- ii. De midterste tre linjer inddeler isen i tre zoner og er refereret til som forsvarszonen, neutral zone (i denne regelbog også kaldet *midtzonen*) og offensiv zone. Zonerne skal anses som: icinglinje til blå linje, blå linje til blå linje, blå linje til icinglinje, som målt fra midten af hver linje.
- iii. Den røde linje dividerer/deler længden af banen i lige store dele. Linjen skal være 30 cm bred og fortsætte op ad kanten og op ad bandernes fulde højde indtil kanten. Såfremt reklamer er tilladt på banderne skal linjerne være markeret minimum på selve kanten.
- iv. To icinglinjer skal være markeret 4,0 meter fra de flade mellemsektioner ved endebanerne (dvs. ikke de kurvede sektioner) i begge ender af banen. De skal være 5 cm brede.
- v. De blå linjer skal være 22,86 meter fra den flade mellemsektion ved banderne i begge ender af banen, og skal være 30 cm brede. De skal fortsætte op ad *kick plate* (den blå kant) og op på banderne. Såfremt reklamer er tilladt på banderne skal linjerne være markeret minimum på kanten.
- vi. For baner under åben himmel skal alle linjer være 5 cm brede.

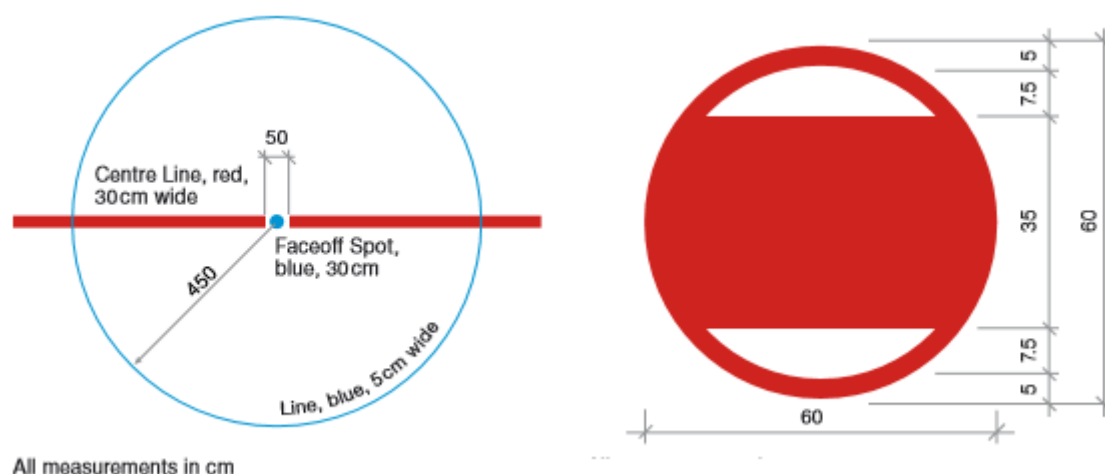


Regel 18 – Isens markeringer/faceoffcirkler m.v.

- i. Der skal være ni faceoffcirkler på isen. Disse er de eneste steder hvor en dommer kan smide pucken til at begynde eller fortsætte kampen.
- ii. Alle faceoffcirkler skal være røde undtagen cirklen på midten af banen, som skal være blå.
- iii. Et cirkulært område 30 cm i diameter skal markeres præcis i midten af isfladen. Denne fungerer som centrum hvorefter en cirkel med en radius på 4,5 meter skal markeres rundt om ved brug af en blå steg 5 cm bred. Dette betegnes midterste faceoffcirkel.
- iv. I alt fire faceoffcirkler 60 cm i diameter skal markeres i neutral zone. Der skal være to af sådanne områder 1,5 meter fra hver blå linje. Disse faceoffcirkler skal være samme afstand fra en imaginær lige linje løbende fra midten af begge mållinjer sammenlignet med faceoffcirklerne i endezonerne.
- v. I alt fire faceoffcirkler 60 cm i diameter samt røde cirkler 5 cm i brede med en radius på 4,5 meter fra midten af faceoffcirklen skal være markeret på isen i begge endezoner og på begge sider af hvert mål. På begge sider af faceoffcirklerne i endezonen skal der markeres et dobbelt "L".

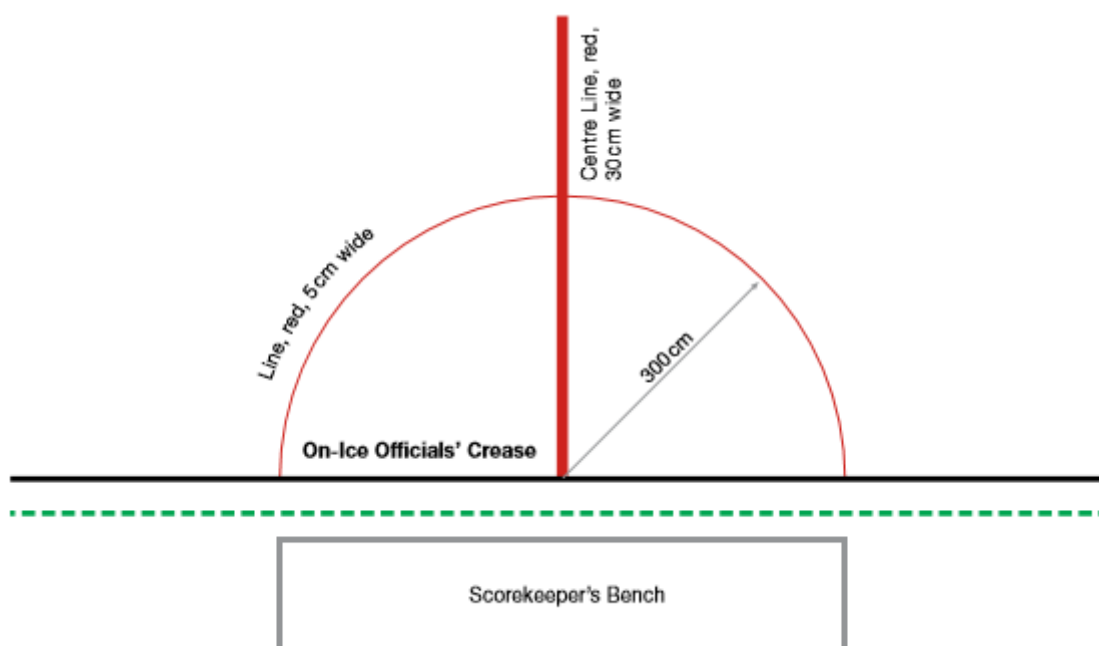


- vi. Placeringen af faceoffcirklerne i endezonen skal være placeret på en linje 6 meter fra hver icinglinje. Parallelt hertil markeres to steder punkter 7 meter på begge sider af en lige linje tegnet fra midten af det ene mål til det andet. Hvert punkt skal fungere som midten af faceoffcirklen i de respektive endezoner.



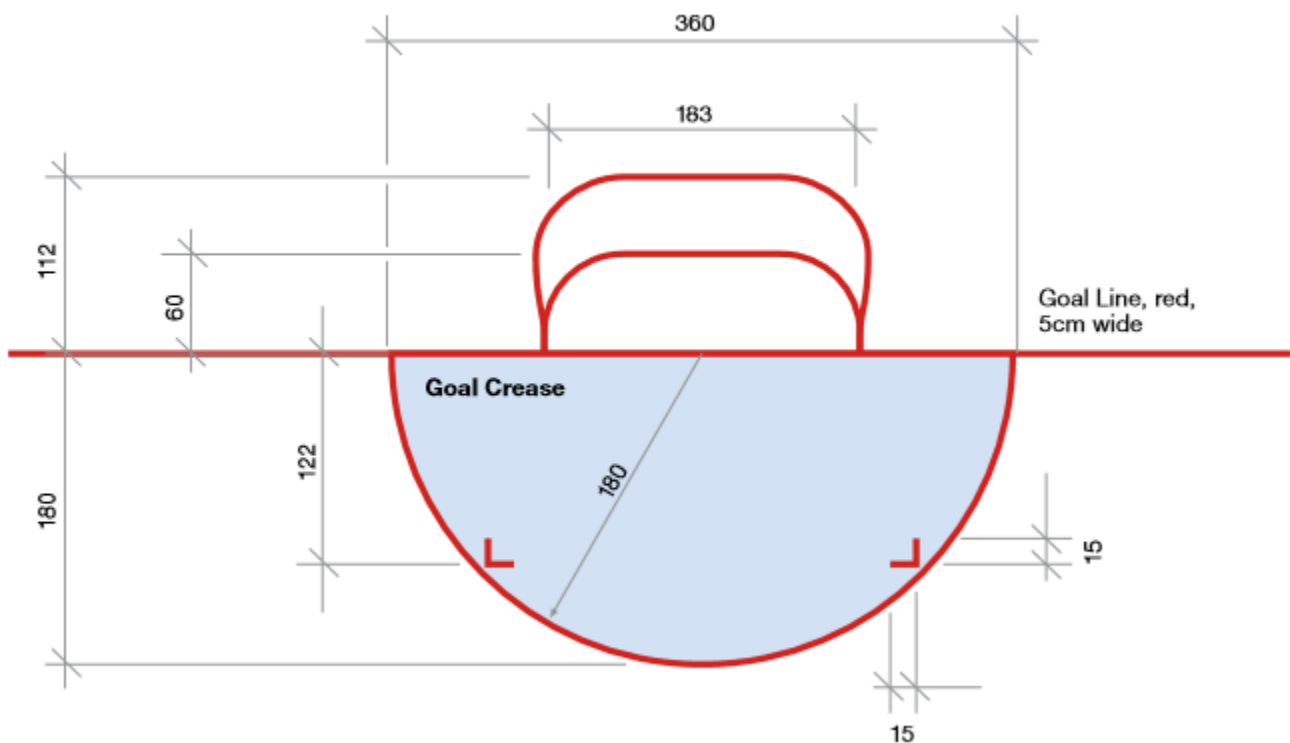
Regel 19 – Markeringer på isen/felter

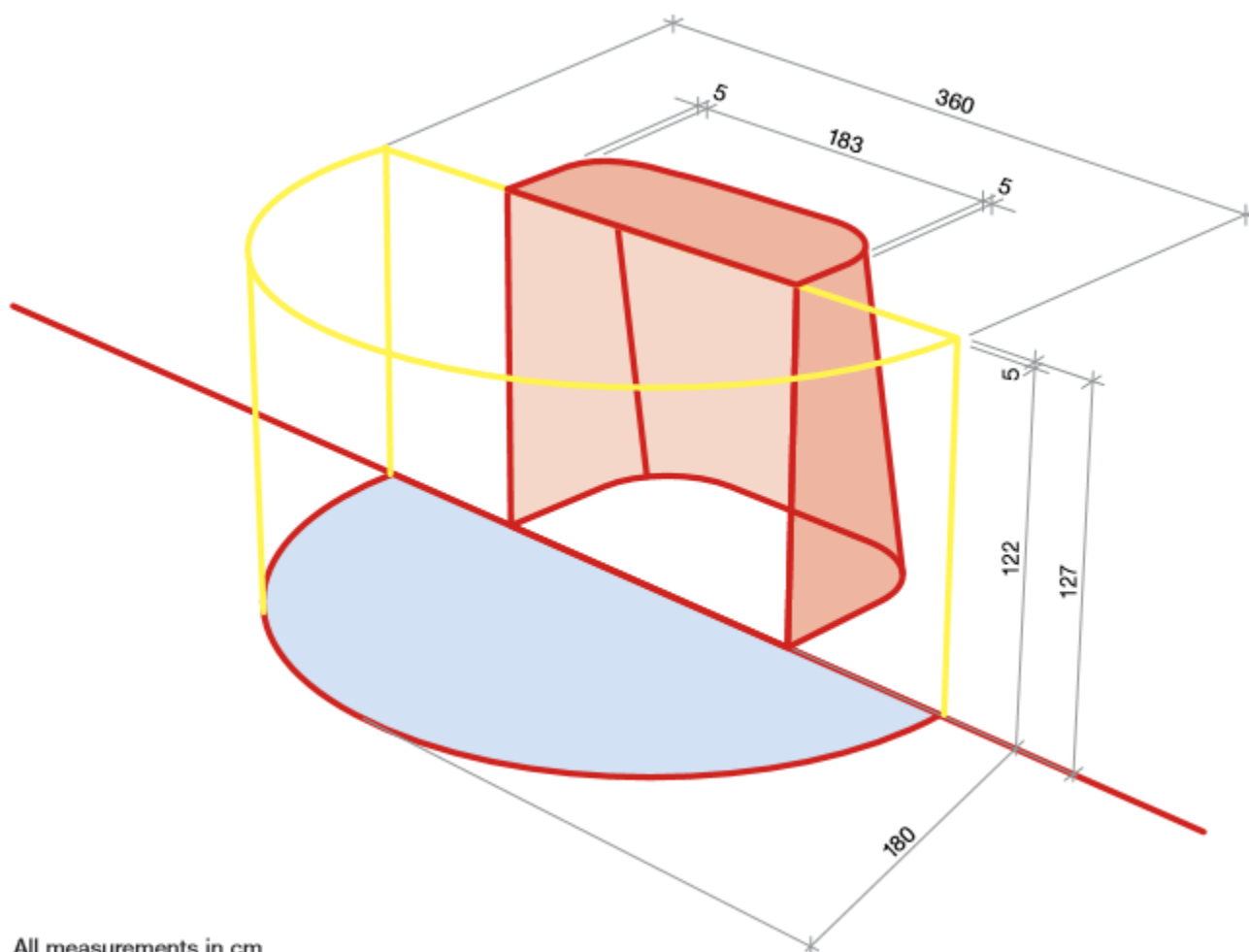
- Der er tre felter på isen: Et til hver målmand foran de respektive mål (målfelter) og et ved banderne foran speakerboksen (til brug for dommerne, dvs. dommercirklen).
- Den røde dommercirkel skal være markeret på isen som en halvcirkel 5 cm bred med en radius på 3,0 meter lige foran speakerboksen. Spillere må ikke færdes i dommercirklen under spilstop når dommerne er i færd med at konsultere med hinanden eller i gang med rapportering til off-ice-officials.



- Foran hvert målnet skal der markeres et målfeltareal med en rød linje 5 cm bred.

- iv. Målfeltet skal have farven lyseblå, men arealet i selve målet – dvs. fra mållinjen og til bagerst i målet – skal være hvidt.
- v. Målfeltet er et tredimensionelt område og omfatter ligeledes luften oppe over markeringerne på selve isen til og med det øverste af stolpen.
- vi. Målfeltet skal være markeret som følger:
 - a. En rød halvcirkel 180 cm i radius og 5 cm i bredden skal tegnes ved brug af mållinjen som det centrale punkt;
 - b. en rød "L"-formet markering af 15 cm i længden (hver linje) skal tilføjes foran hvert øverste hjørne;
 - c. placeringen af L'et fremkommer ved at tegne en imaginær linje 122 cm fra mållinjen og til kanten af halvcirklen.
- vii. Disse målinger af alle felter skal tages fra ydersiden af disse linjer således at den fulde tykkelse af linjerne anses som *en del af målfeltet*.





Regel 20 – Målnettet

- i. Hver bane skal have to målnet, ét i hver ende af banen.
- ii. Målnettet består af målets stolper samt et net.
- iii. Den åbne del af nettet skal være rettet mod banens midtpunkt.
- iv. Hvert målnet skal placeres på midten af den respektive icinglinje i den pågældende zone og skal være fastgjort på en sådan vis at det egner sig til at forblive stillestående i løbet af kampens afvikling. For IIHF-turneringer på højeste niveau er fleksible målpegs obligatoriske med henblik på at bibeholde målets stationære tilstand, men samtidigt at flytte målet fra dets position i tilfælde af at målet påføres større modstand. Disse målnet er ligeledes anbefalelsesværdige til andre turneringer. Hullerne for målpegs skal være placeret præcis på icinglinjen.
- v. Målstolperne skal strække sig 1,22 m over isens overflade og være 1,83 m fra hinanden (indvendige målinger). Målstolperne og den øverste stolpe der danner rørformen af stål skal være af et særligt design med en diameter på 5 cm og skal være farvet røde.
- vi. Målstolperne og overliggeren skal været farvet røde. Alle andre dele af målet, herunder nettet, skal være hvide.

- vii. Målstolperne og den øverste stolpe skal have en hvid ramme der støtter nettet inde i konstruktionen af målrammen over isen, samt toppen fra stolpe til stolpe mod endebanderne. Det dybeste punkt skal være mellem 0,6 og 1,12 m.
- viii. Et net af slidstærkt hvid nylonsnor skal fastgøres på sikker vis over hele bagenden af målet på en sådan måde at det fanger pucken i målnettet efter denne er kommet herind, og for at forhindre pucken i at gå i målnettet på en hvilken som helst anden måde end via fronten af målet.
- ix. Dommerne på isen er forpligtede til at tjekke målnettet forinden starten af hver periode. Såfremt de finder nogen som helst form for skade eller defekt på nettet skal kampen afbrydes indtil de nødvendige reparationer er blevet udført.
- x. Indersiden af de dele der understøtter den hvide ramme – undtagen målstolperne og den øverste stolpe – skal være dækket til med en hvid polstring. Polstringen på fundamentet af rammerne skal starte ikke mindre end 10 cm fra målstolperne og være fastgjort på en sådan måde at den ikke forhindrer pucken i fuldstændigt at passere mållinjen.

Afsnit 3 – Hold og spillere

OVERSIGT – En ishockeykamp er et spil der spilles mellem to modstanderhold der spiller under anvisning af dommerne på isen.

For regelmæssighedens skyld er samtlige referencer i denne regelbog udtrykt i den maskuline form "han", men samtlige regler gælder uden begrænsninger ligeledes i kvindeishockey medmindre andet specifikt er angivet.

Regel 21 – Holdets sammensætning

- i. For at et hold kan gennemføre en kamp skal det kunne stille med minimum 5 (mark)spillere og én målmand i starten af en kamp.

Regel 22 – Taberdømte kampe

- i. Hvis begge hold befinder sig på isen og et af holdene nægter at spille af en hvilken som helst årsag vil hoveddommeren advare kaptajnen på det uvillige hold at det skal igangsætte kampen inden for 30 sekunder. Såfremt holdet stadig nægter at spille skal hoveddommeren give holdet en 2-minutters holdudvisning. Hvis den selvsamme opførsel fortsætter skal hoveddommeren stoppe kampen og indberette dette til rette myndighed.
- ii. Hvis et hold ikke er på isen og ligeledes undlader at gå på isen efter en ordre fra hoveddommeren til kaptajnen, manageren eller træneren herom, skal hoveddommeren give det nægtende hold maksimum to minutter til at forsætte spillet. Såfremt holdet fortsætter spillet inden for de to minutter skal det idømmes en 2-minutters holdudvisning. Hvis holdet stadig nægter at gå på isen vil hoveddommeren stoppe kampen og indberette episoden til rette myndighed.
- iii. Et hold der nægter at påbegynde kampen med det nødvendige antal spillere på isen vil automatisk blive taberdømt over for den respektive modstander.
- iv. Et hold vil blive taberdømt hvis det ikke kan stille med det nødvendige antal spillere i løbet af kampen, enten på grundet af skader eller udvisninger.
- v. Hvis et hold nægter at deltage i en straffeslagskonkurrence bliver holdets modstander automatisk tildelt sejren.

Regel 23 – Ulovlig spiller i kampen

- i. En spiller skal opfylde de kriterier som stilles af såvel IIHF som det nationale medlemsforbund hvori han spiller førend han kan være spilleberettiget. Specifikt skal han opfylde de nationale regler vedrørende spillers nationalitet og alder samt være nævnt i kamprapporten i førsæsons-turneringer, opvarmningsturneringer eller lignende, hvoraf også de andre spillere fremgår.
- ii. Det afgørende kriterium for en spillers spilleberettigelse er at hans navn (og ikke rygnummer) er korrekt anført på kamprapporten.

- iii. Intet scoret mål vil blive accepteret under kampen såfremt en ulovlig spiller på det scorende hold befinder sig på isen på tidspunktet for målets scoring *såfremt* hoveddommeren er blevet gjort bekendt hermed forinden den efterfølgende faceoff ved midtercirklen straks efter målet. Ethvert tidligere mål scoret af den ulovlige spillers hold vil blive tilladt.
- iv. Hvis en spiller er idømt en udvisning og han under dennes afsoning bliver kendt som værende en ulovlig spiller skal han fjernes fra kampen. En spiller skal derefter per trænerens beslutning gennem meddelelse fra kaptajnen afsone den resterende tid af udvisningen.
- v. Hvis en spiller bliver kendt ulovlig under selve kampen skal han fjernes straks og uden yderligere udvisning.
- vi. Alle tilfælde vedrørende ulovlige spillere skal indberettes til rette myndighed.

Regel 24 – Kampklædte spillere

- i. 60 minutter forinden kampstart skal en repræsentant fra hvert af de deltagende hold levere holdenes *lineups* (dvs. holdopstillinger) i form af en liste med spillernes navne og korresponderende trøjenumre. Af listen skal kaptajnen samt assisterende kaptajner fremgå.
- ii. I IIHF-turneringer kræves at en repræsentant senest 2 minutter forinden kampstart bekræfter holdopstillingerne, men ændringer i form af tilføjelser eller fjernelse af spillere er tilladt indtil første faceoff.
- iii. Med undtagelse af en tredje målmand er det ikke tilladt at foretage ændringer, herunder tilføjelse af spillere, efter første faceoff.
- iv. Intet medlem af holdets trænerstab (herunder træner, assisterende trænere, direktør eller holdleder) må befinde sig på isen uden samtykke fra en af dommerne på isen, undtagen i tilfælde hvor en skadet spiller tilses.
- v. Hvert hold må stille med et maksimalt antal på 20 spillere plus to målmænd til en kamp.
- vi. Alle spillere skal have en spillerstav og spillerskøjter samt være iklædt komplet kampudstyr førend de kan anses som lovlige/berettigede til deltagelse i kampen. Komplet udstyr indebærer stave, skøjter, beskyttelsesudstyr samt holduniform.
- vii. Alt beskyttelsesudstyr skal bæres fuldstændigt under holduniformen, med undtagelse af handsker, hjelme samt målmandsskinner.
- viii. Ingen spiller må varme op på isen efter en periodes afslutning eller under et spilstop.
- ix. Kun lovlige spillere har lov til at være påført kamprapporten samt deltage i kampen.
- x. Spillere som er registreret til deltagelse i en turnering eller event men som ikke specifikt er anført i kamprapporten har lov til deltagelse i holdopvarmningen inden kampstart.

Regel 25 – Holdpersonale

- i. Hvert hold skal have mindst ét medlem af holdpersonalet bag deres bænk således at denne kan fungere i rollen som træner, samt mindst én uddannet træner eller medicinsk ekspert som kan behandle spillere i tilfælde af tilskadekomst.

Regel 26 – Holdledere og teknologi

- i. Ingen holdleder som befinder sig enten ved *eller* nær spillerboksen under kampens afvikling må udnytte nogen som helst form for teknologi undtagen radiolignende kontakt med en assistenttræner i *press boxen* (sektion i hallen for journalister). Dette inkluderer – men er ikke begrænset til – videomateriale, computere, smartphones, iPads eller anden form for elektronisk korrespondance eller konsultation.

Regel 27 – Spillere på isen under kampen

- i. Spillereglerne tillader ikke at hold stiller med færre end fire spillere (i form af én målmand og tre markspillere som et resultat af udvisninger) *eller* mere end seks spillere (i form af én målmand og fem markspillere *eller* seks markspillere) på isen under kampens afvikling.
- ii. (Mark)spillere har lov til at skøjte frit rundt på enhver måde de ønsker samt i enhver position de ønsker under kampens afvikling, men de seks standardpositioner i kampen er følgende: Målmand, venstre back, højre back, center, venstre wing og højre wing.
- iii. Kun én målmand fra hvert hold må være på isen på et hvilket som helst tidspunkt under kampens afvikling. Denne har lov til at blive fjernet i form af en substitution med en markspiller. Denne spiller har derimod ikke lov til at spille under de regler der specifikt gælder for målmænd, primært i forhold til disses udstyr, mulighed for at blokere pucken, samt vedrørende fysisk kontakt med modstandere.

Regel 28 – Kaptajner og assisterende kaptajner

- i. Hvert hold skal stille med mindst én kaptajn og ikke mere end to assisterende kaptajner valgt blandt deres markspillere som disse fremgår af kamprapporten. Et hold kan ikke undgå at udpege en kaptajn og i stedet benytte sig af tre assisterende kaptajner.
- ii. Et hold kan ikke ændre dets kaptajn eller assisterende kaptajner under kampen. Såfremt en kaptajn er udvist fra kampen eller er forhindret i fortsat at deltage på grund af en skade, vælger holdet en af de assisterende kaptajner til varetagelse af kaptajnens opgaver.
- iii. Kaptajnen skal have bogstavet "C" tydeligt påført sin holduniform på et iøjnefaldende sted på forsiden af trøjen. Det samme gælder for assisterende kaptajner med bogstavet "A". Bogstavet skal være 8 cm højt og i en kontrasterende farve til holduniformens dominerende farve.
- iv. Kun de i regel 28 i-iii nævnte markspillere har – så længe de ikke sidder udvist – lov til at føre en diskussion med hoveddommeren vedrørende ethvert spørgsmål med relevans i forhold til fortolkningen af regler under en kamp.
- v. Hvis både kaptajnen og de assisterende kaptajner befinder sig på isen samtidigt, har kun kaptajnen lov til at snakke med hoveddommeren relaterende til spørgsmål om fortolkningen af regler.
- vi. Hvis hverken kaptajnen eller de assisterende kaptajner befinder sig på isen har disse *ikke* lov til at forlade spillerbænken for at diskutere nogen som helst situation med hoveddommeren. Undtagelsen hertil er hvis spilleren er bedt om dette af en af dommerne på isen. Hvis han alligevel forlader spillerboksen uden en instruks fra dommeren herom,

vil han blive sendt tilbage af hoveddommeren, som herefter skal advare træneren om at gentagelsestilfælde vil blive straffet med en misconductudvisning.

- vii. En klage vedrørende berettigelsen af en udvisning anses *ikke* som et forhold der relaterer sig til fortolkningen af reglerne og er af denne årsag ikke tilladt. En spiller der ved diskussion påklager en given udvisning straffes med en udvisning for usportslig opførsel.

Afsnit 4 – Spillerudstyr

OVERSICHT – Spillerudstyr består af stove, skjorter, beskyttelsesudstyr samt holduniformer. Alt beskyttelsesudstyr, med undtagelse af handsker, hjelme og skjorter, skal bæres fuldstændigt under holduniformen. Udstyr skal være i overensstemmelse med de til enhver tid gældende sikkerhedsstandarder og udelukkende bruges med henblik på beskyttelsen af spillere, og dermed ikke til at forbedre spilleregenskaber eller for at skade modspillere. Komplet udstyr, herunder hjelme, skal bæres på behørig vis under opvarmningen.

Regel 29 – Farligt udstyr

- i. Ulovligt udstyr, dvs. udstyr der ikke er i overensstemmelse med IIHF-standarder, samt udstyr der må anses som uacceptabelt til brug i kampen klassificeres som *farligt udstyr*. Spillere der anvender sådant udstyr idømmes straf som beskrevet i regel 128.
- ii. En hoveddommer har ret til at foranledige en måling af ethvert stykke udstyr på et hvilket som helst tidspunkt. Hvis han vurderer at udstyret ikke er i overensstemmelse med IIHF-standarder som beskrevet i disse regler, vil udstyret blive anset som farligt udstyr og dermed konfiskeret.
- iii. En spiller som bruger farligt udstyr beordres af isen samt gives en advarsel af hoveddommeren. Spilleren må ikke fortsætte sin deltagelse i kampen forinden det ulovlige udstyr er blevet rettet eller fjernet.
- iv. Farligt udstyr inkluderer bl.a. et visir der er skruet på hjelmen på en sådan vis, at det kan resultere i skade på en modspiller, *at* spille med ikke-godkendt udstyr, *at* bruge enten farlige eller ulovlige skjorter eller stove, *at* undgå at bære sit udstyr under uniformen (med undtagelse af handsker, hjelm og målmandsskiner) samt *at* skære håndfladen ud af den ene eller begge handsker.

Regel 30 – Albuebeskyttere

- i. Albuebeskyttere skal have et blødt lag på ydersiden bestående af et svampelignende materiale, gummi eller tilsvarende, og skal have en tykkelse på mindst 1,27 cm.

Regel 31 – Ansigtsbeskyttelse

- i. Der findes to slags godkendte beskyttelseselementer som må fastsættes til en spillerhjelme: gitter og visir.
- ii. Et visir spændes fast til hjelmen og skal være langt nok til at dække både øjnene og den nederste del af næsen. Dette skal resultere i såvel frontal (foran) som lateral (sidelæns) beskyttelse.
- iii. De nationale ishockeyforbund skal ved deltagelse i IIHF-turneringer sikre at deres spillere er iført en hjelm der fabriksmæssigt er udviklet specifikt til ishockeysporten, samt at enten et gitter eller et visir er fastspændt hvis påkrævet.
- iv. Spillere af hankøn skal som minimum bære et visir hvis de er født efter d. 31. december 1974.

- v. Alle spillere af hunkøn skal bære en hjelm med gitter.
- vi. Alle spillere på 18 år eller derunder skal – uanset hvilket stævne eller turnering de deltager i – bære et gitter konstrueret på en sådan vis, at hverken pucken eller et blad fra en stav kan gennemtrænge det.
- vii. Spillere må ikke bære et farvet eller tonet visir eller gitter.
- viii. En spiller som får sit visir eller gitter beskadiget har lov til at færdiggøre sit skifte, men efter at have forladt isen tilpligtes han at reparere eller udskifte den beskadigede ansigtsbeskyttelse inden han kan vende tilbage på isen.
- ix. Alle spillere der spiller i U20-rækker/-turneringer skal benytte sig af en tandbeskytter.

Regel 32 – Selvlysende/fluorescerende materiale

- i. Intet selvlysende/fluorescerende materiale er tilladt noget som helst sted på udstyret, tøjet eller uniformen.

Regel 33 – Handsker

- i. En spillers handsker skal dække hånden og håndleddene og være af passende design.
- ii. Bagsiden af handskerne skal være af et blødt materiale og have intet andet materiale eller objekter syet ind i med undtagelse af almindelig polstring.

Regel 34 – Hjelm

- i. Under opvarmning inden kampen samt under selve kampen (både ordinær tid, overtid og straffeslagskonkurrence) skal spillere bære en certificeret hjelm produceret af en producent der fremstiller hjelme specifikt til brug i ishockeysporten. Hjelmen skal have en hagerem fastgjort på behørig vis.
- ii. Hvis en spiller ikke opfylder kravet i regel 34-i om at bære en hjelm under opvarmningen inden kampen skal standby-hoveddommeren rapportere dette til den rette myndighed. I national sammenhæng følges proceduren i det pågældende nationale ishockeyforbunds regelgrundlag.
- iii. Spillere skal bære hjelmen således at den nederste del af hjelmens kant ikke er mere end én fingerbredde over øjenbrynene. Desuden skal der være nok plads mellem hageremmen og hagen til at indsætte én finger.
- iv. Hvis en spiller under kampen mister hjelmen skal han straks indfinde sig på spillerbænken. Han har ikke lov til at røre pucken eller deltage i spillet, og han må ikke tage hjelmen på igen, selv hvis dette sker i en situation hvor han ikke aktivt deltager i spillet.
- v. En spiller må ikke forsætligt slå hjelmen af en modspiller med den hensigt at tvinge sidstnævnte til at returnere til spillerbænken, eller for at undgå dennes fortsatte involvering i spillet.
- vi. Spilleres hjelme må ikke have noget særskilt designelement eller tekst på dem, med undtagelse af tal der stemmer overens med spillerens trøjenummer, samt officielle reklamer.

- vii. Spillere skal bære hjelm mens de sidder på spillerbænken eller i udvisningsboksen undtagen hvis hjelmen er i gang med at blive pudset eller repareret.

Regel 35 – Halsbeskytter (markspillere)

- i. Alle spillere som er 18 år eller yngre skal – uanset hvilket event eller turnering de deltager i – bære en halsbeskytter.

Regel 36 – Benskiner

- i. Spillerbenskiner skal have en sådan størrelse af de uden problemer kan være i standardstørrelses spillergamacher. Ingenting må stikke ud af eller rage frem af benskinerne.

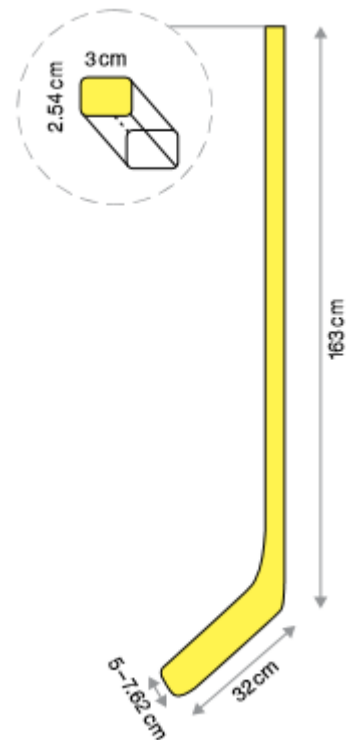
Regel 37 – Skøjter (markspillere)

- i. Skøjter skal bestå af kun fire elementer: støvlen, klingen, klingeholderen, og snørebånd.
- ii. Støvlen skal være konform med spillerens fod og ikke være ekstraordinært bred eller have nogen andre tilføjelser fastspændt.
- iii. Klingen skal være glat fra forenden til bagenden og være fastspændt i klingeholderen på alle tidspunkter. Klingen må ikke have en hak for enden som det f.eks. ses på kunstskejter.
- iv. For- og bagenden af klingen skal være dækket af klingeholderen på en sådan måde at ingen af delene rager frem. Klingen må ikke fortsætte længere end tåen af støvlen, og ej heller må den gå længere tilbage end støvlens hæl som det ses på kunstskejter.
- v. Ingen mekaniske tilføjelser eller andet tilbehør som vil kunne påvirke en spillers hastighed eller skøjteevne er tilladt.
- vi. Snørebåndene må være af enhver ikke-fluorescerende farve og være bundet på en hvilken som helst måde, men må ikke være så lange at de rører isen.

Regel 38 – Stav (markspiller)

- i. Stave skal være lavet af træ eller et andet materiale godkendt af IIHF. De må ikke have nogen projekteringer og samtlige kanter skal være buede.
- ii. Bladet på en spillerstav må ikke være mere kurvet end 1,5 cm. Kurven er bestemt i form af en måling af en horisontal linje tegnet fra et hvilket som helst punkt på hælen af bladet til enden af bladet.
- iii. En stav må kun have én kurve og ét blad. Enhver form for dobbeltkurvatur af bladet ved en måling af bladet (ved brug af en såkaldt kurvemåler eller *curve gauge*) vil bevirke stavens ulovlighed.
- iv. Skaftet af staven skal være lige, dvs. fra toppen af staven og ned til starten af bladet.
- v. Enden af staven skal være dækket af en form for beskyttelse. Hvis toppen af en metalstav er blevet fjernet eller falder af vil staven blive betragtet som farligt udstyr.

- vi. Det er forbudt at indsætte et hvilket som helst materiale i stavens hulrum, f.eks. med henblik på at påvirke dens vægt, substans eller funktion.
- vii. Klæbende, ikke-fluorescerende tape af en hvilken som helst farve må rulles rundt om staven på et hvilket som helst sted. Stave der er farvet med selvlysende farve er ikke tilladt.
- viii. Det er ulovligt at spille med en knækket eller ødelagt stav. Hvis en spillers stav knækkes under kampen skal han smide den omgående.
- ix. På intet tidspunkt er det tilladt for en markspiller at anvende en målmandsstav.
- x. På intet tidspunkt er det tilladt for en markspiller at anvende mere end én stav.
- xi. Det er forbudt for en markspiller at bruge en modstanders stav, enten ved at samle den op fra isen *eller* ved at tage den fra modstanderens greb.
- xii. Maksimallængden på stavens skaft er 163 cm fra toppen af skaftet til stavens hæl. Maksimalbredden er 3 cm, og maksimal-tykkelsen er 2,54 cm.
- xiii. Maksimallængden på bladet er 32 cm hen ad bunden, dvs. fra hælen af staven til toppen af bladet, og skal være mellem 5-7,62 cm højt.
- xiv. Særlige undtagelser i forhold til stavens længde kan tillades såfremt følgende tre betingelser er opfyldt: Spilleren er mindst 2,0 meter høj (1), en skriftlig tilladelse indsendes til IIHF i tilstrækkelig tid inden spilleren ønsker dispensation mht. at benytte staven (2), og højden af skaftet ikke overstiger 165,1 cm (3).



Regel 39 – Tape

- i. På bladet af staven må der kun rulles tape der har lim på en ene side. Enhver form for selvkylæbende tape med lim på begge sider anses som ulovlig.

Regel 40 – Uniform/spillere

- i. Alle spillere på et givent hold skal være iført uniformer i form af matchende trøjer, bukser, sokker (gamacher) og hjelme.
- ii. Alle de iførte uniformer skal være af ens design, herunder logoet på forsiden af trøjen, numrene på ærmerne og bagsiden, samt skrifttypen og -størrelsen anvendt til spillernavnet på bagsiden.
- iii. Spillere har ikke lov til at ændre deres uniformer på nogen vis, eksempelvis ved at klippe dele af dem, skrive på dem, eller ved påføring af markeringer.
- iv. Hvis der efter hoveddommerens opfattelse er for stor lighed mellem farverne på to deltagende holds uniformer – således at der er en reel risiko for misidentifikation eller forveksling af spillere – påhviler det hjemmeholdet at skifte deres trøjer.

- v. Den dominerende farve på uniformen skal dække ca. 80% af trøjerne og gamacherne, ikke inklusive navne og numre.
- vi. Trøjer skal bæres fuldstændig uden for bukserne.
- vii. Trøjer skal følge omridset af den pågældende spillers krop og dermed ikke være unødigt løstsiddende.
- viii. Trøjer må ikke i længden fortsætte længere end den nederste del af bukserne, og ærmerne må ikke fortsætte så langt ned at de dækker mere end fingrene på handsken.
- ix. Hver spiller skal bære et nummer 25-30 cm i højden på bagsiden af spillertrøjen. Samme nummer skal fremgå af begge ærmer og være 10 cm i højden. Trøjenumre er begrænset til cifrene 1 til 99 (der gælder et forbud mod brøker eller decimaler).
- x. To spillere på samme hold må ikke bruge samme nummer i den samme kamp.
- xi. Spillere må ikke skifte deres nummer eller bytte nummer med en medspiller efter kampens start. En spiller skal dermed bære sit nummer igennem hele kampens afvikling, samt under hele turneringen eller eventet.
- xii. Undtagelsen til regel 40-xi finder anvendelse hvis en spillers trøje bliver plettet med blod eller revet itu. I et sådant tilfælde kan spilleren blive bedt af en dommer om at forlade isen og skifte til en udvalgt trøje med et nummer der afgiver fra hans almindelige, dog uden navneplade på bagsiden.
- xiii. En spiller med hår langt nok til at gå ned over navnepladen på bagsiden af trøjen eller selve rygnummeret tilpligtes at sætte sit hår op i en hestehale *eller* proppe det op under hjelmen.
- xiv. Graffiti-lignende designs, mønstre, kunst, tegninger eller slogans der kan anses som upassende eller stødende, f.eks. under hentydning til kultur, race eller religion, er ikke tilladt.
- xv. I IIHF-turneringer skal hver spiller bære sit navn på bagsiden af sin trøje. Dette skal være printet i 10 cm høje blokbogstaver og være af en skrifttype som forud for turneringen er blevet godkendt af IIHF.
- xvi. Alle spillere på et hold skal bære de samme uniformer – herunder skrifttypen anvende til spillernumrene – både under opvarmningen inden kampen såvel som under selve kampens afvikling.
- xvii. Spillere som ikke opfylder de i regel 40-xvi nævnte regler nægtes deltagelse i kampen.

Regel 41 – Måling af en spillers udstyr

- i. En hoveddommer må på et hvilket som helst tidspunkt under kampen anmode om at måle enhver form for udstyr, se dog også regel 41-iii. Hvis han finder at det pågældende udstyr ikke er i overensstemmelse med de til enhver tid gældende IIHF-regler, jf. disse regler, vil udstyret blive betragtet som farligt udstyr og dermed ulovligt. Det vil skulle fjernes fra kampen indtil det er blevet tilpasset eller rettet til i overensstemmelse med disse regler eller IIHF-standarder.
- ii. Intet mål kan kendes ugyldigt som følge af ulovligt udstyr.
- iii. Vedrørende spillerudstyr er målinger begrænset til stave.

- iv. Kaptajnen eller en assisterende kaptajn er de eneste spillere med ret til at rette en formel anmodning om udstyrsmåling for en spiller på modstanderholdet. Anmodningen kan alene omfatte målinger med henblik på fastlæggelse af *specifikke dimensioner* af udstyr. Dette må finde sted ved ethvert spilstop eller forinden periodestart.
- v. Hoveddommeren skal straks efter en formel anmodning foretage den nødvendige måling. Hvis klagen viser sig uberettiget skal det anmodende hold idømmes en holdstraf på 2 minutter. Hvis klagen derimod opretholdes skal den pågældende spiller, som har været i besiddelse af det ulovlige udstyr, idømmes en 2-minutters udvisning. Det ulovlige udstyr afleveres af hoveddommeren til det fejlende holds spillerboks.
- vi. Anmodninger er begrænset til én anmodning per hold per spilstop, men en kaptajn kan anmode om så mange målinger han vil i løbet af en kamp.
- vii. Hvis kaptajnen for det anmodende hold, som er to spillere i undertal i de sidste to minutter af kampen eller på et hvilket som helst tidspunkt i overtidsperioden, anmoder om en udstyrsmåling og denne anmodning ikke opretholdes, vil modstanderholdet blive tildelt et straffeslag. Hvis anmodningen derimod opretholdes vil det fejlende hold blive idømt en 2-minutters udvisning.
- viii. Den spiller der er genstand for beslutningen om at få sin stav målt skal være i besiddelse af staven på det tidspunkt anmodningen finder sted. Han kan være på isen eller i spillerboksen, men det væsentlige moment er, at hoveddommeren visuelt har kunnet bekræfte at den omtalte stav rent faktisk tilhører den givne spiller.
- ix. Hvis en stav kendes ulovlig skal den fejlende spiller straks indfinde sig i udvisningsboksen. En medspiller kan bringe ham en ny stav, men det er hoveddommeren der returnerer den ulovlige stav til spillerboksen. Staven kan bruges igen senere i kampen såfremt de nødvendige ændringer finder sted således at staven igen er i overensstemmelse med reglerne. Som et resultat heraf kan den igen blive målt hvis en formel anmodning herom fremsættes.
- x. Hvis hoveddommeren af en hvilken som helst årsag ikke er i stand til at bruge det nødvendige måleapparat for at måle bladets kurvatur (en kurvemåler), vil staven automatisk blive kendt ulovlig og dermed fjernet fra kampen. Dog vil ingen udvisning idømmes nogen af holdene.
- xi. Der kan ske en måling af en spillers eller målmands stav på et hvilket som helst tidspunkt i overtiden eller i straffeslagskonkurrencen, samt på et hvilket som helst tidspunkt fra starten af kampen indtil dens afslutning.

Regel 42 – Måling af en spillers stav/straffeslagskonkurrencen

- i. Kaptajnen kan fremsætte en anmodning om måling af en stav under en straffeslagskonkurrence.
- ii. Hvis målingen sker *inden* en spiller skal tage sit skud, og anmodningen ikke opretholdes (altså at staven er lovlig), vil det anmodende hold blive idømt en holdstraf på 2 minutter og vil skulle sende en spiller i udvisningsboksen. Denne spiller vil ikke have ret til at deltage

i straffeslags-konkurrencen fra og med dette tidspunkt. Spilleren der har fået sin stav målt vil herefter få lov til at tage sit straffeslag.

- iii. Hvis den i regel 42-ii nævnte måling resulterer i at staven kendes ulovlig, vil den spiller der var ved at tage sig straffeslag skulle indfinde sig i udvisningsboksen. Han vil være udelukket fra at deltage i straffeslagskonkurrencen fra og med dette tidspunkt. En ny spiller vil derefter blive valgt til at tage skuddet.
- iv. Kaptajner kan anmode om stavmålinger mellem ethvert skud i løbet af straffeslagskonkurrencen, men ikke mere end én måling per "spilstop" (dvs. tiden mellem hvert skud) er tilladt.
- v. Hvis målingen sker *efter* en spiller har taget sit skud vil udfaldet i reglerne 42-ii/iii. stadig finde anvendelse. Hvis den scorende spiller har anvendt en ulovlig stav vil målet stadig gælde.

Afsnit 5 – Generelt om spillereglerne

OVERSIGT – Reglerne udgør selve kernen for ishockeysporten og afviklingen af kampe og skal dermed respekteres og følges på alle tidspunkter. Selvom IIHF har ydet den størst mulige indsats for at redegøre for ethvert tænkeligt regelbrud under kampens afvikling, har dommerne på isen stadig retten til at idømme straf for *andre regelbrud* som efter disses skøn er i strid med ånden om fairplay og sportens integritet i overensstemmelse med denne regelbog. Dette gælder også selvom sådanne regelbrud ikke fremgår eksplicit af disse regler.

Regel 43 – Hvordan spillet spilles

- i. En kamp består af tre perioder af 20 minutters varighed. Der tillægges en overtidsperiode og en straffeslagskonkurrence hvis nødvendigt.
- ii. To hold konkurrerer om at score flest mål i løbet af en kamp. Holdet med det højeste antal mål er vinder af kampen.
- iii. For at score et mål skal det scorende hold få pucken i målnettet (dvs. over mållinjen) på lovlig vis. For undtagelser henvises til regel 179 og 180.
- iv. Spillere kontrollerer pucken med deres stav og arbejder sig hen ad isen ved hjælp af pasninger, skud og skøjteløb.
- v. Kropstacklinger, også kendt som *bodychecking*, er en integreret del af ishockeysporten. Det er den hyppigst anvendte metode til at vinde pucken. For at en kropstackling skal være lovlig skal den opfylde de kriterier der findes i denne regelbog.
- vi. Spillere og holdledere som bryder reglerne straffes af dommerne på isen, eller – i alvorligere tilfælde – af de rette myndigheder.

Regel 44 – Kampens længde

- i. Den ordinære kamp består af tre perioder af hver 20 minutters effektiv spilletid, dvs. hvor kampuret sættes på pause ved hvert spilstop og igangsættes efter at spillet fortsætter.
- ii. Imellem perioder er der en pause (*periodepause*) på 15 minutter.
- iii. Holdene skifter banehalvdel ved begyndelsen af hver periode.
- iv. Isen skal køres før starten af hver periode (med undtagelse af 5- og 10-minutters overtidsperioder).
- v. Overtidsperioden følger den tredje periode hvis stillingen er uafgjort efter 60 minutters effektiv spilletid, og kan bestå af enten en 5-, 10- eller 20-minutters overtidsperiode. I hvert af disse tilfælde afgøres overtiden på *sudden death*-basis, dvs. at det hold der scorer kampens næste mål vinder kampen. Straffeslagskonkurrencen består af tre skud per hold (hvis nødvendigt) efterfulgt af et sudden death-straffeslagsformat hvis stillingen i straffeslagskonkurrencen er uafgjort efter tre skud til hvert hold.

Regel 45 – Kampuret/haluret

- i. Kampuret anvendes til tidtagningen i kampen og løber igennem hele periodens længde (dvs. fra 20 minutter, 10 minutter eller 5 minutter) ned til 0:00.

- ii. Kampuret aktiveres ved at en af dommerne på isen smider pucken til en faceoff, og skal omvendt stoppes ved en dommers fløjt.
- iii. Dommerne på isen kan konsultere med videomåldommeren i situationer hvor ekstra tid kan have risikeret at være løbet af kampuret, især ved en falsk faceoff eller på grund af langsommelig reaktion af bokspersonalet efter en dommers fløjt, og dermed korrigere fejlen.

Regel 46 – Fløjt

- i. Når en af dommerne på isen fløjter for at stoppe spillet skal spillerne undgå kontakt med modspillere og ikke længere gå efter pucken.
- ii. Hvis kampen er i gang fortsætter spillet indtil en af dommerne på isen fløjter for at stoppe spillet.

Regel 47 – Pucken

- i. Pucken skal primært være sort og fremstillet af vulkaniseret gummi eller et andet materiale tilladt af IIHF.
- ii. Pucken skal være 7,62 cm i diameter og 2,54 cm tyk.
- iii. Pucken skal veje 156-170 gram.
- iv. Et printet logo, varemærke samt eventuel reklame på pucken må ikke være større end 4,5 cm i diameter på hver side af pucken eller udgøre mere 35% af hver side af pucken. Der må være print på hver side af pucken.



Regel 48 – Opvarmning

- i. Fysisk kontakt mellem spillere på hver deres hold er ikke tilladt under opvarmningen, og spillere må ikke bevæge sig over rød linje på midten af banen i løbet af opvarmningen. Brud på denne regel håndteres af den standby-dommer der overvåger opvarmningen.
- ii. Ethvert brud på reglerne der sker i løbet af opvarmningen kan ikke rettesættes af kampens dommere da disse ikke befinder sig på isen på dette tidspunkt.

Regel 49 – Pucken i spil

- i. Kampen stoppes omgående hvis pucken ikke længere er hel (dvs. fragmenteret, knækket eller på anden vis ødelagt).

- ii. Hvis en ny puck – *udover* den puck der allerede lovligt er i spil – pludselig befinder sig på banen mens kampuret er i gang vil kampen *fortsætte* indtil der sker en ændring i puckbesiddelse *eller* hvis den forkerte puck ved en fejl bliver spillet i stedet for den korrekte.
- iii. Pucken skal hele tiden være i bevægelse eller i færd med at blive spillet. Hvis enten det ene eller begge hold nægter at spille pucken vil dommerne på isen stoppe spillet, og den følgende faceoff vil finde sted ved den nærmeste faceoffcirkel til det sted hvor pucken befandt sig da spillet blev stoppet.

Regel 50 – Skift af banehalvdel/zone

- i. Holdene skal starte kampen med at forsvare målnettet der er tættest på deres respektive spillerbænk.
- ii. Holdene skal skifte banehalvdel efter hver gang der successivt er gået 20 minutter (effektiv spilletid) enten i form af en periode eller en 20-minutters overtidperiode. Holdene skal også skifte banehalvdel hvis der ikke har været iskørsel, f.eks. hvis overtidperioden er begrænset til 5 eller 10 minutter. Holdene skifter dog ikke banehalvdel når straffeslagskonkurrencen påbegyndes.
- iii. For udendørskampe skal kampen stoppes med 10:00 tilbage af tredje periode således at holdene kan skifte banehalvdel. Dette gælder ikke i overtidperioder, hvor holdene ikke skal skifte banehalvdel.

Regel 51 – Påbegyndelse af kampen

- i. Kampen igangsættes altid ved at pucken smides til en faceoff der foretages af en af dommerne på isen.
- ii. Enhver periode starter med en faceoff i midtercirklen. Enhver anden situation hvori kampen på ny skal igangsættes består i at pucken smides til en faceoff ved én af de ni mulige faceoffmarkeringer på isen.

Regel 52 – Hvor faceoffen skal tages (generelt)

- i. Når kampen stoppes på grund af en hændelse der ikke er beskrevet i disse regler, skal den følgende faceoff finde sted ved den faceoffcirkel der er tættest på den zone hvor pucken sidst blev spillet.
- ii. Hvis et hold begår to regelbrud og disse er årsagen til spillets afbrydelse (f.eks. høj stok efterfulgt af en forsætlig offside) skal den følgende faceoff finde sted ved den faceoffcirkel der er nærmest det sted hvor pucken befandt sig da spillet blev stoppet.
- iii. Hvis begge hold begår regelbrud der resulterer i at spillet skal stoppes, f.eks. en høj stok af hjemmeholdet efterfulgt af en forsætlig offside af udeholdet, skal den følgende faceoff tages ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted hvor pucken befandt sig da spillet blev stoppet.

- iv. Når et spilstop er forårsaget af en angribende spiller i angrebszonen, skal den følgende faceoff finde sted i neutral zone ved den faceoffcirkel der er tættest på, medmindre det forsvarende hold i samme situation blev idømt en udvisning.
- v. Hvis en spiller løfter pucken højt nok til at den rammer kampuret eller et andet objekt over isen (i midtzonen) skal den følgende faceoff finde sted ved den nærmeste faceoffcirkel ved det sted hvor pucken blev løftet.

Regel 53 – Hvor faceoffen skal tages (ved udvisninger)

- i. Når spillere er blevet udvist som følge af udvisninger til det ene hold (når disse skal på kampuret) skal den følgende faceoff finde sted ved en af de to end-zone faceoffcirkler i forsvarszonen af det hold, der blev udvist. Undtagelser hertil er:
 - a. Hvis en udvisning gives efter et mål er blevet scoret; i så fald skal faceoffen finde sted i midtercirklen;
 - b. hvis en udvisning er blevet idømt inden starten af en periode eller efter afslutningen af denne; i så fald skal faceoffen finde sted i midtercirklen i midtzonen;
 - c. hvis det forsvarende hold er i færd med at blive udvist og en angribende spiller skøjter ind i offensiv zone forbi den ydre kant af end-zone faceoffcirklen under en spillerkonfrontation; i så fald skal faceoffen tages ved én af de to faceoffcirkler i midtzonen lige uden for angrebszonen.
- ii. Hvis en spiller på det angribende hold idømmes en udvisning under en faceoff i angrebszonen skal den følgende faceoff tages ud af zonen og flyttes til det fejllende holds defensive zone.
- iii. Hvis begge hold bliver idømt udvisninger under det samme spilstop men for forskellige situationer eller af forskellige grunde, skal faceoffen tages i defensiv zone hos det hold der begik den sidste af udvisningerne.
- iv. Hvis begge hold idømmes udvisninger (som fremgår af kampuret) skal faceoffen tages i den faceoffcirkel der er nærmest det sted i den zone hvor spillet var da det blev stoppet.
- v. Hvis en angribende spiller idømmes en misconduct eller game misconductudvisning i dennes angrebszone skal den følgende faceoff tages ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted hvor spillet blev stoppet.

Regel 54 – Hvor faceoffen skal tages (skader)

- i. Når kampen stoppes på grund af en skadet spiller skal vurderingen af hvor den følgende faceoff skal tages foretages ud fra *hvor* pucken var på det tidspunkt hvor spillet blev stoppet, samt *hvilket* hold der var i puckbesiddelse i det øjeblik der blev fløjtet.
- ii. Hvis den skadede spillers hold er i puckbesiddelse i angrebszonen skal den følgende faceoff – uanset hvor den skadede spiller befinder sig – finde sted ved én af faceoffcirklerne udenfor blå linje ved angrebszonen.
- iii. Hvis den skadede spillers hold er i puckbesiddelse i neutral zone skal den følgende faceoff – uanset hvor den skadede spiller befinder sig – finde sted ved den af faceoffcirklerne

- mellem de to blå linjer der var tættest på pucken på det tidspunkt hvor spillet blev stoppet.
- iv. Hvis den skadede spillers hold er i puckbesiddelse i defensiv zone skal den følgende faceoff – uanset hvor den skadede spiller befinder sig – finde sted ved en af faceoffcirklerne i defensiv zone.
 - v. Hvis en af dommerne på isen bliver skadet skal kampen straks stoppes. En undtagelse hertil er hvis der er en *scoringschance* på dette tidspunkt. Den følgende faceoff vil skulle tages ved den faceoffcirkel der er tættest på hvor pucken blev spillet på tidspunktet for spilstoppet.

Regel 55 – Hvor faceoffen skal tages (defensiv zone)

- i. Når en spiller på det forsvarende hold blokerer pucken mod banden i sin egen defensive zone skal den følgende faceoff tages ved den faceoffcirkel der var tættest (og i samme side) på det sted hvor pucken blev blokeret.
- ii. Hvis en angribende spiller skyder eller afleverer pucken til en forsvarende spiller i neutral zone der på en hvilken som helst måde retter pucken af så den går ud af spil, skal den følgende faceoff tages ved den faceoffcirkel i neutral zone der er tættest på det sted hvor pucken blev rettet ud af spil.
- iii. Hvis en angribende spiller skyder eller afleverer pucken til en forsvarende spiller i defensiv zone der på en hvilken som helst måde retter pucken af så den går ud af spil, skal den følgende faceoff tages ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted hvor pucken blev rettet ud af spil.
- iv. Hvis det angribende hold går i forsætlig offside skal den følgende faceoff finde sted ved den faceoffcirkel i dette holds forsvarszone som er i samme side som der hvor offsiden fandt sted.

Regel 56 – Hvor faceoffen skal tages (midtzonen)

- i. Faceoffer skal tages i midtercirklen i følgende situationer:
 - a. Ved periodestart,
 - b. efter et mål er blevet scoret,
 - c. ved fejl begået af dommerne på isen vedrørende et icingkald,
 - d. hvis spillere fra begge hold blokerer pucken ved banderne i nærheden af den røde midterlinje,
 - e. ved tidlig udskiftning af en målmand efter det fejlende hold får puckbesiddelse når spillet stoppes på den offensive banehalvdel, men kun hvis spillet er bag den røde midterlinje. Hvis spillet stoppes før pucken når den røde midterlinje skal den følgende faceoff tages ved den faceoffcirkel der er tættest på stedet i den zone, hvor spillet blev stoppet.
- ii. Når spillet stoppes i midtzone af en hvilken som helst årsag der *ikke* specifikt kan ses som værende pga. enten hjemme- eller udeholdets fejl, skal den følgende faceoff tages ved den faceoffcirkel (mellem de to blå linjer) der er nærmest stedet hvor spillet blev stoppet.

Hvis det er usikkert hvilken af de fem faceoffcirkler i midtsonen der er tættest på det sted hvor spillet blev stoppet, skal faceoffen tages det sted i midtsonen der giver hjemmeholdet størst mulig fordel.

Regel 57 – Hvor faceoffen skal tages (offensiv zone)

- i. Hvis en spiller på det angribende hold blokerer pucken mod banden i angrebszonen er det op til hoveddommeren at stoppe spillet hvis denne vurderer, at spilleren har til hensigt at stoppe spillet. I så fald vil den følgende faceoff skulle tages uden for blå linje ved angrebszonen på den side hvor spilstoppet fandt sted.
- ii. Hvis en spiller på det angribende hold skyder pucken direkte ud over beskyttelsesglasset inde i angrebszonen, dvs. uden at pucken rammer en modstanders krop eller stav, skal den følgende faceoff tages uden for blå linje ved angrebszonen det sted hvor pucken blev skudt ud.
- iii. Hvis en spiller på det angribende hold skyder pucken over beskyttelsesglasset inde i angrebszonen, men hvor pucken når at ramme en modspillers krop eller stav, skal den følgende faceoff tages inde i zonen ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted, hvor pucken *sidst* blev rørt.
- iv. Hvis en spiller skyder på mål fra et hvilket som helst sted på isen, og pucken – uden at blive ramt forinden – rammer målrammen og derefter går ud af spil, skal den følgende faceoff tages i angrebszonen ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted hvorfra pucken blev *skudt*.
- v. Hvis en spiller på det angribende hold scorer et mål ved brug af høj stav, en sparkebevægelse eller enhver anden ulovlig metode til at score et mål (som bestemt af dommerne på isen eller videomåldommeren) skal den følgende faceoff tages uden for angrebszonens blå linje.
- vi. Hvis pucken går direkte i mål som en følge af at den har ramt en af dommerne på isen skal den følgende faceoff tages ved den faceoffcirkel der er tættest på hvor dommeren blev ramt.
- vii. Hvis en angribende spiller slår til målrammen således at målet går ud af position i angrebszonen, og hvis det vurderes at spilleren *ikke* har gjort noget forsøg på at undgå sådan kontakt, skal den følgende faceoff tages i neutral zone tættest på angrebszonen. Hvis en angribende spiller derimod er skubbet ind i målrammen af en forsvarende spiller skal den følgende faceoff tages ved en faceoffcirkel i angrebszonen.
- viii. Der kan forekomme i alt fire tilfælde hvor en faceoff skal tages uden for angrebszonen selvom spillet stoppes inde i selve angrebszonen:
 - a. Hvis én eller begge forsvarsspillere, der befinder sig på isen *eller* en angribende spiller kommer fra sin spillerbænk og ind i angrebszonen forbi den ydre kant af end-zone-faceoffcirklen under en spillerkonfrontation,
 - b. hvis en spiller på det angribende hold skyder eller retter pucken ud af spil uden at den når at røre målrammen eller modspiller på nogen som helst vis,

- c. hvis det angribende hold på en hvilken som helst måde slår til pucken ved brug af høj stav i angrebszonen,
- d. hvis en angribende spiller indfinder sig i målfeltet.

Regel 58 – Faceoffprocedure

- i. Dommerne på isen skal smide pucken ved afviklingen af faceoffer, som finder sted ved én af de ni afmærkede faceoffcirkler på banen.
- ii. Kun én spiller fra hvert hold må deltage i faceoffens afvikling.
- iii. De to spillere der tager faceoffen skal stå vinkelret mod deres respektive modstanders mål. De skal stå ca. én stavlængde fra hinanden med bladet *stationært* placeret på isen. Bladet skal være på den hvide del af faceoffpletten.
- iv. Den pågældende dommer må gerne smide pucken hvis kun én af de deltagende spillere står klar, forudsat at alle de resterende spillere, dvs. dem, der ikke deltager i faceoffen, står klar og er placeret rigtigt.
- v. Når faceoffen er på den defensive banehalvdel skal den forsvarende spiller være den første til at placere sin stav på isen. Derefter skal den angribende spiller straks gøre det samme.
- vi. Når faceoffen er i midtercirklen i neutral zone skal udeholdets spiller være den første til at placere sin stav på isen.
- vii. Alle spillere der ikke deltager i faceoffen skal holde deres skøjter uden for cirklen, men kontakt med linjen er dog tilladt. En spillers stav må gerne være inde i cirklen, men dette kræver at der ikke er nogen kontakt med hverken en modstander eller en modstanders stav.
- viii. En spiller skal ligeledes holde sine skøjter på sin respektive side af hashmarksene, men kontakt med linjen er tilladt. En spillers stav må gerne være inde i området mellem to de hashmarks, men dette kræver at der ikke er nogen kontakt med enten en modstander eller en modstanders stav.
- ix. Alle spillere skal være på deres respektive side af isen med en *passende afstand* fra de spillere der er i færd med at tage faceoffen. De ikke-deltagende spillere skal forblive stillestående og må *ikke* skøjte frit rundt under faceoffproceduren eller forstyrre faceoffens afvikling.
- x. Så snart spillerne har stillet sig klar til faceoffen må de *ikke* skifte position efterfølgende.

Regel 59 – Fejlagtige faceoffer (ugyldighed)

- i. Hvis den ene eller begge af de spillere, der er i færd med at tage faceoffen, ikke straks stiller sig korrekt op til faceoffen så snart de er blevet instrueret i at gøre dette, må dommerne på isen skifte ham således at han bliver erstattet af en anden af isens spillere, der herefter tager faceoffen.
- ii. Hvis en af de spillere der ikke deltager i faceoffen skøjter ind i faceoffcirklen for hurtigt under faceoffproceduren skal dommeren stoppe afviklingen af faceoffen. Spilleren på det fejlende hold skal i så fald udskiftes.

- iii. Hvis en af de spillere der ikke deltager i faceoffen skøjter ind i faceoffcirklen for hurtigt og pucken allerede *er* blevet smidt, vil spillet fortsætte *medmindre* det fejlende hold opnår puckbesiddelse. Hvis dette er tilfældet skal spillet stoppes og faceoffen tages om. Den spiller der tog faceoffen for det fejlende hold skal i så fald udskiftes til den nye faceoff.
- iv. Det er ikke tilladt at skifte spillere ud efter en fejlagtig faceoff indtil faceoffen er blevet korrekt taget og spillet er sat i gang igen. En undtagelse hertil er hvis der bliver dømt en udvisning som påvirker antallet af spillere på isen for enten hjemme- eller udeholdet.
- v. Hvis en spiller vinder en faceoff ved at *sparke* pucken til en holdkammerat skal spillet stoppes og faceoffen tages om. Spilleren på det fejlende hold skal i så fald skiftes ud.
- vi. Hvis en faceoff er vundet som resultat af en håndpasning skal spillet stoppes og faceoffen tages om. Spilleren der lavede håndpasningen skal i så fald skiftes ud. Hvis en spiller får greb om pucken med sin handske under faceoffens afvikling, og modstanderen alligevel opnår puckbesiddelse, skal spillet fortsætte. Enhver af dommerne på isen er berettiget til at vurdere denne situation.
- vii. Et hold der begår en *anden faceofffejl*, dvs. begår mere end én fejl under faceoffproceduren ved afviklingen af en given faceoff, skal straffes med en 2-minutters holdstraf.
- viii. Ingen faceoff må vindes som resultat af en spiller der slår til pucken i luften straks efter at den er blevet smidt af dommeren på isen.
- ix. Hvis en spillers skøjte krydser hashmarksene inden pucken bliver smidt til en faceoff vil dette blive set som en faceofffejl.
- x. Enhver kontakt med en modspiller eller dennes stav inden pucken bliver smidt vil blive set som en faceofffejl.

Regel 60 – TV-timeout/reklamepause

- i. En IIHF-kamp der vises på TV undergår to reklamepauser per periode.
- ii. Disse to reklamepauser, også kaldt TV-timeouts, finder sted ved første fløjt efter uret har vist 14:00 hhv. 08:00.
- iii. Reklamepauser kan *ikke* finde sted:
 - a. Efter et icingkald,
 - b. under et powerplay,
 - c. efter et scoret mål,
 - d. hvis spilstoppet er sket som følge af et idømt straffeslag.
- iv. Hvis en reklamepause ikke er blevet afviklet under disse tider vil der blive kompenseret i form af at man rykker den første reklamepause til det første fløjt efter det tidspunkt, hvor den anden reklamepause skulle have fundet sted. Den anden reklamepause vil derefter finde sted *to fløjt* efter afviklingen af den første pause. Hvis der forekommer endnu et tilfælde hvor den anden reklamepause har været forhindret, vil denne procedure fortsætte med at gentage sig selv indtil alle de nødvendige reklamepauser har fundet sted. Den eneste undtagelse hertil er hvis der idømmes en fem-minutters (ikke-udlignende)

straf på en spiller. I dette tilfælde vil reklamepausen ske på det iht. disse regler foreskrevne tidspunkt.

- v. Reklamepauser er *ikke* tilladt i overtidsperioder.

Regel 61 – Timeout

- i. Hvert hold har ret til én timeout af 30 sekunders varighed i løbet af en kamp (60 minutter plus overtidsperiode).
- ii. En spiller kan som følge af en instruks fra sin træner bede om en timeout, men træneren kan ligeledes selv bede om en timeout under et spilstop.
- iii. Alle spillere på isen har ret til at skøjte til deres respektive spillerbokse under en timeout.
- iv. Begge hold kan tage deres timeout i løbet af det samme spilstop, men det hold der tager den efterfølgende timeout skal give hoveddommeren besked om dette ønske *inden* den første timeout er udløbet.
- v. Et hold kan ikke tage en timeout under afviklingen af et straffeslag, inden periodestart eller efter periodens afslutning.
- vi. Et hold kan ikke tage en timeout efter spillerudskiftninger i deres helhed har fundet sted på isen.
- vii. Et hold kan ikke tage en timeout efter en falsk faceoff.
- viii. Et hold kan ikke tage en timeout under game action, dvs. mens spillet er i gang.

Regel 62 – Overtidsperioden

- i. En kamp kan ikke slutte uden en vinder. Kampe kan dermed ikke ende uafgjort, og sådanne skal derfor fortsætte i form af en *sudden death* ("næste mål vinder") overtidsperiode på enten 5, 10 eller 20 minutter.
- ii. For 5- eller 10-minutters overtidsperioder skal der være en 3-minutters pause efter endt ordinær tid. Der skal ikke køres is inden overtidsperioden, og holdene forsvare det samme mål i overtiden som de gjorde i tredje periode af den ordinære spilletid.
- iii. For 20-minutters overtidsperioder skal holdene gå til deres respektive omklædningsrum for en almindelig periodepause. Isen bliver i mellemtiden kørt, og holdene skifter ende i overtiden ift. den ende de forsvarede i tredje periode af den ordinære kamp.
- iv. Vedrørende regler der drejer sig om udvisninger i overtiden samt regulering af antallet af spillere på isen, se regel 115.

Regel 63 – Straffeslagskonkurrencen

Vedrørende straffeslagskonkurrencen generelt henvises også til reglerne 176-178 om selve proceduren.

- i. Hvis der ikke bliver scoret et mål i overtidsperioden anvendes herefter en straffeslagskonkurrence til at afgøre kampens vinder.
- ii. Inden starten af straffeslagskonkurrencen skal hele midten af isen fra de to endezoner (mellem faceoffcirklerne) skræbes ren af zambonien (ismaskinen).

- iii. Det er hoveddommerens opgave at kalde de to kaptajner hen til sig i dommercirklen med henblik på afvikling af et møntkast. Vinderen har ret til at vælge om hans hold ønsker at skyde først eller som nummer to.
- iv. Målmænd forsvarer det samme mål som de gjorde i overtidsperioden.
- v. Målmændene fra de respektive hold må byttes efter hvert skud, men hvis et skud skal tages om af en hvilken som helst årsag skal både den skydende spiller såvel som målmanden *forblive de samme*, undtagen i tilfælde af skade.
- vi. Tre forskellige skytter fra hvert hold tager skud på skift (A-B, A-B, A-B). Skytterne behøver ikke at blive oplyst til dommeren på forhånd og kan af denne årsag skiftes helt indtil det tidspunkt hvor hoveddommeren fløjter for at signalere starten på straffeslaget.
- vii. Alle spillere er i udgangspunktet berettigede til at deltage i straffeslagskonkurrencen så længe de står anført i kamprapporten; en undtagelse hertil er spillere der sidder udvist for en udvisning som ikke nåede at løbe ud inden overtidsperiodens udløb, samt spillere der er blevet idømt game-misconduct-straffe eller matchstraffe. Disse spillere skal i så fald forblive i udvisningsboksen eller i omklædningsrummet under hele straffeslagskonkurrencens afvikling.
- viii. Holdet med flest scoringer efter de første seks skud er kampens vinder. Hvis kampens udfald er kendt inden alle seks straffeslag er blevet taget vil de resterende skud ikke finde sted.
- ix. Hvis stillingen efter de seks straffeslag er uafgjort efter de seks skud vil straffeslagskonkurrencen fortsætte under et *sudden death*-format.
- x. Sudden death-formatet indebærer at hvert hold vælger en spiller til at skyde (på skift) indtil en vinder er fundet. Enhver markspiller, herunder dem der deltog i den første del af straffeslags-konkurrencen, er berettiget til at deltage i så mange sudden death-runder af straffeslags-konkurrencen som det ønskes.
- xi. Det hold der skød først i de tre første runder af straffeslagskonkurrencen skal herefter skyde som nr. 2 fra det fjerde skud og fremefter indtil en vinder er fundet.
- xii. Hvis en hoveddommer skønner at en træner bevidst ikke sender en spiller ud for at tage straffeslaget, *eller* hvis en spiller nægter at skyde, vil skuddet blive annulleret og dømt "ikke mål", hvorefter modstanderholdet vil tage det næste skud.
- xiii. Hvis et hold nægter at deltage i straffeslagskonkurrencen vil dets modstander blive ikendt sejren.
- xiv. Hoveddommeren har lov til at konsultere med videomåldommeren i situationer der relaterer sig til hvorvidt pucken krydsede mållinjen på et skud. Al anden brug af videomåldommeren er dermed *ikke* tilladt under straffeslagskonkurrencen.

Afsnit 6 – Spilstop

OVERSIGT – Spillet igangsættes så snart pucken er smidt til en faceoff af en af dommerne på isen. Spillet stoppes i form af en dommers fløjt som resultat af et brud på disse regler, eller som følge af en hændelse der forhindrer spillets fortsættelse (puck ude af spil, blokering osv.).

Regel 64 – Tilskuerindblanding

- i. Enhver form for tilskuerindblanding i kampen skal rapporteres til rette myndighed af dommerne på isen.
- ii. Hvis der smides genstande på isen af tilskuerne og kampens afvikling dermed lider skade, skal spillet stoppes og den følgende faceoff tages ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted hvor spillet blev stoppet.
- iii. Hvis en spiller bliver tilbageholdt på en hvilken som helst måde af en tilskuer skal spillet stoppes.
- iv. Hvis holdet med den spiller der bliver tilbageholdt af en tilskuer er i besiddelse af pucken vil kampen fortsætte indtil et skifte i puckbesiddelse finder sted.

Regel 65 – Hybridicing

- i. Hvis en spiller fra et hold – der har enten lige så mange spillere på isen som sin modstander *eller* er i overtal – på en hvilken som helst måde skyder pucken (via stav, handske, skøjte eller krop) fra sin egen banehalvdel ned mod icinglinjen, inklusive hvis pucken rammer banden eller beskyttelsesglasset, uden at pucken bliver rørt af en spiller fra nogen af holdene på den offensive banehalvdel, vil en icing være igangværende.
- ii. En linjedommer skal i dette tilfælde lave to vurderinger i forhold til hybridicingen: Først skal han vurdere om skuddet fra den pågældende spiller kan nå at krydse icinglinjen i offensiv zone. Derefter skal han vurdere hvorvidt det er en forsvarende *eller* en angribende spiller der vil være først til at nå pucken.
- iii. Den anden beslutning skal træffes *senest* på det tidspunkt hvor den første af spillerne når til end-zone-faceoffcirklen, men beslutningen må gerne træffes forinden. Det er placeringen af spillerens skøjters, der er afgørende.
- iv. Hvis pucken enten bliver skudt eller rettet af på en sådan måde, at den går rundt i banden og vil glide tilbage mod midtzone, skal linjedommeren vurdere hvilken spiller der vil være først til at nå pucken. I dette tilfælde er den afgørende faktor ikke selve faceoffcirklerne i end-zone, men derimod selve pucken.
- v. Hvis spillerne tydeligvis ikke går efter pucken skal icing *ikke* kaldes indtil en forsvarende spiller krydser sin blå linje i forsvarszone, samt at pucken har krydset icinglinjen.
- vi. Hvis kampen om pucken er et *dødt løb* (for tæt til at vurdere hvilken spiller der først ville nå pucken) skal icing kaldes.
- vii. I en icingssituation hvor spillet er blevet stoppet skal der stilles høje krav til spillernes undgåelse af unødvendig kropskontakt.

- viii. I en icingssituation hvor icingen er blevet vinket af fordi en angribende spiller har en territorial fordel skal alle spillere stadig overholde reglerne med hensyn til fysisk kontakt.

Regel 66 – Icing (specifikt)

Se også regel 204 om icing om målmænd.

- i. Når det drejer sig om icing anses hele den røde midterlinje som del af den offensive banehalvdel. Så snart en spiller når linjen må han dermed skyde pucken ned mod angrebszonen uden at dette resulterer i en icing.
- ii. For at nå linjen skal en spiller have kontakt med den røde midterlinje med pucken på staven (ikke skøjterne).
- iii. Kun et hold der spiller i undertal, dvs. har færre spillere på isen end dets modstander, har lov til at skyde pucken fra egen banehalvdel og over modstanderens icinglinje uden at blive dømt for icing.
- iv. Hvorvidt et hold er i undertal afgøres af antallet af spillere på isen på tidspunktet hvor pucken forlader spillerens stav. Hvis bokspersonalet åbner døren ved en udvisnings udløb, men spilleren endnu ikke er trådt på isen, betragtes han stadig som værende på isen når det drejer sig om vurderingen ift. icing.
- v. Et hold anses ikke som værende i undertal hvis antallet af spillere på isen er færre end tilladt, men dette *ikke* er en følge af udvisninger.
- vi. Hvis pucken rammer en af dommerne på isen og bevæger sig ned ad isen betragtes icingen stadig som igangværende. Hvis puckens hastighed derimod efter at have ramt en af dommerne på isen bliver sænket så meget, at den ikke længere når ned over icinglinjen, vil icingen blive annulleret.
- vii. Efter en icing er blevet dømt skal den følgende faceoff tages ved den faceoffcirkel i det fejlende holds forsvarszone som er tættest på stedet pucken sidst blev ramt (enten af spilleren der skød den, eller den spiller der rettede den af).
- viii. Begås der en fejl af dommerne på isen med hensyn til et icingkald skal den følgende faceoff finde sted i midterste faceoffcirkel i neutral zone.
- ix. Hvis en af følgende situationer sker vil der *ikke* blive dømt icing:
 - a. Hvis pucken bliver sendt til icing direkte på en faceoff,
 - b. hvis en hvilken som helst modstander har mulighed for at spille pucken inden den krydser icinglinjen. Dette indebærer også spillere der bevidst sætter tempoet ned for at sikre sig at pucken når at krydse icinglinjen inden de når den, eller som lader som om de skøjter hurtigt, men i virkeligheden ikke gør en reel indsats for at nå til pucken inden den krydser icinglinjen,
 - c. hvis en spiller under et skifte ignorerer pucken for at gå til sin spillerboks i stedet for at spille pucken, uanset om dette er for at undgå udvisning for for mange spillere på isen,
 - d. hvis pucken rører en hvilken som helst del af en modstanders krop eller udstyr på et hvilket som helst tidspunkt fra efter pucken er blevet skudt ned til icing,

- e. hvis en målmand forlader sit målfelt under et icingkald eller befinder sig uden for sit målfelt og bevæger sig hen imod puckens retning,
- f. hvis pucken rammer målrammen og krydser icinglinjen.

Regel 67 – Puck ude af spil

- i. Når pucken enten skydes eller rettes ud af spil (inklusive hvis den skydes ud i spillerboksen) eller rammer andre ting end banderne og beskyttelsesglasset over isen, skal kampen stoppes. Den følgende faceoff skal tages ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted hvor pucken blev skudt eller rettet af, medmindre andre fremgår af disse regler.
- ii. Når kampen stoppes på grund af en spillers skud eller aflevering der rammer en holdkammerat på spillerbænken *som læner sig over banden* eller hvis krop er over isoverfladen, eller pucken går ud af spil ved at flyve gennem en åben spillerboksdør, skal den følgende faceoff tages ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted i den zone hvorfra pucken blev *skudt*, og som ikke giver det fejlende hold nogen territorial fordel.
- iii. Når kampen stoppes på grund af en spillers skud eller aflevering der rammer en modstander på spillerbænken *som læner sig over banden* eller hvis krop er over isoverfladen, eller pucken går ud af spil ved at flyve gennem en åben spillerboksdør hos modstandersholdet, skal den følgende faceoff tages ved den faceoffcirkel i midtsonen der er tættest på modstanderholdets bæk, og som ikke giver det fejlende hold nogen territorial fordel.
- iv. Hvis pucken går ud af spil direkte på en faceoff skal faceoffen tages om i den samme faceoffcirkel. Der vil ikke blive idømt udvisning for forsinkelse af spillet.
- v. Beskyttelsesglasset ved begge holds spillerbokse er sammenkoblet til en stang der fungerer som støtte til en buet bardunstrammer (*turnbuckle*), som udgår af beskyttelsesglasset inde ved spillerbænkene. Hvis pucken rammer denne kant anses den som værende i spil, men rammer den bardunstrammeren anses den som værende ude af spil.
- vi. Hvis pucken rammer beskyttelsesnettet bag et af målene anses den for at være ude af spil. Almindelige regler for faceoffer gælder herefter så længe der korrekt er fløjtet for puck ude af spil (se regel 70-ix for en undtagelse).

Regel 68 – Puck på den blå kant

- i. Hvis pucken befinder sig stationært på den blå kant på toppen af banderne under spillets afvikling anses den stadig som værende i spil, og enhver spiller kan dermed få puckkontrol på enhver lovlig vis.

Regel 69 – Puck uden på målnettet (forneden og på toppen)

- i. Når pucken lander udenpå målnettet, enten forneden (på bagsiden) eller på toppen af målet, og pucken ligger stille i længere tid end spillets almindelige rytme tillader, *eller* pucken bliver blokeret, skal hoveddommeren standse spillet.

- ii. Hvis spilstoppet er forårsaget af en forsvarende spiller skal den følgende faceoff tages ved den nærmeste faceoffcirkel i dennes forsvarszone.
- iii. Hvis spilstoppet er forårsaget af en angribende spiller skal den følgende faceoff tages ved den nærmeste faceoffcirkel i midtzone.
- iv. Spillet vil fortsætte hvis det lykkes en spiller (uden betydelig forsinkelse af spillets rytme) at slå til pucken mens den ligger udenpå målnettet (bagved eller på toppen), og pucken herved går fri.
- v. Hvis en spiller rammer pucken med staven mens pucken ligger på toppen af målnettet gælder de almindelige regler for høj stok.

Regel 70 – Puck i beskyttelsesnettet

- i. Hvis der tages et skud inde i offensiv zone og pucken går direkte ud af spil ved at ramme beskyttelsesnettet bag målet, skal den følgende faceoff tages uden for blå linje ved angrebszonen.
- ii. Hvis der tages et skud inde i offensiv zone og pucken går ud af spil efter at være blevet rettet af af en modstander, skal den følgende faceoff tages inde i angrebszonen ved den faceoffcirkel der er tættest på stedet hvorfra skuddet blev taget.
- iii. Hvis der tages et skud uden for offensiv zone og skuddet direkte går ud af spil ved at ramme beskyttelsesnettet, skal den følgende faceoff tages ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted hvorfra skuddet blev taget. Det fejlede hold skal i dette tilfælde ikke få nogen territorial fordel.
- iv. Hvis det skud der beskrives i regel 70-iii kommer fra midtzone, skal den følgende faceoff tages ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted hvor skuddet kom fra, men hvor det fejlede hold ikke drager nogen territorial fordel heraf.
- v. Hvis det skud der beskrives i regel 70-iii kommer fra defensiv zone, skal den følgende faceoff tages ved den faceoffcirkel i defensiv zone der er tættest på det sted hvor skuddet kom fra.
- vi. Hvis der tages et skud udenfor offensiv zone og pucken rammer beskyttelsesnettet som et resultat af at være blevet rettet af via en modstander, skal den følgende faceoff tages ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted hvor pucken blev rettet af, men hvor det fejlede hold ikke drager nogen territorial fordel heraf.
- vii. Hvis pucken som følge af den i regel 70-vi nævnte situation bliver rettet af i defensiv zone, skal den følgende faceoff tages i defensiv zone.
- viii. Hvis pucken som følge af den i regel 70-vi nævnte situation bliver rettet af i midtzone, skal den følgende faceoff tages i midtzone ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted hvor pucken blev rettet af, og hvor det fejlede hold ikke drager nogen territorial fordel heraf.
- ix. Hvis pucken rammer beskyttelsesnettet, men der alligevel ikke bliver fløjtet for et spilstop, vil kampen skulle fortsætte som om pucken havde ramt beskyttelsesglasset.

Regel 71 – Puck ude af syne

- i. Hvis en hoveddommer mister pucken af syne skal han fløjte for at stoppe spillet. Den følgende faceoff skal tages ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted hvor spillet blev stoppet, medmindre andet specifikt fremgår af disse regler.

Regel 72 – Pucken rammer målnettet

- i. Hvis pucken bliver skudt af en angribende spiller og den derefter rammer et hvilket som helst sted på målrammen eller målnettet og derefter går *direkte* ud af spil – dvs. uden at ramme en modstander på nogen som helst måde – skal den følgende faceoff tages i angrebszonen. Hvis pucken bliver rettet af via en modstander enten før eller efter den rammer målrammen eller målnettet, skal den følgende faceoff tages ved den faceoffcirkel i angrebszonen der er tættest på det sted hvorfra pucken blev skudt.

Regel 73 – Dommere ramt af pucken

- i. Kampen vil i udgangspunktet ikke blive stoppet som følge af at en dommer bliver ramt af pucken. Der findes dog disse undtagelser:
 - a. Pucken går direkte i mål som resultat af at dommeren blev ramt,
 - b. pucken går ud af spil som følge af kontakten, eller
 - c. dommeren bliver skadet
- ii. Hvis det angribende hold scorer et mål efter at pucken er blevet rettet af direkte ind i målet af en dommer vil målet *ikke* blive godkendt. Den følgende faceoff skal tages ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted hvor dommeren rettede pucken af.
- iii. Hvis pucken rammer en dommer og derefter (lovligt) bliver skudt i nettet vil målet gælde.
- iv. Hvis pucken går ud af spil efter at have ramt dommeren i midtzonen skal den følgende faceoff tages ved den faceoffcirkel i midtzonen der er tættest på det sted hvor pucken ramte dommeren.
- v. Hvis pucken går ud af spil efter at have ramt dommeren i en af de to forsvarszoner skal den følgende faceoff tages ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted hvor pucken ramte dommeren.

Regel 74 – Håndpasninger

- i. En spiller må ikke gribe pucken og skøjte med denne i sin handske, uanset om det sker for at undgå en tackling eller som led i spillerens puckbesiddelse.
- ii. Når der sker et brud på reglerne om håndpasninger skal kampen stoppes og den følgende faceoff tages ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted hvor håndpasningen blev foretaget, *eller* det sted hvor den fejlende spillers holdkammerat fik kontrol over pucken. Den faceoffcirkel der resulterer i mindst mulig territorial fordel for det fejlende hold skal vælges.
- iii. En håndpasning er tilladt i egen zone så længe både den afleverende og den modtagende spiller stadig befinder sig i den defensive zone.

- iv. Hvis en spiller i sin defensive zone bevidst med sin handske eller arm retter pucken hen til en medspiller, eller tillader at hans hold får en fordel i en hvilken som helst zone undtagen forsvarszonen, skal spillet stoppes. Den følgende faceoff skal tages ved den faceoffcirkel i defensiv zone der er tættest på det sted hvor håndpasningen fandt sted.
- v. En spiller i midtzone må ikke foretage en håndpasning til sin medspiller i defensiv zone. I så fald vil hoveddommeren stoppe spillet, og den følgende faceoff skal tages ved den faceoffcirkel i defensiv zone der er tættest på.
- vi. Hvis pucken går i mål som et resultat af enten at være blevet grebet af en angribende spiller *eller* rettet af via enhver spiller på en hvilken som helst måde efter den oprindelige kontakt med handsken, vil målet *ikke* tælle, og den følgende faceoff skal tages uden for blå linje ved den faceoffcirkel i defensiv zone der er tættest på det sted hvor håndpasningen fandt sted, og som ikke resulterer i nogen territorial fordel til det fejldende hold.
- vii. Hvis en forsvarende spiller slår til pucken med sin handske eller griber den – og den som resultat heraf går i eget mål – vil målet blive tilladt.

Regel 75 – Høj stok på pucken

- i. Hvis en spiller rammer pucken med staven i en højde der er over egen skulderhøjde, og enten denne spiller eller en medspiller er den næste til at få puckbesiddelse, skal spillet stoppes. Dette gælder også i situationer hvor pucken som følge af den høje stok går ud af spil.
- ii. Hvis dette regelbrud sker i offensiv zone, og holdkammeraten herefter får puckbesiddelse i offensiv zone, skal den følgende faceoff skal tages uden for blå linje ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted hvor holdkammeraten fik puckbesiddelse.
- iii. Hvis dette regelbrud sker i offensiv zone, og holdkammeraten herefter får puckbesiddelse i midtzone eller defensiv zone, skal den følgende faceoff skal tages ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted hvor holdkammeraten fik puckbesiddelse, og som giver mindst mulig territorial fordel til det fejldende hold.
- iv. Hvis dette regelbrud sker i midtzone skal den følgende faceoff skal tages i defensiv zone ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted hvor holdkammeraten fik puckbesiddelse.
- v. Hvis dette regelbrud sker i defensiv zone skal den følgende faceoff skal tages i defensiv zone ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted hvor holdkammeraten fik puckbesiddelse.
- vi. Hvorvidt en spiller rammer pucken med en høj stok vurderes ud fra spillerens egen skulderhøjde, hvorimod den lovlige højde for at rette en puck af så den går i mål er målets overliggende som reference.
- vii. Hvis en spiller rører pucken på en hvilken som helst måde med sin stav der befinder sig over spillerens egen skulderhøjde, og en modstander er den næste til at opnå puckbesiddelse, skal spillet fortsætte.
- viii. Hvis en spiller rammer en puck ved brug af høj stok og pucken går i hans eget mål er dette mål lovligt og krediteres modstanderholdet.

- ix. "Lacrosse"-finten hvor en spiller vipper pucken op på bladet af staven *er tilladt* så længe bladet på staven (og dermed også pucken) ikke svinges højere op end den pågældende spillers egen skulderhøjde på noget som helst tidspunkt under finten. Hvis pucken og staven er *over* spillerens skulderhøjde på et hvilket som helst tidspunkt under finten vil spillet blive stoppet.
- x. Hvis en spiller på det puckbesiddende hold rører pucken med høj stok under en situation hvor der er en afventende udvisning mod modstanderen, vil den følgende faceoff finde sted i defensiv zone af det hold, der udvises.

Regel 76 – Pucken i mål som følge af høj stok

Se også regel 97-ii.

- i. Intet mål vil blive tilladt hvis en angribende spiller med staven højere oppe end overliggeren på en hvilken som helst måde rammer, slår til, eller retter pucken af så den går i målnettet. Dette gælder også selv hvis pucken efterfølgende rammer en hvilken som helst anden spiller inden den går i mål, herunder målmanden, en dommer, eller rammer isen og derefter går i mål.
- ii. Den afgørende faktor er hvor pucken konkret rammer staven i relation til overliggeren. Hvis den del af staven, som pucken rammer, er i samme højde som overliggeren *eller* under overliggeren, vil målet blive tilladt.

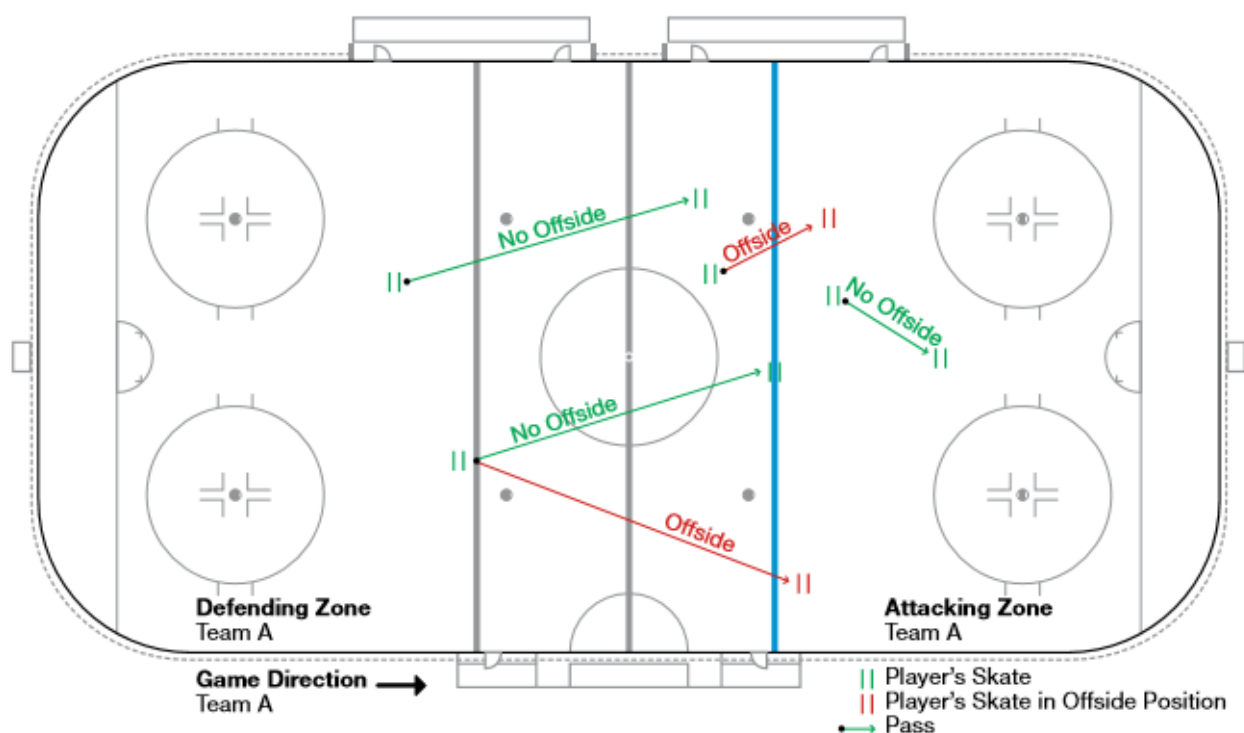
Regel 77 – Beskyttelsesglas (ødelagt m.v.)

- i. Hvis en hvilken som helst sektion af beskyttelsesglasset går i stykker under kampen skal spillet stoppes straks. Kampen vil først sættes i gang på ny når glasset er blevet repareret.

Regel 78 – Offside

- i. Den eneste offsidelinje er det pågældende holds offensive blå linje. Spillere på det angribende hold må ikke krydse denne linje inden pucken uden at gå i offside.
- ii. Hele bredden af den blå linje anses som del af den zone, pucken befinder sig i.
- iii. Hvis pucken er uden for den angribende blå linje betragtes den *ikke* som værende inde i angrebszonen indtil den fuldstændigt har krydset blå linje.
- iv. Hvis pucken befinder sig i offensiv zone betragtes den *ikke* som værende ude af zonen indtil den fuldstændigt har krydset blå linje.
- v. Hvis en spiller på det angribende hold er inde i offensiv zone og pucken befinder sig i midtzone betragtes pucken *ikke* som værende i offensiv zone indtil den fuldstændigt har krydset blå linje.
- vi. Offside vurderes ud fra positionen af skøjterne på spilleren på det angribende hold i relation til pucken. En angribende spiller er offside når begge hans skøjter er *fuldstændigt* over blå linje i angrebszonen inden pucken krydser blå linje. Dette inkluderer den tredimensionelle position af pucken. Hvis pucken er i luften direkte over niveauet af den blå linje inden en angribende spiller befinder sig i zonen, er spillet onside.

- vii. Positionen af en spillers skøjter skal kun tolkes i to dimensioner. En skøjte der befinder i luften betragtes derfor som værende *hverken* på den ene eller den anden side af blå linje indtil den igen rører isen.
- viii. For at være onside må en spiller gerne have én skøjte inde i zonen så længe den anden skøjte er uden for zonen (og rører isen) eller rører blå linje.



Regel 79 – Offsidesituationer

- i. Hvis en angribende spiller skyder eller afleverer pucken, som herefter rammer en medspiller som har indfundet sig i offensiv zone *inden* pucken når derind, skal spillet stoppes og en offside kaldes. Den følgende faceoff skal tages ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted, hvor pasningen eller skuddet kom fra, og som ikke resulterer i nogen territorial fordel til det fejlende hold.
- ii. Hvis en angribende spiller der befinder sig uden for angrebszonen skyder pucken ind i zonen og den går ud fra spil i angrebszonen mens en medspiller indfandt sig i zonen *inden* pucken nåede derind, skal spillet stoppes og en offside kaldes. Den følgende faceoff skal tages ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted, hvor pasningen eller skuddet kom fra, og som ikke resulterer i nogen territorial fordel til det fejlende hold.
- iii. Hvis en spiller på det forsvarerende hold er i defensiv zone og clearer pucken i form af et skud eller en aflevering der rammer en dommer *uden for zonen* og pucken hopper tilbage ind i zonen mens en spiller fra det angribende befinder sig i zonen, bliver situationen betragtet som en afventende offside.
- iv. Hvis en spiller laver en pasning *uden for* sin defensive zone til en medspiller med begge skøjter inde i offensiv zone skal situationen anses som offside. Den følgende faceoff skal

- tages ved den faceoffcirkel i midtsonen der er tættest på det sted, hvor pasningen kom fra, og som ikke resulterer i nogen territorial fordel til det fejlende hold.
- v. Hvis en spiller laver en pasning inde fra sin defensive zone til en medspiller i offensiv zone, skal spillet stoppes og en offside kaldes. Den følgende faceoff skal tages ved den faceoffcirkel i defensiv zone der er tættest på det sted, hvor pasningen kom fra.
 - vi. Hvis en angribende spiller er inde i angrebszonen men dribler eller kontrollerer pucken uden for zonen eller zigzagger frem og tilbage over blå linje skal situationen betragtes som en offside. Den følgende faceoff skal tages ved den faceoffcirkel i midtsonen der er tættest på det sted, hvor pucken befandt sig da spillet blev stoppet.

Regel 80 – Faceoffer efter offside

- i. Hvis en offside finder sted skal spillet stoppes og den følgende faceoff skal tages som følgende:
 - a. Ved den nærmeste faceoffcirkel i midtsonen hvis pucken blev bragt ind i angrebszonen af en angribende spiller mens en medspiller var inde i zonen før pucken;
 - b. ved den midterste faceoffcirkel i midtsonen hvis pasningen eller skuddet kom fra mellem rød linje og blå linje i offensiv zone;
 - c. ved den faceoffcirkel i neutral zone tættest på det fejlende holds forsvarszone hvis pasningen eller skuddet kom fra mellem blå linje i forsvarszonen og rød linje;
 - d. ved den nærmeste faceoffcirkel i det fejlende holds defensive zone hvis der er tale om en forsætlig offside;
 - e. ved den nærmeste faceoffcirkel i det fejlende holds defensive zone hvis pucken blev afleveret eller skudt af en angribende spiller fra dennes forsvarszone;
 - f. ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted hvorfra pucken blev skudt eller pasningen fandt sted hvis pucken går ud af spil under en afventende offside;
 - g. ved en faceoffcirkel i det fejlende holds defensive zone hvis det forsvarerende hold er i færd med at blive idømt en udvisning under en afventende offside.

Regel 81 – Onside

- i. Hvis puckføreren bibeholder puckbesiddelse mens hans skøjter over blå linje *inden* pucken krydser linjen, anses han stadig som værende onside så længe han havde kontrol over pucken (med begge skøjter på isen i midtsonen) *inden* han krydsede linjen, *og* at han samtidigt har pucken på bladet indtil pucken har krydset linjen i sin helhed.
- ii. Hvis en spiller modtager en pasning og hans stav og én skøjte er over blå linje, men den anden skøjte befinder sig i midtsonen, er han onside.
- iii. Hvis en spiller fra det forsvarerende hold befinder sig i midtsonen eller angrebszonen og bevæger pucken tilbage til sin defensive zone (enten ved at drible, aflevere eller sparke til pucken) mens spillere fra det angribende hold befinder sig i den zone, er spillet onside.

Regel 82 – Afventende offside

- i. Hvis en angribende spiller indfinder sig i angrebszonen inden pucken, men dog ikke rører pucken, skal dommeren på isen løfte sin arm for at signalere en afventende offside. Spillet vil fortsætte hvis det forsvarerende hold får puckkontrol og den angribende spiller ikke gør nogen indsats for at opnå puckkontrol eller for at tvinge den forsvarerende spiller dybere ned i zonen, samt at han i stedet forlader angrebszonen således at han med mindst én skøjte har kontakt med blå linje.
- ii. Angrebszonen skal være helt fri for angribende spillere *eller* det forsvarerende hold skal have ført pucken ud af egen zone (forbi blå linje) før linjedommeren kan annullere offsiden. På dette tidspunkt er den angribende spiller igen fri til at forsøge at få kontrol over pucken eller igen skøjte ind i angrebszonen.
- iii. Hvis en afventende offside resulterer i et spilstop skal den følgende faceoff tages uden for det forsvarerende holds blå linje ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted hvor pucken befandt sig på tidspunktet for dommernes fløjt.
- iv. Hvis det forsvarerende hold under en afventende offside ikke gør nogen indsats for at flytte pucken ud af egen zone, og det angribende hold samtidigt ikke gør nogen indsats for at clear (forlade) zonen, skal spillet stoppes og en offside kaldes. Den følgende faceoff skal finde sted uden for blå linje ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted hvor pucken befandt sig da spillet blev stoppet.
- v. Hvis det forsvarerende hold under en afventende offside kommer til at putte pucken i eget mål vil målet blive tilladt.
- vi. Det forsvarerende hold har lov til under en afventende offside at flytte pucken ned bag eget mål i et forsøg på at starte en spilsekvens med henblik på et clear zonen, så længe dette ikke er et forsøg på at forsinke spillet.
- vii. Hvis pucken bliver skudt ind i offensiv zone resulterende i en afventende offside, men skuddet går i mål enten direkte eller ved at ramme målmanden, en spiller, en dommer, beskyttelsesglasset eller banderne, vil målet *ikke* blive tilladt, eftersom at skuddet var offside. Det er irrelevant hvorvidt det angribende hold i mellemtiden eventuelt nåede at forlade zonen inden pucken gik i mål.
- viii. Hvis en spiller fra det forsvarerende hold skyder pucken ud af spil under en afventende offside gælder de almindelige regler om forsinkelse af spillet, og den nødvendige udvisning vil blive idømt.
- ix. Hvis den situation der beskrives i regel 83-viii finder sted, men pucken rettes af enten via glasset eller en medspiller, men pucken ikke krydser blå linje, vil der ikke blive idømt nogen udvisning. Den følgende faceoff skal tages i midtsonen på grund af den afventende offside.
- x. Hvis den situation der beskrives i regel 83-viii finder sted men pucken rettes af enten via glasset eller en medspiller, og pucken krydser blå linje, vil der ikke blive idømt nogen udvisning. Den følgende faceoff skal tages i defensiv zone i den side hvorfra pucken blev skudt eller rettet af.

- xi. Hvis det angribende hold under en afventende offside skyder pucken over blå linje og den derefter rettes af via en forsvarende spiller og går ud af spil, skal den følgende faceoff tages ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted i den zone hvorfra skuddet fandt sted.
- xii. Regler vedrørende afventende udvisninger trumfer reglerne for afventende offside. Hvis det angribende hold er årsag til at spillet fløjtes ned på grund af en afventende offside mens det forsvarerende hold er i færd med at blive udvist, skal faceoffen stadig tages i defensiv zone, jf. de almindelige regler for faceoffer efter udvisninger.

Regel 83 – Afventende offside & hybridicing

- i. Hvis en spiller som prøver at annullere en icing skøjter ind i angrebszonen inden pucken har krydset linjen – og på denne måde indleder en afventende offside – skal icing kaldes, jf. reglerne om hybridicing. Det er op til linjedommeren at vurdere hvorvidt den spiller, der befinder sig i offsideposition, ville være den første til at røre pucken. I så fald skal en offside kaldes.
- ii. Hvis den i regel 83-i nævnte spiller rører pucken under en afventende offside, skal den følgende faceoff tages ved den faceoffcirkel der er tættest på hvorfra skuddet kom.

Regel 84 – Forsætlig offside

- i. En offside er forsætlig hvis det angribende hold foretager en handling der *bevidst* udføres med henblik på at stoppe spillet.
- ii. Den følgende faceoff skal tages ved den faceoffcirkel i defensiv zone hos det hold, der forsætligt gik offside.
- iii. En afventende offside skal kendes forsætlig hvis:
 - a. Det angribende hold skyder pucken på mål eller tæt på målrammen under en afventende offside, og derved tvinger målmanden til at lave en redning;
 - b. det angribende hold rører pucken eller forsøger at få puckkontrol under en afventende offside enten ved at spille pucken *eller* ved at forsøge at tackle en forsvarerende spiller i besiddelse af pucken;
 - c. det angribende hold scorer et mål i en situation der skabte den afventende offside (f.eks. en spiller der tipper pucken ind i zonen og den ender med at gå i mål), da et mål i så fald ikke skal godkendes;
 - d. det angribende hold ikke gør nogen indsats for at forlade zonen for at annullere offsiden.
- iv. Hvis pucken bliver skudt ind i angrebszonen og dette resulterer i en afventende offside, og pucken går i mål på en hvilken som helst måde, tæller målet ikke, undtagen hvis det blev scoret i en bevidst handling af en forsvarerende spiller. Ellers skal den følgende faceoff tages i defensiv zone hos det hold der gik i forsætlig offside.
- v. Hvis det angribende hold er i færd med at forlade angrebszonen, og pucken ved et uheld rammer en angribende spiller inde i zonen, skal denne offside fløjtes, men ikke kendes forsætlig.

Regel 85 – Skadet spiller

- i. Hvis det er tydeligt at en spiller har fået en seriøs skade skal dommerne på isen stoppe spillet omgående og herefter sørge for, at lægepersonalet kan komme til.
- ii. I alle andre situationer hvor en spiller er skadet og ikke kan fortsætte spillet eller gå til sin egen bænk pga. en skade, skal spillet fortsætte indtil den skadede spillers hold får kontrol over pucken, undtagen hvis hans hold har en scoringschance.
- iii. Hvis en spiller bliver skadet samtidigt med at han idømmes en udvisning har han lov til at indfinde sig i omklædningsrummet. Hvis han er blevet idømt en 2-minutters-udvisning, 5-minutters-udvisning eller matchstraf, skal hans hold sørge for straks at benytte en anden spiller til at afsone den skadede spillers udvisning i udvisningsboksen.
- iv. Hvis den skadede spiller får mulighed for at vende tilbage inden udvisningens udløb, skal han indfinde sig i udvisningsboksen og sidde den resterende del af udvisningen selv.
- v. Hvis kampen stoppes på grund af en skadet spiller *skal* denne forlade isen og må ikke komme tilbage på isen indtil efter spillet igen er sat i gang.

Regel 86 – Skade på dommerne på isen

- i. Hvis en af dommerne på isen lider en skade under en kamp skal spillet stoppes straks, medmindre det ene hold har en scoringschance. Derefter skal en vurdering af skadens omfang foretages. Hvis problemet kan løses straks skal dommeren enten skøjte til hjemmeholdets spillerboks med henblik på at blive tilset *eller* blive tilset af hjemmeholdets lægestab.
- ii. Hvis en hoveddommer bliver skadet og ikke har mulighed for at fortsætte sin deltagelse i kampen bliver den anden hoveddommer (hvis der er tale om 4-dommersystem) den eneste hoveddommer i kampen. Hvis skaden sker i 3-dommersystemet skal én af linjedommerne – som valgt af dommersupervisoren, den skadede dommer *eller* holdenes lederstab – påtage sig hoveddommerens funktion.
- iii. Hvis en linjedommer bliver skadet og ikke har mulighed for at fortsætte sin deltagelse i kampen, er det op til hoveddommeren(/-dommerne) at vurdere, om man ønsker en udskiftning. Dette gælder både i 3- og 4-dommersystemet.
- iv. Hvis kampen bliver spillet med standby-dommere (reservedommere, der følger kampen fra sidelinjen) skal en kvalificeret dommer gå ind i kampen når han er klædt i fuldt udstyr og er klar, men kampen vil dog fortsætte i mellemtiden.

Afsnit 7 – Spilleregler og spillerskift

OVERSIGT – Spillere kan blive skiftet ud under en kamp på to måder: enten under et spilstop eller under spillets løbende gang. Uanset udskiftningstidspunktet gælder der specifikke regler for hvordan disse udskiftninger må finde sted, samt under hvilke omstændigheder de *ikke* må finde sted.

Regel 87 – Definition af på/uden for isen (*on ice/off ice*)

- i. En spiller som har én skøjte på isen og én skøjte uden for isen mens han befinder sig i sin spillerboks betragtes som værende uden for isen *medmindre* han spiller pucken eller på en hvilken som helst måde forsøger at skabe kontakt med en modstander. Dette gælder også hvis begge hans skøjter befinder sig på isen.

Regel 88 – Spillerskifte under spillets løbende gang

- i. Spillerskifte må ske på ethvert tidspunkt under spillets løbende gang så længe den udskiftende spiller befinder sig inden for 1,5 meter fra spillerboksen (målt fra banden hen over hele bredden af spillerboksen), og så længe de skiftende spillere ikke deltager i spillet på nogen måde.
- ii. Hvis en spiller der er på vej på isen forlader afstanden på de 1,5 meter og deltager i spillet *inden* den udskiftende spiller har mindst én skøjte uden for isen, skal holdet idømmes en udvisning for for mange spillere på isen.
- iii. Hvis en spiller der enten er på vej på isen eller er i færd med at skifte, enten spiller pucken, laver kontakt med en modstander, eller deltager i spillet mens både den/de indskiftede hhv. udskiftede spillere befinder sig på isen inden for 1,5 meter-grænsen, skal en udvisning for for mange spillere på isen idømmes.
- iv. Hvis spillerudskiftninger foretages under spillets løbende gang og de skiftende spillere er inden for 1,5 meter fra banderne (målt over hele bredden af spillerboksen) og de udskiftende spillere *ikke* er involveret i spillet på nogen som helst vis, skal der ikke idømmes en udvisning for for mange spillere på isen.

Regel 89 – Ulovlig anvendelse af modstanderholdets spillerboks

- i. Der gælder på alle tidspunkter et forbud mod at en spiller på det ene hold benytter sig af spillerboksen hos modstanderholdet, undtagen hvis dette sker ved et uheld under spillets løbende gang.

Regel 90 – Spillerboksen inden for blå linje/offside

- i. Hvis en angribende spiller der befinder sig i angrebszonen under en afventende offside forlader isen ved at indfinde sig på sin respektive spillerbænk (som strækker sig ind i angrebszonen) betragtes han som værende af isen *så længe* den spiller, der skifter ind for ham, kommer på isen i midtsonen. Hvis den indskiftende spiller kommer på isen i angrebszonen vil den afventende offside stadig være igangværende, og den indskiftede

spiller vil skulle forlade angrebszonen for at annullere den afventende offside. Hvis de resterende angribende spillere har forladt angrebszonen og linjedommeren har annulleret den afventende offside, vil den indskiftende spiller være onside.

Regel 91 – Spillerudskiftninger under spilstop

- i. Udskiftningen af én eller flere spillere udgør et *spillerskifte*, dvs. en spillerudskiftning.
- ii. Hjemmeholdet har ret til *sidste skifte*. Dette betyder at udeholdet er det første hold der skal skifte dets spillere ved at få disse ud på isen, hvorefter hjemmeholdets træner gør det samme, jf. nedenstående procedure. Hvis hverken hjemme- eller udeholdet foretager deres spillerudskiftninger tilstrækkeligt hurtigt vil hoveddommeren ikke tillade disse udskiftninger.
- iii. Hvis et af holdene ikke overholder disse regler, eller udviser modvillighed i denne forbindelse, *eller* laver bevidste fejl i overholdelsen af reglen, vil dette i første omgang resultere i en advarsel fra hoveddommeren. Derefter vil der kunne idømmes en udvisning for forsinkelse af spillet.
- iv. Et hold må ikke lave yderligere ændringer i holdopstillingen på isen efter spillerudskiftningerne har fundet sted. Senere udskiftninger må først foretages efter spillet igen er påbegyndt efter en gyldig faceoff.
- v. Holdene må ikke skifte spillere efter en ugyldig/falsk faceoff.
- vi. Hvis det sker, at der forinden en lovlig faceoff og *efter* at spillerudskiftninger har fundet sted, til enten det ene eller begge hold bliver idømt udvisninger som påvirker styrkeforholdet for mindst ét af holdene, må der gerne foretages spillerudskiftninger.
- vii. Spillere fra spillerbænken har lov til at træde på isen efter et mål er blevet scoret *så længe* disse indfinder sig på isen med henblik på at lade sig skifte ind, og dermed *ikke* for at deltage i fejringen af det scorede mål.

Regel 92 – Spillerudskiftningsprocedure

- i. Følgende procedure skal altid følges når der foretages spillerudskiftninger:
 - a. Straks efter at spillet er blevet stoppet påhviler det hoveddommeren at signalere til udeholdet, at det skal foretage dets eventuelle spillerudskiftninger;
 - b. udeholdet har fem sekunder til at foretage de ønskede udskiftninger;
 - c. hoveddommeren signalerer herefter med løftet/strakt arm, at udeholdet ikke længere må foretage udskiftninger;
 - d. med armen fortsat oppe signalerer hoveddommeren til hjemmeholdets træner, at de nu må foretage de ønskede udskiftninger;
 - e. efter fem sekunder sænker hoveddommeren igen armen for at indikere at hjemmeholdet ikke længere må foretage udskiftninger;
 - f. så snart hoveddommeren sænker armen er det op til den linjedommer, der afvikler faceoffen, at fløjte for at indikere at begge hold har maksimalt fem sekunder til at stille op til faceoff;

- g. efter de fem sekunder skal linjedommeren smide pucken. Dette må dog gerne ske forinden, hvis begge hold er klar. Det er linjedommerens ansvar at sikre, at alle spillere står i korrekt position i forhold til faceoffs afvikling;
- h. hvis et hold forsøger at skifte en spiller ud efter den nævnte tid er gået, skal hoveddommeren sende spilleren tilbage til dennes bænk samt give holdets træner en advarsel. Ethvert efterfølgende brud på denne del af udskiftningsproceduren skal resultere i en 2-minutters-udvisning for forsinkelse af spillet.

Regel 93 – Spillerudskiftninger på icingkald

- i. Et hold der skyder pucken til icing må ikke foretage spillerudskiftninger til den følgende faceoff. Reglen gælder for samtlige spillere der befandt sig på isen på tidspunktet hvor pucken forlod staven på den spiller, der skød pucken til icing.
- ii. Hoveddommeren skal ved første forseelse rette en advarsel mod det hold der forsøger at udskifte spillere efter det har sendt pucken til icing. Ved anden forseelse samt senere forseelser idømmes en udvisning for forsinkelse af spillet.
- iii. Hvis et hold der har sendt pucken til icing benytter sig af deres timeout ved dette spilstop ændrer dette ikke på, at det ikke har ret til at skifte spillere ud til følgende faceoff.
- iv. Et hold har lov til at foretage spillerudskiftninger:
 - a. For at udskifte en målmand der er blevet skiftet ud for en ekstra markspiller;
 - b. for at udskifte en skadet spiller eller målmand;
 - c. hvis et af holdene tager en udvisning der påvirker styrkeforholdet på isen, så har det hold, der skød pucken til icing, lov til at foretage spillerudskiftninger. Den følgende faceoff skal dog tages i defensiv zone hos det hold, der tog udvisningen.
- v. En spiller der knækker sin stav i en spilsituation der foregår mens pucken bliver skudt til icing har lov til at skøjte til sin spillerbænk med henblik på at få en ny stav udleveret.

Afsnit 8 – Spilleregler & mål

OVERSIGT – Specifikke regler er gældende for hvordan mål kan scores samt under hvilke omstændigheder de kan annulleres.

Regel 94 – Scoringen af et mål

- i. Et mål bliver scoret når et hold under spillets løbende gang enten har skudt eller rettet en puck af ind i målnettet – hele vejen over mållinjen – hos modstanderholdet. Målet skal kendes lovligt af enten hoveddommeren eller videomåldommeren (se også regel 99-vii).
- ii. Et mål bliver scoret når pucken bliver lagt mellem målstolperne under overliggeren og har krydset hele mållinjen.
- iii. Et mål bliver scoret når pucken er skudt, sparket, rettet af, eller lagt i målet på en hvilken som helst anden måde af en *forsvarerende* spiller.
- iv. Et mål bliver scoret når pucken bliver rettet af ind i målet ved at den tilfældigt rammer en spillers krop efter et skud foretaget af dennes holdkammerat.
- v. Pucken skal være hel når den krydser mållinjen.
- vi. En puck der skydes i mål under et spilstop anses ikke som et mål.
- vii. Et mål bliver officielt når den følgende faceoff har fundet sted ved midterste faceoffcirkel i midtsonen. Senere videobevis for at målet alligevel ikke skulle have været godkendt kan dermed ikke inddrages for at ændre på målets gyldighed.
- viii. Et hold kan kun blive tildelt ét mål per spilsekvens under en kamp. I det tilfælde hvor et mål bliver scoret, men hvor der ikke sker et spilstop, og der derefter i samme spilsekvens bliver scoret et mål af et af holdene, skal det andet mål annulleres hvis der er videobevis for, at det første mål skulle være tilladt. I så fald vil uret skulle stilles tilbage til det tidspunkt hvor det første mål blev scoret. Dette gælder både for selve tiden på kampuret, men ligeledes udvisningstid.
- ix. Hvis den i regel 94-viii nævnte situation resulterer i at videomåldommeren afgør, at det første mål var ulovligt, vil det andet mål tælle. Uret vil derfor ikke skulle korrigeres.
- x. Udvisninger der sker mens de to mål scores (som nævnt i regel 94-viii) eller efter at der er blevet fløjtet efter det andet mål, skal stadig idømmes de respektive hold, undtagen den første 2-minuttersudvisning til det hold, der bliver scoret på (jf. de almindelige regler for annullering af en udvisning når der bliver scoret under en afventende udvisning).
- xi. Det er tilladt for en spiller at lave "lacrosse-finten" så længe han holder sin stav under skulderhøjde (lacrosse-finten indebærer at en spiller vipper pucken op på bladet af staven og i luften trækker pucken ind i målet, se også regel 75-ix).
- xii. Et mål skal annulleres hvis det bliver scoret af en angribende spiller (via dennes stav eller krop) der har taget plads i målfeltet inden pucken er kommet ind i målfeltet. I så fald skal den følgende faceoff tages ved en faceoffcirkel ved blå linje uden for zonen.
- xiii. Hvis en spillers skøjter ikke befinder sig i målfeltet som beskrevet i regel 94-xii, men hans stav gør, vil målet blive tilladt hvis det bliver scoret via hans stav – så længe stavens tilstedeværelse i målfeltet *ikke* påvirker målmandens egenskab til at spille frit. Hvis

stavens tilstedeværelse påvirker målmandens evne til at spille frit skal målet derimod annulleres, og den følgende faceoff skal tages ved en faceoffcirkel ved blå linje uden for zonen.

- xiv. For at et mål kan anses som lovligt skal pucken gå hele vejen over mållinjen inden udløbet af perioden. Hvis kampuret i hallen ikke virker, kan videomåldommeren i stedet blive bedt om assistance. I alle andre situationer end disse vil det være den beslutning der træffes af dommerne på isen, der er endelig.
- xv. Hvis udvisningsbokspersonalet ved en fejl ikke åbner udvisningsboksdøren når en udvisning udløber, og derved forsinker det ene holds spillers tilbagevenden til isen, og modstanderholdet i denne situation scorer et mål, skal målet tillades.

Regel 95 – Målfeltet ift. målscoring

- i. Hvis en spiller på det angribende hold bliver skubbet, væltet ind i, eller på lignende vis af en forsvarerende spiller bliver tvunget ind i målfeltet i den situation, hvor pucken går i mål, skal målet tillades medmindre den angribende spiller havde tilstrækkelig tid til at skøjte ud af målfeltet igen.
- ii. Hvis pucken er fri i målfeltet og efterfølgende bliver skudt i mål via en angribende spillers stav, skal målet tillades.
- iii. Hvis en angribende spiller befinder sig i målfeltet i det moment pucken krydser mållinjen, og denne spillers position ikke har indflydelse på målmandens evne til at lave en redning eller spille frit, skal målet tillades.
- iv. Hvis en målmand er uden for sit målfelt og en angribende spiller forhindrer ham i at vende tilbage til målfeltet *eller* forhindrer ham i at spille sin position frit, skal et eventuelt scoret mål annulleres. Den angribende spiller skal i så fald idømmes en 2-minuttersudvisning for interference.
- v. Målfeltet er tredimensionelt. Dermed gælder samtlige regler vedrørende målfeltet ligeledes den luft der befinder sig *over* isen og indtil den øverste del af overliggøren.

Regel 96 – Mål scoret med skøjten

- i. Et mål der bliver scoret som resultat af en angribende spillers brug af en tydelig sparkebevægelse vil ikke blive tilladt.
- ii. En tydelig sparkebevægelse er en bevægelse foretaget med foden hen ad isen eller i luften, og er en metode til at skyde pucken i mål.
- iii. Hvis en angribende spiller sparker til pucken og den derefter bliver skudt i mål af enten den samme spiller eller en holdkammerat, vil et følgende mål tælle hvis målmanden reddede det skud, der oprindeligt blev sparket mod ham.
- iv. Hvis en angribende spiller sparker pucken og den bliver rettet af enten direkte ad målmanden eller hans udstyr, *eller* ad en spiller fra et af holdene, vil et eventuelt scoret mål ikke blive tilladt.

- v. Hvis en spiller vender sin fod med den intention at pucken skal rettes af og ind i målet, og pucken rent faktisk går i mål som resultat heraf, vil målet tælle så længe der ikke var tale om en decideret sparkebevægelse.
- vi. Hvis en angribende spiller forsøger at sparke pucken fra sin skøjte og op på sin stav, men fejler, og pucken går i nettet uden at have ramt hans stav forinden, vil målet ikke blive tilladt eftersom at pucken gik i mål som følge af sparkebevægelsen.
- vii. Hvis en angribende spiller er i tumult med en modspiller og han i denne situation driver pucken ind i målet med sin skøjte via en tydelig sparkebevægelse, vil målet ikke blive tilladt. Den tydelige sparkebevægelse er det eneste kriterie i denne vurdering, og derfor tillægges det ikke vægt, at der var tumult spillerne imellem.
- viii. Hvis en angribende spiller har pucken på stav og sparker til sin stav og på denne vis får skudt pucken i målet, vil målet ikke blive accepteret.

Regel 97 – Annullering af mål (under kampen)

Se også reglerne 184-186 vedrørende regler der relaterer sig til målmanden og regelbrud relaterende til målfeltet.

- i. Et mål vil ikke blive tilladt hvis en angribende spiller sparker, kaster, griber (osv.) en puck i mål med en hvilken som helst del af sin krop eller på nogen som helst anden måde end med sin stav. Dette gælder også selv hvis pucken efterfølgende bliver rettet af via en spiller eller en af dommerne på isen.
- ii. Et mål vil ikke blive tilladt hvis en angribende spiller retter en puck af, dirigerer, eller slår til pucken i luften på en hvilken som helst måde med sin stav *der er over overliggerhøjde*. Dette gælder også hvis pucken inden den går i mål bliver rettet af via en anden spiller, målmanden, en dommer, eller rammer isen og derefter går ind. Det afgørende kriterium er *hvor* pucken rammer staven, og dermed hvorvidt dette sted på staven er under overliggerhøjde i det øjeblik pucken har kontakt med staven. Hvis kontaktpunktet er enten i samme højde eller under overliggeren vil målet tælle.
- iii. Et mål vil ikke blive tilladt hvis pucken rammer en dommer og herved bliver rettet går i mål, også selv hvis pucken efterfølgende yderligere bliver rettet af via en spiller fra det ene af holdene (eller målmanden). Hvis pucken derimod rammer en dommer og *efterfølgende* på lovlig vis bliver lagt i mål vil målet tælle.
- iv. Et mål vil ikke blive tilladt hvis pucken befinder sig *under* en forsvarerende spiller som herefter – sammen med pucken – bliver skubbet ind i målet af en angribende spiller.
- v. Et mål vil ikke blive tilladt hvis en spiller på ulovlig vis springer ind på isen fra sin spillerbænk, og hans hold scorer et mål mens han befinder sig på isen.
- vi. Hvis en spiller forlader udvisningsboksen for tidligt – enten pga. egen fejl eller som følge af udvisningsbokspersonalets fejl – og denne spillers hold scorer et mål mens han befinder sig på isen eller efter han er blevet skiftet ud, vil målet *ikke* tælle. Spilleren skal igen indfinde sig i udvisningsboksen med henblik på at afsone den tid, der rester af hans udvisning. Hvis yderligere udvisninger bliver givet i løbet af denne tid skal de ligeledes afsones.

- vii. En hoveddommer har ret til at konsultere med linjedommerne vedrørende episoder der fandt sted op til scoringen af et mål. Hvis en linjedommer har set en situation der vil kræve en 5-minuttersudvisning, game misconductudvisning, matchstraf, eller usportslig opførsel-udvisning til en spiller fra det angribende hold, og hoveddommeren ikke har set denne udvisning der fandt sted lige inde målet blev scoret, kan linjedommeren rapportere hændelsen til hoveddommeren. Hoveddommeren kan herefter beslutte at annullere målet og idømme udvisninger.
- viii. Et mål kan ikke tillades hvis pucken ikke fuldstændigt har krydset mållinjen inden udløbet af en periode.
- ix. Et mål kan ikke tillades hvis hoveddommeren har fløjtet for at stoppe spillet og pucken på dette tidspunkt endnu ikke har krydset mållinjen. En sådan situation kan *ikke* behandles af videomåldommeren.

Regel 98 – Scoringen af et mål (målet ude af position)

- i. Hvis en forsvarerende spiller skubber sit eget mål ud af position og modstanderen scorer et mål, skal målet tillades, hvis:
 - a. Modstanderen var *i færd* med at skyde i det øjeblik målet blev skubbet ud af position;
 - b. hoveddommeren vurderer at pucken *ville have* gået i mål hvis målet fortsat var i dets normale position.
- ii. Et mål vil blive dømt hvis et hold har trukket målmanden for en ekstra markspiller, og en medspiller skubber målet ud af position mens en angribende spiller har en friløber.
- iii. Målet betragtes som værende ude af position hvis:
 - a. En eller begge målpegs ikke er i deres respektive huller;
 - b. målet ikke længere har kontakt med den ene eller begge målpegs;
 - c. den ene eller begge stolper ikke ligger fladt på isen.
- iv. For alle typer af mål der ikke anvender målpegs skal vurderingen gå på, *om* målstolperne ligger fladt på isen samt på mållinjen på det tidspunkt, hvor pucken går i mål. Hvis de gør dette, skal målet accepteres.
- v. Hvis målets position bliver ændret eller tilpasset under kampen skal spillet stoppes hvis målet ikke bliver flyttet tilbage, og målet sættes herefter tilbage i dets korrekte position. Hvis målet derimod sættes tilbage i den korrekte position skal spillet fortsætte.
- vi. Et mål kan ikke tillades hvis målet er ude af position inden pucken krydser mållinjen, undtagen de i regel 98-i nævnte situationer.

Regel 99 – Brug af videomåldommer ved afgørelser

- i. Videomåldommeren må kun konsultere med hoveddommeren hvis sidstnævnte opfordrer hertil, eller hvis videomåldommeren selv opfordrer. Videomåldommerens primære opgave er at afgøre lovligheden af scorede mål.
- ii. Hvis et mål er scoret eller virker til at være blevet scoret, skal hoveddommeren i situationen selv træffe beslutning herom straks. Han kan efterfølgende konsultere med videomåldommeren hvis han skønner det nødvendigt. Det er i så fald op til

- videomåldommeren at afgøre hvorvidt hoveddommerens kald på isen skal stå ved magt, eller – hvis der er tilstrækkelige beviser hertil – at omgøre afgørelsen.
- iii. I situationer hvor videomaterialet ikke giver nogen endegyldig konklusion, skal hoveddommerens oprindelige kald på isen stå ved magt.
 - iv. Hvis videomåldommeren opfordrer til en konsultation med hoveddommeren vedrørende en situation der drejer sig om et scoret mål som ingen af dommerne på isen bemærkede, skal videomåldommerens stillingtagen til målets lovlighed være den afgørende.
 - v. Hvis ingen af dommerne på isen eller videomåldommeren overvejer lovligheden af et scoret mål ved følgende spilstop, er yderligere behandling ikke tilladt efter den følgende faceoff.
 - vi. Hvis der ikke er nogen tegn på at hoveddommeren eller videomåldommeren bedømmer en tvivlsom situation straks efter en periodes afslutning, kan situationen ikke tages op til behandling efter at spillerne har forladt isen.
 - vii. De følgende situationer er de eneste der kan behandles af videomåldommeren:
 - a. Hvorvidt pucken har passeret mållinjen;
 - b. hvorvidt pucken gik i mål inden målet gik ud af position;
 - c. om pucken gik i mål før eller efter en periodes afslutning;
 - d. hvorvidt pucken gik i mål som følge af en scoring med hånden eller sparkebevægelse;
 - e. hvorvidt pucken gik i mål som følge af at være blevet rettet af via en af dommerne på isen;
 - f. hvorvidt pucken blev rettet af ved brug af høj stok af en angribende spiller inden at pucken gik i mål.

Afsnit 9 – Udvisninger (længde m.v.)

OVERSIGT – Udvisninger bliver idømt af dommerne på isen efter disses skøn.

For en komplet oversigt over regler der relaterer sig til udvisninger og målmænd, se afsnit 12 om regler der specifikt vedrører målmænd.

Regel 100 – Hvornår udvisninger kan idømmes

- i. Udvisninger kan blive idømt på et hvilket som helst tidspunkt under en kamps afvikling. Dette omfatter de 60 minutters effektive spilletid, overtidsperioden, straffeslagskonkurrencen, spilstop, samt når holdene skøjter af isen og går til deres respektive omklædningsrum.
- ii. En af dommerne på isen skal have været vidne til et regelbrud for at en udvisning kan blive idømt og dermed tilføjet til kamprapporten. Dette omfatter situationer inden, under og efter kampen.
- iii. Begrebet "Inden kampen" omfatter minutterne op til første faceoff mens dommerne er på isen sammen med spillerne, men spillet endnu ikke er sat i gang.
- iv. Et brud på reglerne i løbet af *pre-game skate* (uofficiel opvarmning på isen) inden kampen eller situationer der sker ved tilskuerpladserne kan *ikke* straffes i form af udvisninger tildelt i selve kampen, eftersom at kampens dommere ikke selv var på isen på dette tidspunkt til at idømme udvisningerne. I stedet skal sådanne regelbrud noteres af standbydommeren og – hvis nødvendigt – håndteres af de rette myndigheder.
- v. Ingen spiller eller holdleder har lov til at indfinde sig i dommernes omklædningsrum under selve kampen eller i umiddelbar forlængelse heraf. Et brud på denne regel vil blive indberettet til de rette myndigheder.

Regel 101 – Konsekvensen af udvisninger

- i. I 2-dommersystemet kan en spiller ikke af begge dommere idømmes den samme udvisning ("dobbeltudvist" for samme regelbrud), men han kan idømmes udvisninger af begge dommere for to separate udvisninger.
- ii. Hvis et hold der er i færd med at blive udvist er i besiddelse af pucken skal spillet stoppes straks. Hvis modstanderholdet derimod er i puckbesiddelse skal spillet fortsætte indtil det fejlende hold opnår puckkontrol.
- iii. Hvis et hold i puckbesiddelse scorer et mål mod et hold der er i færd med at blive udvist i form af en afventende udvisning, vil den første 2-minuttersudvisning idømt det fejlende hold blive annulleret. Hvis der var tale om en dobbelt 2-minuttersudvisning skal kun den ene 2-minuttersudvisning idømmes. Hvis en 5-minuttersudvisning, usportslig opførsel-udvisning eller matchstraf var afventende, skal disse stadig idømmes selv hvis et mål bliver scoret.
- iv. Hvis to eller flere 2-minuttersudvisninger bliver idømt under en afventende udvisning til mere end én spiller på det pågældende hold, og et mål bliver scoret mens udvisningerne

- er afventende, skal hoveddommeren spørge holdets kaptajn hvilken af de to udvisninger holdet ønsker annulleret. Den anden (og enhver efterfølgende) udvisning vil stadig blive idømt. Rækkefølgen af udvisningernes idømmelse vil ikke blive tillagt vægt.
- v. Hvis en angribende spiller på en friløber bliver udsat for en udvisning i en sådan grad, at regelbruddet resulterer i en 5+ game, skal udvisningerne stadig bibeholdes uanset om det følgende straffeslag er succesrigt eller ej.
 - vi. Hvis en spiller bliver idømt en udvisning skal han fortsætte direkte i udvisningsboksen eller omklædningsrummet medmindre en af dommerne på isen instruerer ham i at gøre noget andet. Hvis den udviste spiller ikke makker ret vil han blive idømt en yderligere 2-minuttersudvisning.
 - vii. Hvis et hold bliver idømt mere end én udvisning (som påvirker styrkeforholdet på isen) i den samme situation, skal kaptajnen informere hoveddommeren om, hvilken rækkefølge disse udvisninger skal afsones såfremt yderligere udvisninger resulterer i, at en udvist spiller får lov til at forlade udvisningsboksen inden de andre.
 - viii. En spiller skal indfinde sig i sit omklædningsrum hvis han bliver idømt en misconductudvisning (for usportslig opførsel) så sent i tredje periode, at denne udvisning ikke ville kunne nå at udløbe inden den ordinære kamps afslutning.

Regel 102 – Udvisninger på kampuret

- i. Udvisninger udløber på det tidspunkt, hvor kampuret viser præcis den samme tid som da udvisningen blev idømt *plus* længden af udvisningen. Hvis en 2-minuttersudvisning bliver idømt med 4:58 på uret udløber den dermed i det sekund, hvor uret rammer 2:58. Hvis en 5-minuttersudvisning bliver idømt med 13:05 på uret udløber den dermed i det sekund, hvor uret rammer 8:05. Dette er uanset om spilleren rent faktisk træder ind på isen på det pågældende tidspunkt. For udlignende 2-minuttersudvisninger samt udlignende misconductudvisninger har spilleren først lov til at træde på isen efter det første spilstop efter udvisningstiden er udløbet.
- ii. Kun udvisninger der skal på kampuret giver det udviste hold lov til at sætte en ekstra spiller ind på isen ved udvisningstidens udløb. Udvisninger der ikke skal på kampuret er følgende: udlignende 2- eller 5-minuttersudvisninger, misconductudvisninger, game misconductudvisninger og matchstraffe.
- iii. Udvisninger der skal fremgå af kampuret omfatter 2-minuttersudvisninger, dobbelte 2-minuttersudvisninger, 5+ game og matchstraffe.
- iv. Udvisninger med et forsinket starttidspunkt skal først fremgå af kampuret når de er begyndt at løbe.
- v. Ved misconductudvisninger har den udviste spiller først lov til at vende tilbage på isen efter det første spilstop efter udvisningstiden er udløbet.
- vi. Hvis et hold har overlappende udvisninger til flere spillere må en given spiller først vende tilbage på isen efter hans egen udvisning er udløbet. En spiller der indfinder sig på isen efter en medspillers udvisning er udløbet i stedet for hans egen, kan idømmes en yderligere udvisning.

Regel 103 – Undertal

- i. Et hold er i undertal hvis det har færre spillere på isen end dets modstander, og når dette er et resultat af mindst én udvisning mere til det pågældende hold end til modstanderne.
- ii. Hvis der bliver scoret et mål mens modstanderholdet er i undertal kan den udviste spiller vende tilbage på isen straks hvis hans udvisning bestod i en 2-minuttersudvisning (enten personlig eller holdudvisning), hvis udvisningen har resulteret i at hans hold kom i undertal.

Regel 104-110 – Udvisningers længde

OVERBLIK (SAMMENFATNING) for en spiller:

- i. 2-minuttersudvisning (personlig eller holdudvisning) = 2 min. på uret
- ii. 5-minuttersudvisning, 5+ game (game misconduct) = 5 min. på uret + automatisk game misconduct (25 min., som ikke skal på uret)
- iii. 2-minuttersudvisning + 5-minuttersudvisning (game misconduct) = 5 min. på uret, derefter 2 min. på uret + automatisk game misconduct (tid ikke på uret, 27 min.)
- iv. 10-minuttersudvisning (usportslig opførsel) = 10 min., ikke på uret
- v. 2-minuttersudvisning + 10-minuttersudvisning (usportslig opførsel) = 2 min. på uret + 10 minutter ikke på uret (12 min. samlet)
- vi. 2-minuttersudvisning + 5-minutters game misconduct = 2 min. på uret + styrkeforhold påvirket, tid ikke på uret = 22 min.
- vii. Game misconductudvisning = styrkeforhold påvirket, tid ikke på uret = 20 min.
- viii. Matchstraf = 5 min. på uret + styrkeforhold påvirket, tid ikke på uret = 25 min. + automatisk karantæne i én spilledag

Regel 104 – Udvisningens længde (2-minuttersudvisninger, holdudvisninger)

- i. En 2-minuttersudvisning udgør 2 minutter af effektiv spilletid og skal siddes i sin helhed af den udviste spiller. Ingen udskiftning af denne spiller må finde sted vedrørende påvirkningen af styrkeforholdet på isen. Hvis modstanderholdet scorer i løbet af det følgende powerplay skal den første 2-minuttersudvisning anses som udløbet, og den udviste spiller kan forlade udvisnings-boksen.
- ii. Hvis et hold scorer et mål på et straffeslag under et powerplay må den udviste spiller *ikke* vende tilbage på isen.

Regel 105 – Udvisningens længde (5-minuttersudvisninger)

- i. En 5-minuttersudvisning udgør 5 minutter af effektiv spilletid og medfører en automatisk game misconductudvisning. Ingen udskiftning af denne spiller må finde sted vedrørende påvirkningen af styrkeforholdet på isen i disse 5 minutter. Den udviste spiller skal indfinde sig i sit omklædningsrum og en holdkammerat skal på trænerens foranledning sidde udvisningens fulde længde. Dette er uafhængigt af hvor mange mål modstanderholdet scorer i løbet af udvisningens længde. Så snart 5-minuttersudvisningen er udløbet må holdet erstatte den spiller, der har afsonet udvisningen, med en anden spiller til at sidde

game misconduct-delen af udvisningen. En analyse af udvisningen foretages automatisk af de rette myndigheder efter kampens afslutning.

Regel 106 – Udvisningens længde (2-minutters- og 5-minuttersudvisninger)

- i. Hvis en spiller i den samme situation idømmes både en 2-minuttersudvisning og en 5-minutters game misconductudvisning skal de 5 minutter siddes først, hvorefter de 2 minutter af 2-minuttersudvisningen begynder at løbe. Den udviste spiller skal indfinde sig i sit omklædningsrum, og en spiller valgt af træneren (og meddelt af kaptajnen) skal sidde de idømte udvisninger.
- ii. Når en 2-minuttersudvisning og en 5-minuttersudvisning idømmes to forskellige spillere på et givent hold, og dette hold i forvejen spiller i undertal, skal 2-minuttersudvisningen være den første der afsones (og løber på uret). 5-minuttersudvisningen begynder derfor først at løbe efter udløbet af 2-minuttersudvisningen. Den spiller der blev idømt game misconductudvisningen skal indfinde sig i sit omklædningsrum, og en spiller (som valgt af træneren og meddelt af kaptajnen) skal sidde de resterende udvisninger.

Regel 107 – Udvisningens længde (misconduct, usportslig opførsel)

- i. En misconductudvisning udgør 10 minutter af effektiv spilletid, men det fejlende hold har dog lov til at substituere spilleren således, at de stadig spiller fuldtalligt. Spilleren skal selv sidde hele udvisningens længde medmindre han bliver skadet, i hvilket tilfælde en holdkammerat (som valgt af træneren og meddelt af kaptajnen) skal sidde i udvisningsboksen på vegne af den skadede spiller. Spilleren må ikke forlade udvisningsboksen igen indtil efter det første spilstop efter samtlige af de 10 minutter af udvisningen er udløbet.
- ii. Hvis en spiller i gentagelsestilfælde bliver idømt en misconductudvisning for usportslig opførsel under én og samme kamp, omgøres denne til en automatisk game misconductudvisning i stedet. Han skal indfinde sig i sit omklædningsrum, men holdet må substituere ham på isen således, at de stadig spiller fuldtalligt. Ingen holdkammerat vil skulle sidde udvisningen for ham.
- iii. Hvis en målmand bliver idømt en udvisning for usportslig opførsel skal udvisningen siddes af en holdkammerat der befandt sig på isen under udvisningens idømmelse. Spilleren vælges af træneren og meddeles dommerne via kaptajnen.

Regel 108 – Udvisningens længde (2-minutters og misconduct)

- i. Når en spiller idømmes en 2-minuttersudvisning og en 10-minutters misconductudvisning på det samme tidspunkt, skal det fejlende hold straks sende en ekstra spiller i udvisningsboksen for at afsone 2-minuttersudvisningen. Ingen udskiftning af denne spiller er mulig, hvilket betyder at det pågældende hold spiller i undertal i 2 minutter. Ved udvisningens udløb må holdkammeraten (der sad de 2 minutter) forlade udvisningsboksen. Den fejlende spiller skal dog forblive i boksen indtil udløbet af hans 10-minutters personlige udvisning. Selvom en holdkammerat har siddet 2-

minuttersudvisning for den fejlende spiller, begynder de 10 minutter på sidstnævntes personlige udvisning først at løbe, *efter* udløbet af mindre udvisninger idømt samme spiller.

Regel 109 – Udvisningens længde (game misconduct)

- i. En game misconductudvisning kræver at den udviste spiller eller holdleder indfinder sig i holdets omklædningsrum, men substitution på isen er tilladt, således at holdet stadig spiller fuldtalligt.
- ii. En spiller som modtager to game misconductudvisninger i samme kamp eller i forskellige kampe i samme turnering, bliver automatisk (udover at han ikke må spille resten af kampen) idømt én spilledags karantæne.

Regel 110 – Udvisningens længde (matchstraf)

- i. En matchstraf resulterer i at den udviste spiller eller holdleder straks smides ud af kampen. En 5-minuttersudvisning skal siddes af en spiller der vælges af træneren og meddeles af kaptajnen. Ingen substitution på isen er tilladt, hvilket betyder at det udviste hold skal spille i undertal indtil de 5 minutter af udvisningen er udløbet.
- ii. En matchstraf medfører en automatisk karantæne på én spilledag (dette er minimum).

Regel 111 – Udvisningssituationer

- i. Det indbyrdes styrkeforhold på isen (ift. antallet af spillere) påvirkes *kun* af de udvisninger, der fremgår af kampuret. En undtagelse hertil er udvisninger der har et forsinket starttidspunkt.
- ii. For at en udvist spiller skal have ret til at vende tilbage på isen som følge af modstanderens scoring, kræves det at hans hold er i undertal i form af en 2-minuttersudvisning (personlig eller holdudvisning) på det tidspunkt, hvor målet scores. Afventende udvisninger tæller ikke på dette punkt. I tilfælde hvor mere end én spiller sidder udvist er det den første 2-minuttersudvisning, der annulleres, medmindre denne udvisning var en udlignende 2-minuttersudvisning idømt i en situation, hvor en modspiller blev straffet for selvsamme. I så fald er det den næste 2-minuttersudvisning, der annulleres.
- iii. Hvis der bliver scoret et mål i en situation hvor der er en afventende udvisning på vej (personlig 2-minutters eller holdudvisning) mod et hold der *i forvejen* er i undertal som følge af en 5-minuttersudvisning eller matchstraf, og modstanderholdet scorer inden spillet kan nå at blive fløjtet ned og udvisningen idømt, vil den afventende udvisning blive annulleret som følge af målet.
- iv. Hvis en afventende udvisning skal til at idømmes en spiller, og denne består i en 2-minutters og en 5+ game *eller* en 2-minutters plus en matchstraf, men modstanderholdet scorer mens udvisningen stadig er afventende, skal 2-minuttersudvisningen annulleres, men 5+ game-udvisningen eller matchstraffen idømmes stadig. Spilleren skal indfinde sig i sit omklædningsrum og en holdkammerat valgt af træneren og meddelt gennem kaptajnen skal sidde de 5 minutter.

- v. Hvis et hold pådrager sig to eller flere udvisninger af samme længde under det samme spilstop, skal kaptajnen meddele hoveddommeren (inden spillet fortsætter) hvilken spiller man ønsker skal være den første til at forlade udvisningsboksen (enten som følge af at modstanderen scorer et powerplaymål eller som følge af, at udvisningerne udløber når spillerne forlader boksen). Hoveddommeren vil meddele speakerbokspersonalet om rækkefølgen.

Regel 112 – Sammenfaldene/udlignende udvisninger

- i. Udvisninger betragtes som sammenfaldende når et *ens antal* udvisninger af samme type (2-minutters, 5-minutters game eller match) idømmes begge hold i den samme situation.
- ii. Når udvisninger idømmes begge hold på det samme tidspunkt skal hoveddommeren forsøge at udligne så mange af disse som muligt, hvis de er af samme længde (2-minutters personlig eller holdudvisning, dobbelt 2-minutters, og 5-minutters i form af 5+ game eller matchstraf) til hvert hold.
- iii. Hvis begge hold spiller 5 mod 5 og kun én 2-minuttersudvisning (personlig eller holdstraf) idømmes til hvert hold, vil disse udvisninger *ikke* udligne hinanden, og der skal spilles 4 mod 4. De to spillere skal indfinde sig i udvisningsboksen og må ikke skiftes ud, og de kan først forlade udvisningsboksen ved udløbet af deres udvisninger.
- iv. Hvis den ene eller begge af de i regel 112-iii nævnte spillere derudover bliver idømt en misconductudvisning (10 minutter) udover den oprindelige 2-minutters, skal holdene spille 4 mod 4 mens en ekstra spiller skal indfinde sig i udvisningsboksen for at sidde 2-minuttersudvisningen mens den udviste spiller skal sidde samtlige 12 minutter. Den ekstra spiller kan vende tilbage på isen efter udløbet af 2-minuttersudvisningen som han er blevet valgt til at afsone.
- v. Når de i regel 112-i nævnte udvisninger bliver idømt og et hold i forvejen er i undertal, må en udskiftning finde sted for et ens antal sammenfaldende udvisninger til hvert hold. Dette har ikke nogen indvirkning ift. det forsinkede starttidspunkt af udvisninger (se regel 113).
- vi. Hvis holdene *ikke* spiller 5 mod 5 er udligning af sammenfaldende udvisninger *ikke* mulig.
- vii. Hvis flere udvisninger bliver idømt begge hold vil et ens antal 2-minuttersudvisning, 5+ game samt matchstraffe blive udlignet, som det kendes fra reglerne om udlignende straffe. Differencen i tid (for udvisningerne) vil fremgå af kampuret, og spillerne skal afsone udvisningerne i henhold til denne tid. De må ikke vende tilbage på isen indtil efter det første spilstop efter udløbet af deres udvisninger.
- viii. Spillere som får 5+ game eller matchstraffe – som udligner hinanden – skal indfinde sig i deres omklædningsrum, men en holdkammerat skal *ikke* sendes i udvisningsboksen med henblik på at afsone udvisningen, medmindre en af udvisningerne fremgår af kampuret.
- ix. Når målmænd er involveret henvises til regel 207-ii og 207-iv.
- x. Når sammenfaldende udvisninger skal udlignes betragtes 2-minuttersudvisninger ens, uanset hvilken form for 2-minuttersudvisning, der er tale om.

Regel 113 – Forsinket (udskudt) starttidspunkt af udvisninger

- i. Et hold må ikke på noget som helst tidspunkt under kampens afvikling spille med færre end 3 markspillere.
- ii. Spillere skal altid vende tilbage på isen i den rækkefølge hvori deres respektive udvisninger udløber.
- iii. Hvis et hold i forvejen har 2 udviste spillere og en tredje spiller herefter bliver udvist og skal indfinde sig i udvisningsboksen, skal udvisningen til den tredje spiller (og eventuelle følgende spillere) ikke begynde at løbe indtil udvisningen på mindst én af de to udviste spillere er udløbet. Den tredje samt eventuelle følgende spillere skal dog stadig indfinde sig i udvisningsboksen i det øjeblik udvisningen bliver idømt, men de kan blive erstattet på isen således at deres hold stadig kan stille med 3 markspillere på isen.
- iv. Indtil den første udvisning for 3 eller flere spillere udløber må spilleren ikke vende tilbage på isen indtil efter første spilstop efter udløbet af hans respektive udvisning.

Regel 114 – Afventende udvisning

- i. De fleste udvisninger kræver at en spiller fra det fejlende hold opnår puckkontrol inden spillet kan stoppes og udvisninger idømmes.
- ii. At røre pucken med staven kortvarigt, eller tilfældig kontakt mellem puck og stav, er ikke tilstrækkeligt for at statuere puckkontrol. Undtagelsen hertil er hvis denne kontakt resulterer i scoringen af et mål for det fejlende hold.
- iii. Hvis det fejlende hold ikke er i puckbesiddelse i øjeblikket hvor hoveddommeren løfter sin arm for at signalere en afventende udvisning, skal spillet ikke stoppes indtil:
 - a. Det fejlende hold har opnået puckkontrol;
 - b. pucken bliver blokeret;
 - c. pucken går ud af spil;
 - d. modstanderholdet selv bliver idømt en udvisning;
 - e. et af holdene sender pucken til icing;
 - f. andre situationer som specificeret i disse regler.
- iv. Hvis det hold der er i puckbesiddelse under en afventende udvisning (til dets modstander) scorer et selvmål, skal målet krediteres til modstanderen. Udvisningen vil dog stadig blive idømt.
- v. Et hold der har en afventende udvisning imod sig kan ikke på egen hånd score et mål.
- vi. Hvis et hold scorer efter at hoveddommeren har løftet sin arm for at signalere en afventende udvisning skal måles tillades. Hvis det hold der blev scoret imod var i færd med at få udvist mere end én spiller vil hoveddommeren efter målets scoring spørge det udviste holds kaptajn hvilken af de to udvisninger man ønsker annulleret som følge af målet.
- vii. Hvis et hold i forvejen spiller i undertal og deres modstander scorer et mål i situation med en afventende udvisning på armen, skal den tidligste 2-minuttersudvisning – dvs. den, der er i færd med at blive afsonet – annulleres. Eventuelle andre afventende udvisninger i situationen vil stadig blive idømt.

- viii. Hvis et hold har en afventende udvisning imod sig i form af en 2-minuttersudvisning – og holdet i forvejen har en 5-minuttersudvist spiller som følge af en game misconduct eller matchstraf – og modstanderen scorer, vil den afventende udvisning blive annulleret. Game misconduct- eller matchstraffen vil stadig fremgå af kampuret.
- ix. Hvis et hold får en afventende udvisning imod sig, men når at score så hurtigt at dommeren ikke kan nå at stoppe spillet inden pucken går i mål, har hoveddommeren stadig ret til at annullere målet og idømme den givne udvisning efter spillet er blevet stoppet.

Regel 115 – Udvisninger i overtiden

- i. Uanset længden af overtidsperioden skal den spilles med fire markspillere og én målmand per hold, hvis der ikke er nogen udvisninger tilbage fra ordinær spilletid (eller idømt inden starten af overtidsperioden) som vil påvirke styrkeforholdet på isen.
- ii. Hvis et hold får en 2-minuttersudvisning i overtiden vil holdene spille 4 mod 3.
- iii. Sammenfaldende (og dermed udlignende) udvisninger i overtiden påvirker *ikke* antallet af spillere på isen.
- iv. Hvis et hold bliver idømt udvisninger på en sådan måde, at modstanderen er to spillere i overtal, skal det fejlende hold forblive på tre markspillere, mens modstanderen får en femte spiller med. Efter det første spilstop efter 5 mod 3-situationen ikke længere er aktuel skal styrkeforholdet på isen rettes til 4 mod 4 eller 4 mod 3.
- v. Hvis en 5 mod 4- eller 4 mod 3-situation foreligger efter afslutningen af ordinær spilletid skal overtidsperioden begynde 4 mod 3.
- vi. Hvis en 5 mod 3-situation foreligger efter afslutningen af ordinær spilletid skal overtidsperioden begynde 5 mod 3. Efter udvisningerne udløber (i løbet af spillets gang) skal styrkeforholdet løbende tilpasses til enten 5 mod 4 eller 5 mod 5. Efter det første spilstop efter udvisningernes udløben vil styrkeforholdet på isen blive tilpasset til enten 4 mod 4 eller 4 mod 3.
- vii. Hvis en 4 mod 4-situation foreligger efter afslutningen af ordinær spilletid (med spillere i udvisningsboksen der afsoner *ikke-udlignende* udvisninger) starter overtiden 4 mod 4. Spillerne forlader senere udvisningsboksen for at spille 5 mod 4 eller 5 mod 5. Efter det første spilstop efter de afsluttede udvisninger skal antallet af spillere tilpasses enten 4 mod 3 eller 4 mod 4.
- viii. Hvis holdene spiller 4 mod 4 efter afslutningen af ordinær spilletid (i en situation hvor spillere i udvisningsboksen er i færd med at afsone udlignende udvisninger) skal overtiden begynde i spil 4 mod 4.
- ix. Hvis holdene spiller 3 mod 3 efter afslutningen af ordinær spilletid skal overtidsperioden starte 3 mod 3. Efter styrkeforholdet på isen kommer op på 5 mod 4 eller 5 mod 5, skal antallet af spillere tilpasses, således at der enten spilles 4 mod 3 eller 4 mod 4 efter det første spilstop.

Afsnit 10 – Beskrivelse af udvisninger, definitioner

OVERSIGT – Følgende er definitioner, forklaringer og fortolkninger af de udvisninger der kan forekomme under en kamp (både ordinær spilletid, overtidsperioder, straffeslagskonkurrencer samt tiden umiddelbart efter kampens afslutning mens spillerne er i færd med at forlade isen for at indfinde sig i deres respektive omklædningsrum).

Regel 116 – *Abuse of officials* (udvisninger rettet mod dommerne)

DEFINITION: En spillers eller holdleders forsøg på at nedgøre en dommers autoritet og værdighed, herunder ved at opføre sig nedladende eller degraderende over for en dommer. Opførslen kan ligeledes bestå i at sætte spørgsmålstegn ved en dommers integritet og evner, eller ved fysisk at konfrontere dommeren.

- i. 2-minuttersudvisning (personlig):
 - a. En spiller som slår på beskyttelsesglasset i protest over en kendelse af en af dommerne på isen;
 - b. en spiller som slår mod banderne med sin stav eller andre genstande som følge af dennes utilfredshed med en dommers beslutning.
- ii. 2-minutters holdstraf:
 - a. En uidentificerbar spiller eller holdleder der bruger uanstændige, stødende eller blasfemisk sprogbrug eller bruger dommerens navn i sammenhæng med højtråbende kommentarer;
 - b. en udvist spiller som ikke går direkte i udvisningsboksen eller omklædningsrummet efter han er blevet instrueret i at gøre dette af en af dommerne på isen;
 - c. en holdleder der slår mod banderne med en stav eller anden genstand for at protestere over en beslutning af en af dommerne på isen.
- iii. Misconductudvisning (10 minutter):
 - a. En spiller der udfordrer eller åbenbart betvivler en dommerkendelse;
 - b. en spiller der forsætligt skyder pucken ud af rækkevidde for den dommer, der er i færd med at hente den;
 - c. en spiller der indfinder sig i – eller forbliver i – dommercirklen mens dommerne er i gang med at konsultere med hinanden, eller er i gang med at rapportere til speakerbokspersonalet m.v.;
 - d. en kaptajn eller assisterende kaptajn der enten på eller uden for isen brokker sig over hvordan dommeren dømmer kampen, fortolker reglerne eller håndterer spillet;
 - e. en spiller der slår på banden med sin stav eller andre genstande for at protestere en dommers kendelse som selvsamme spiller allerede er blevet idømt en 2-minuttersudvisning for (inkl. hvis der har været tale om en holdudvisning);
 - f. en spiller der slår på beskyttelsesglasset for at protestere en dommers kendelse som selvsamme spiller allerede er blevet idømt en 2-minuttersudvisning for.
- iv. Game misconductudvisning:

- a. En spiller eller træner der anvender uanstændige, stødende eller blasfemisk sprogbrug mod en dommer, hvor spilleren eller træneren i forvejen er blevet idømt en 2-minuttersudvisning eller holdudvisning for selvsamme. Hvis dette sker *efter* kampens afslutning behøver træneren eller spilleren dog ikke tidligere at være blevet idømt en udvisning i løbet af kampen for at dommeren kan idømme en game misconduct i situationen. Dette er uanset om situationen sker på eller uden for isen.
- v. Matchstraf:
 - a. En spiller eller holdleder der retter fysisk kontakt mod en dommer på en hvilken som helst måde der kan anses som værende ødelæggende for kampens afvikling;
 - b. en spiller der svinger sin stav mod en dommer.

Regel 117 – Holdudvisning/holdstraf

DEFINITION: Opførsel ude fra spillerbænken der består i stødende og usportslig aktivitet og som foretages af en identificerbar eller uidentificerbar spiller eller holdleder.

- i. Et brud på reglerne der kommer fra spillerboksen kan straffes med en holdstraf.
- ii. Enhver handling der på isen ville give en 10-minutters misconduct eller game misconductudvisning kan straffes på samme vis hvis den kommer ude fra spillerboksen fra en identificerbar spiller eller holdleder.
- iii. En holdstraf kan afsnes af en hvilken som helst spiller der var på isen på tidspunktet hvor spillet blev fløjtet ned, medmindre andre fremgår specifikt af disse regler.
- iv. Hvis træneren for et udvist hold nægter at udpege en spiller der skal afsone den givne holdstraf eller målmandsudvisning, vil hoveddommerne vælge en spiller efter eget valg.

Regel 118 – Bid

DEFINITION: En spiller som bider en hvilken som helst del af en modstanders krop.

- i. En spiller der bider en modstander skal idømmes en matchstraf.

Regel 119 – Boarding

DEFINITION: En spiller der kropstackler, albuetaackler, charger, eller tripper en modstander på en sådan vis at modstanderen *voldsomt* bliver kastet ind i banden.

- i. En boardingudvisning kan straffes med minimum en 2-minuttersudvisning.
- ii. En spiller der skader eller på uansvarlig vis udsætter en modstander for risiko for at blive skadet som følge af en boarding skal idømmes enten en 5+ game eller en matchstraf.
- iii. At "rulle" en modstander i puckbesiddelse mod banden, hvis denne modspiller forsøger at klemme sig forbi spilleren, betragtes ikke som boarding.

Regel 120 – Knækket stav – At spille med, udskifte

DEFINITION: En stav der ikke er fuldt ud intakt, eksempelvis i form af et ødelagt blad eller skaft, eller hvis den ikke længere er hel, anses som knækket og er dermed ulovlig.

- i. En spiller skal smide en knækket stav omgående. Hvis han deltager i spillet med en knækket stav skal han idømmes en 2-minuttersudvisning.

- ii. En spiller der benytter sig af en målmandsstav under kampen vil blive idømt en 2-minuttersudvisning.
- iii. En spiller med en knækket stav må ikke modtage en stav der bliver smidt ind på isen fra spillerbænken eller en tilskuer, men har ret til at modtage en stav fra en medspiller der befinder sig på isen uden først at skulle ud til sin egen bænk for at hente en ny. Denne udskiftning skal dog ske "hånd til hånd". En holdkammerat der smider staven, svinger den, glider staven hen ad isen *eller* skyder staven til sin medspiller, idømmes en 2-minuttersudvisning.
- iv. Regel 120-iii inkluderer situationer hvor en spiller har mistet en ellers intakt stav og hvor hans holdkammerat forsøger at skaffe ham denne.
- v. På intet tidspunkt har en spiller ret til at snuppe en modspillers stav, herunder: fra en modstander på isen som enten holder sin stav eller har mistet den (1), fra en modspiller der sidder på sin respektive spillerbænk (2), eller fra rækken af stave på modstanderbænken (3). Et brud på denne regel vil resultere i en 2-minuttersudvisning.
- vi. En spiller der deltager i spillet mens han skaffer en medspiller (herunder målmand) en stav vil blive idømt en 2-minuttersudvisning.
- vii. Hvis en spiller modtager en stav af en holdkammerat der befinder sig i udvisningsboksen mens spillet er i gang, vil den modtagende spiller blive idømt en 2-minuttersudvisning.
- viii. En spiller må godt deltage i spillet selvom han ikke er i besiddelse af en stav.

Regel 121 – Butt-ending

DEFINITION: En spiller der glider sin nederste hånd hen ad staven og ned til skaftet og hermed skaber et farligt "bump" som han stikker en modspiller med (på dennes krop).

- i. Et forsøg på et butt-ende straffes med en dobbelt 2-minutters (2+2) plus en misconductudvisning (10 minutter for usportslig opførsel).
- ii. En spiller der butt-ender en modspiller skal straffes med enten en 5+ game eller en matchstraf.
- iii. En spiller der forvolder skade på en modspiller *eller* i høj grad udsætter denne for en farlig situation som følge af en butt-ending skal straffes med en matchstraf.

Regel 122 – Charging

DEFINITION: En spiller som har skøjterne i bevægelse og tackler en modspiller med *unødigt kraft*, eller som unødigt hårdt løber ind i eller *hopper* ind på en modstander.

- i. En spiller der tackler en modspiller med unødigt kraft, eller som unødigt hårdt løber ind i eller *hopper* ind på en modstander, skal idømmes mindst 2 minutter.
- ii. En spiller der laver fysisk kontakt med en modstander efter spillet er blevet stoppet – og den tacklende spiller havde tilstrækkelig tid til at undgå denne kontakt – skal straffes med minimum 2 minutter for charging.
- iii. En målmand må ikke tackles bare fordi han befinder sig uden for målfeltet. En 2-minuttersudvisning for interference eller charging skal gives i de tilfælde hvor en modspiller tackler en målmand eller foretager unødigt kontakt med denne.

- iv. En spiller der skader eller unødigt udsætter en modspiller for en farlig situation som følge af en charging skal straffes med en 5+ game eller matchstraf.

Regel 123 – Checking from behind (rygtackling)

DEFINITION: En spiller der tackler en modspiller der er i en *særligt udsat situation* og som ikke kan forsvare sig, eller som ikke er klar over den kommende tackling. Tacklingen sker i ryggen.

- i. En spiller der tackler en modstander i ryggen og enten ind i banden, målrammen eller på en hvilken som helst anden måde, straffes med mindst 2 minutter plus 10 minutter for usportslig opførsel.
- ii. En spiller der hensynsløst udsætter en modspiller for fare som følge af en tackling i ryggen skal straffes med en 5+ game.
- iii. En spiller der skader en modspiller som følge af en rygtackling skal straffes med en matchstraf.
- iv. Hvis den spiller der bliver tacklet *lige inden* tacklingen selv vender ryggen til modspilleren, der tackler ham, og dermed udsætter sig selv for fare ved tacklingen, er handlingen straffri (i forhold til rygtacklingen). Der kan dog stadig idømmes andre typer udvisninger i situationen.

Regel 124 – Checking to the head or neck (tacklinger i hoved- og nakkeregion)

DEFINITION: En spiller der retter en tackling af en hvilken som helst art (med en hvilken som helst del af sin krop eller udstyr) mod hovedet eller nakken på en modspiller, *eller* som tvinger en modspillers hoved ind mod beskyttelsesglasset eller banden. Denne regel trumfer alle lignende situationer vedrørende tacklinger mod hovedet og nakken, undtagen i forhold til reglerne der drejer sig om slåskampe.

- i. Der findes ikke en ren tackling mod hovedet. Uanset om kontakten er forsætlig eller tilfældig skal enhver direkte kontakt mod hovedet eller nakkeregionen på en modspiller straffes.
- ii. En spiller der retter en tackling mod hoved- eller nakkeregionen på en modstander vil blive tildelt én af følgende: en 2+10-udvisning (1), en 5+game-udvisning (2) eller en matchstraf (3).
- iii. En spiller der skader eller hensynsløst udsætter en modspiller for fare som følge af en tackling i hoved- eller nakkeregionen skal straffes med en matchstraf.
- iv. En udvisning for en tackling mod hovedet eller nakken idømmes hvis mindst én af følgende momenter er en del af tacklingen på modspilleren:
 - a. Spilleren retter en tackling mod hoved eller nakke på en modspiller med en hvilken som helst del af sin krop eller udstyr;
 - b. en spiller der tvinger en modspillers hoved ind i beskyttelsesglasset eller banderne ved brug af sin overkrop;
 - c. en spiller der strækker en del af kroppen ud således at hans overkrop laver kontakt med hoved- eller nakkeregionen på en modspiller;

- d. en spiller der strækker sin overkrop *opad eller udad* for at ramme en modspiller i hovedet eller nakken, eller hvis han bruger en hvilken som helst af overkroppen i denne bevægelse;
- e. hvis en spiller *hopper* (skøjterne forlader isen) for at rette en tackling mod en modspillers hoved eller nakkeregion.
- v. Hvis en spiller i puckbesiddelse skøjter med blikket rettet op og af denne årsag *kan forvente* en tackling, betyder dette ikke, at modspilleren har ret til at tackle ham i hovedet eller nakken.
- vi. Hvis den primære kontakt i selve tacklingen ikke er hovedet eller nakken men derimod andre dele af kroppen, og tacklingen *herefter* på grund af dens kraft bevirker at den tacklede spiller bliver ramt i hovedet som en eftervirkning af den lovlige tackling, skal der ikke idømmes straf for tackling i hovedet.
- vii. En spiller der retter en tackling mod en modspiller der har puckbesiddelse og skøjter med blikket nedad i retning af denne spiller, vil den tacklende spiller *ikke* blive straffet for tackling i hovedet hvis han ikke benytter sig af en opadgående bevægelse i selve tacklingsøjeblikket.
- viii. Hvis en spiller befinder sig i en almindelig stilling under kampens afvikling og en modspiller tackler ham, skal enhver form for kontakt være straffri i henhold til denne regel, medmindre der er sket brud på reglerne 124-iv/v.

Regel 125 – Clipping

DEFINITION: Clipping er en hændelse hvor en spiller bukker sig ned (går ned i knæ) men den hensigt at tackle en modspillers knæområde, typisk bagfra.

- i. En spiller der retter en tackling i form af en clipping mod en modspiller eller går ned i knæ for at udføre en tackling mod en modstanders knæ, skal idømmes minimum 2 minutter.
- ii. En spiller der går i hug nær banden for at undgå at blive kropstacklet af en modspiller, og dette resulterer i at modstanderen "snubler" eller tromler hen over denne spiller, vil blive idømt minimum 2 minutter.
- iii. En spiller der skader eller unødigt udsætter en modspiller for en farlig situation som følge af en clipping skal straffes med en 5+ game eller en matchstraf.

Regel 126 – Gribe pucken

DEFINITION: En spiller har lov til at slå til pucken i luften ved brug af handsken, samt gribe den og straks herefter placere den på isen, men han har ikke lov til at gribe pucken (holde den i handsken på nogen som helst måde) i længere tid end det tager at smide den tilbage på isen. En spiller må derfor heller ikke skøjte med pucken i sin handske.

- i. En spiller der griber pucken og holder fast i den mens han er stationær *eller* skøjter med den i sin handske for enten at undgå at en modstander opnår puckkontrol, eller som en måde at forlænge sin egen puckbesiddelse, skal straffes med en 2-minuttersudvisning.
- ii. En spiller der samler pucken op fra isen fra isen med sin handske mens pucken befinder sig uden for spillerens eget målfelt, straffes med en 2-minuttersudvisning.

- iii. En spiller der holder om pucken med sin handske på isen mens pucken befinder sig uden for spillerens eget målfelt, straffes med en 2-minuttersudvisning.
- iv. Hvis en spiller samler pucken op med sin handske, dækker den eller skjuler den på anden vis, mens pucken befinder sig i hans eget målfelt (inkl. i luften) mens målmanden befinder sig på isen, straffes i form af et straffeslag til modstanderholdet.

Regel 127 – Cross-checking

DEFINITION: En spiller der med begge hænder på staven tackler en modspiller med sin stav. Ingen del af staven befinder sig på isen.

- i. En spiller der cross-checker en modstander straffes med minimum 2 minutter.
- ii. En spiller der skader eller hensynsløst udsætter en modspiller for fare som følge af en cross-checking skal straffes med en 5+ game eller en matchstraf.

Regel 128 – Farligt udstyr

DEFINITION: Skinner og andet beskyttelsesudstyr er ulovligt hvis udstyret er lavet af materiale der reelt kan forårsage skade. I så fald betragtes udstyret som *farligt udstyr*. Brug af sådant udstyr er strengt forbudt.

- i. En hoveddommer kan forhindre en given spiller i at benytte et bestemt stykke udstyr hvis han skønner at udstyret kan forårsage skade.
- ii. Der skal af hoveddommeren gives en advarsel til det hold der har en spiller på holdet som spiller med ulovligt udstyr. Manglende overholdelse af hoveddommerens instruktioner som givet ved advarslen, f.eks. i form af at man ikke tilpasser, udskifter eller sikrer enhver form for ulovligt udstyr (som foranlediget af hoveddommeren) skal resultere i en misconductudvisning (10 minutter). Dette gælder også selvom det er en ny spiller på det pågældende hold der benytter ulovligt udstyr.
- iii. Hvis en hoveddommer vurderer at en spillers stav må anses som værende farlig skal staven straks fjernes fra kampen. Ingen udvisning vil blive givet medmindre spilleren efterfølgende benytter sig af staven. I så fald idømmes en misconductudvisning (10 minutter).
- iv. Hoveddommeren kan anmode en spiller om at fjerne enhver form for personlige smykker, accessoires m.v. (f.eks. halskæder) hvis disse kan betragtes som farlige. Hvis accessoiresne er svære at fjerne skal spilleren tape dem eller skubbe dem sikkert ind under sin holduniform således at de ikke længere udgør en fare for spillets sikkerhed. Spilleren vil i denne sekvens blive bedt om at forlade isen, og en advarsel gives til hans hold. Manglende overholdelse af hoveddommerens instruktioner som givet ved advarslen vil resultere i at fremtidige regelbrud med hensyn til at bære accessoires der kan anses som farlige vil blive straffet med en misconductudvisning (10 minutter).
- v. Et revnet eller på anden vis ødelagt visir eller gitter anses som farligt udstyr. En spiller har lov til at færdiggøre sit skifte hvis hans gitter eller visir bliver ødelagt i løbet af kampen, men han skal straks efter sin udskiftning få skaden fikset. Manglende overholdelse af

denne regel vil først medføre en advarsel og kan herefter straffes med misconductudvisninger.

Regel 129-137 – Forsinkelse af spillet

DEFINITION: En handling (bevidst eller ubevidst) der foretages med henblik på at få kampen til at trække ud, tvinge et spilstop eller hindre kampens fortsættelse.

Regel 129 – Forsinkelse af spillet, udstyrstilpasning

- i. En spiller der stopper spillet eller hindrer kampens fortsættelse, af den årsag at reparere eller tilpasse sit udstyr, idømmes en 2-minuttersudvisning.

Regel 130 – Forsinkelse af spillet, målet ude af position

- i. En spiller der forsætligt skubber målet ud af position skal idømmes en 2-minuttersudvisning.
- ii. Hvis en spiller forsætligt skubber sit eget mål ud af position i løbet af de to sidste minutter af kampen, eller på et hvilket som helst tidspunkt i overtidperioden, skal hoveddommeren idømme modstanderholdet et straffeslag.
- iii. Hvis en spiller forsætligt skubber sit eget mål ud af position mens en modspiller har en friløber skal hoveddommeren idømme modstanderholdet et straffeslag.
- iv. I tilfælde hvor en målmand er blevet trukket, og dennes holdkammerat herefter skubber sit eget mål ud af position mens en modspiller har en friløber, vil hoveddommeren dømme et mål til modstanderholdet.
- v. Hvis målet går ud af position i løbet af kampen som følge af en angribende spillers handling, men det er det forsvarerende hold der har puckbesiddelse og har en god mulighed for at bevæge sig ud af egen zone med pucken, skal spillet ikke stoppes indtil der igen sker et skifte i puckbesiddelse. Hvis det forsvarerende hold i denne situation skøjter op ad isen og scorer et mål vil målet blive tilladt.
- vi. Hvis den i regel 130-v beskrevne situation foreligger, og der sker et skifte i puckbesiddelse inde i det forsvarerende holds forsvarszone, skal den følgende faceoff tages ved den faceoffcirkel i neutral zone der er tættest på det forsvarerende holds blå linje.
- vii. Hvis den i regel 130-v beskrevne situation foreligger, og er sket et skifte i puckbesiddelse i neutral zone eller det forsvarerende holds angrebszone, skal den følgende faceoff tages ved den faceoffcirkel, der er tættest på det sted spillet befandt sig, da det blev stoppet.

Regel 131 – Forsinkelse af spillet, falde på pucken

- i. En spiller der falder ovenpå pucken, holder den eller samler pucken til sig (i sit udstyr m.v.) med henblik på at forårsage et spilstop, skal straffes med en 2-minuttersudvisning. Hvis pucken derimod ved en tilfældighed bliver fastklemt i en spillers skøjte eller andet udstyr hvis han f.eks. er i færd med at blokere et skud, skal spillet stoppes, men uden idømmelse af nogen udvisning.

- ii. En spiller der bruger sin hånd til at skjule pucken i sin håndflade eller sit udstyr med henblik på at tvinge et spilstop vil blive straffet med en 2-minuttersudvisning.

Regel 132 – Forsinkelse af spillet – unødigt blokering af pucken

- i. En spiller der holder eller blokerer pucken med sin stav, skøjter eller krop, enten op mod banden eller på åben is uden at han bliver presset af en modstander, straffes med en 2-minuttersudvisning.

Regel 133 – Forsinkelse af spillet – målfejring

- i. Spillere har lov til at forlade spillerbænken og være en del af en målfejring på isen, men under forudsætning a, at disse spillere er i færd med at blive skiftet ind. Der må derfor ikke komme flere spillere ind på isen for at fejre et mål end lige netop det antal spillere, der bliver skiftet ind. Brud på denne regel vil i førstegangstilfælde resultere i en advarsel, hvorefter hoveddommeren i gentagelsestilfælde vil idømme en holdstraf.

Regel 134 – Forsinkelse af spillet – for sent skifte

- i. En træner der ikke sender det påkrævede antal spillere ud på isen i rette tid inden periodestart, herunder en overidsperiode, straffes i form af en holdstraf.

Regel 135 – Forsinkelse af spillet – skyde/kaste pucken ud af spil

- i. En spiller der skyder, kaster eller slår til en puck således at den går *direkte* ud af spil, straffes med en 2-minuttersudvisning hvis handlingen skete i spillerens forsvarszone. Pucken må ikke på vej ud af spil blive rettet af. Det er irrelevant hvor pucken rent faktisk går ud af spil, undtagen hvis der ikke er noget beskyttelsesglas det pågældende sted (i så fald kan der ikke idømmes en udvisning for forsinkelse af spillet). Den afgørende faktor er dermed *hvor* på isen pucken blev spillet.
- ii. Der skal ikke idømmes en udvisning for forsinkelse af spillet hvis en spiller skyder pucken direkte over banderne ved spillerbænkene, så længe pucken ikke blev skudt i en sådan højde, at den gik ud af spil bag beskyttelsesglasset *bagved spillerbænkene*.
- iii. En spiller der enten i løbet af kampen eller under et spilstop bevidst skyder pucken ud af spil på et hvilket som helst sted på isen straffes med en 2-minuttersudvisning.
- iv. En spiller der løfter pucken fra sin forsvarerende zone og rammer kampuret, taget, eller en hvilken som helst anden del af hallens strukturelle bygning oppe over isen, og på denne måde forårsager et spilstop, straffes ikke med en udvisning for forsinkelse af spillet.

Regel 136 – Forsinkelse af spillet – skifte efter icing

- i. Når der bliver kaldt en icing mod et bestemt hold kan dette hold *ikke* skifte spillere medmindre:
 - a. At det sker for at udskifte en målmand der tidligere blev trukket for en ekstra markspiller;
 - b. at det sker for at udskifte en skadet spiller eller målmand;

- c. et af holdene laver en udvisning i situationen, og denne udvisning påvirker styrkeforholdet på isen. I så fald må det hold der har skudt pucken til icing gerne skifte spillere, men den følgende faceoff skal finde sted i forsvarszonen på det hold, der begik udvisningen.
- ii. En træner som forsøger at foretage en ulovlig udskiftning efter et icingkald, og på denne måde forårsager en forsinkelse af spillet, vil i førstegangstilfælde resultere i en advarsel, hvorefter hoveddommeren i gentagelsestilfælde vil idømme en holdstraf.

Regel 137 – Forsinkelse af spillet – faceofffejl

- i. En faceofftagende spiller skal udskiftes hvis dennes holdkammerat under en faceoff skøjter ind i faceoffcirklen for tidligt, dvs. inden pucken bliver smidt. I gentagelsestilfælde under afviklingen af den *samme faceoff* – uanset hvilken spiller på det pågældende hold, der er tale om – vil holdet blive idømt en holdstraf.
- ii. Når den spiller der tager faceoffen er blevet skiftet af en af dommerne på isen, og en medspiller senere under den samme faceoff ikke stiller korrekt op til faceoffen efter en given advarsel, skal dette hold idømmes en holdstraf.
- iii. Hvis en spiller stiller sig klar til en faceoff enten i en offsideposition eller på anden måde forkert, og denne ikke efter en af dommernes instrukser retter ind, vil han blive idømt en 2-minuttersudvisning.

Regel 138 – Forsinkelse af spillet – *embellishment*/"skuespil"

DEFINITION: En spiller der prøver at filme sig til en udvisning ved enten på en meget åbenlys og dramatisk vis at falde eller simulere en skade.

- i. En spiller der simulerer en udvisning eller lader som om at han er blevet udsat for en udvisning som følge af en modstanders handling, straffes med en 2-minuttersudvisning.

Regel 139 – Elbowing/albuetackling

DEFINITION: En spiller der bruger sin albue til at tackle en modspiller på ulovlig vis.

- i. En spiller der albuetackler en modspiller straffes med minimum en 2-minuttersudvisning.
- ii. En spiller der skader eller på uansvarlig vis udsætter en modstander for risiko for at blive skadet som følge af en albuetackling skal straffes med en 5+ game eller matchstraf.

Regel 140 – Optøjer over for tilskuere

DEFINITION: En spiller eller holdleder der laver fysisk kontakt med en tilskuer under kampens afvikling, herunder under spilstop og i løbet af periodepauserne.

- i. En spiller eller holdleder der fysisk konfronterer, slår igen, eller påbegynder en slåskamp med en tilskuer skal idømmes en matchstraf.

Regel 141 – *Fighting*/slåskampe

DEFINITION: En spiller der slår en modstander i løbet af kampen, under et spilstop, eller på et hvilket som helst tidspunkt under kampen, som følge af længerevarende spillerkonfrontation.

- i. Den spiller der starter slåskampen idømmes en matchstraf.
- ii. En spiller der på en hvilken som helst måde slår igen efter at være blevet udsat for næveslag vil blive idømt minimum en 2-minuttersudvisning.
- iii. En spiller der fjerner enten den ene eller begge handsker med den intention at slås med en modspiller straffes med en misconductudvisning (10 minutter) oveni andre eventuelle udvisninger han kan være blevet idømt i samme situation.
- iv. Hvis det i en slåskamp er tydeligt hvilken spiller der har ageret som anstifter/aggressor, skal denne idømmes en 2-minuttersudvisning oveni andre eventuelle udvisninger han kan være blevet idømt i samme situation.
- v. Hvis der i en slåskamp ikke tydeligt kan udpeges nogen aggressor, kan begge spillere idømmes matchstraffe.
- vi. Hvis en spiller der allerede befinder sig på isen mens en slåskamp er i gang, og han herefter griber ind i konfrontationen (dvs. "tredje mand inde") mellem to spillere fra hver deres hold, skal idømmes en game misconductudvisning oveni andre eventuelle udvisninger han kan være blevet idømt i samme situation. Det afgørende kriterie for idømmelse af udvisninger i denne situation beror på graden af indgriben spilleren udviser.
- vii. En spiller der forsøger at slås eller fortsætter med at slås efter at han af hoveddommeren er blevet beordret til at stoppe, *eller* som forsøger at modsætte sig en linjedommer der er i færd med at standse slåskampen, skal idømmes en dobbelt 2-minuttersudvisning, en 5+ game, eller en matchstraf.
- viii. Hvis en slåskamp involverer en spiller på isen og en spiller uden for isen skal begge spillere idømmes en misconductudvisning, game misconduct eller matchstraf.
- ix. En holdleder – uanset om han befinder sig på eller uden for isen – der er involveret i en slåskamp skal idømmes enten en game misconductudvisning eller en matchstraf.
- x. Den første spiller der forlader sin respektive spillerboks eller udvisningsboks under en spillerkonfrontation på isen vil blive idømt en dobbelt 2-minutters (2+2) plus en automatisk game misconductudvisning. Enhver følgende spiller der forlader spillerbænken under en spillerkonfrontation vil blive idømt en misconductudvisning. Enhver følgende spiller der forlader udvisningsboksen under en spillerkonfrontation vil blive idømt en 2-minutters plus en game misconductudvisning. Disse udvisninger skal afsones, og deres tid begynder først at løbe efter de oprindelige udvisninger er udløbet. Selve den handling at en spiller objektivt set forlader spillerbænken eller udvisningsboksen under en spillerkonfrontation udgør et brud på disse regler – også hvis spilleren ikke på noget tidspunkt rent faktisk aktivt deltager i en slåskamp når han er kommet ud på isen.
- xi. Spillerudskiftninger i form af kædeskifte vil blive tilladt hvis skiftet er blevet udført *inden* spillerkonfrontationen starter. Hvis en af disse spillere dog efter at have indfundet sig på isen deltager i en slåskamp, vil de(n) pågældende blive straffet som om vedkommende var sprunget ind på isen (enten fra spiller- eller udvisningsboksen) *efter* slåskampens start.
- xii. Hvis spillere fra begge hold forlader deres respektive spillerbokse samtidigt, eller hvis spillere fra det ene hold springer på isen efter at have spottet at modstanderholdet gjorde

dette forinden, skal den første identificerbare spiller (der sprang på isen) fra hvert hold idømmes straf efter denne regel.

- xiii. Der kan efter denne regel maksimalt idømmes fem misconduct- og/eller game misconductudvisninger per hold.
- xiv. En spiller kan ikke idømmes både en matchstraf og en game misconductudvisning i en situation hvor han fortsætter en slåskamp.

Regel 142 – Head-butting

DEFINITION: En spiller der bruger sit hoved – med eller uden hjelm – til at ramme en modstander.

- i. En spiller der enten forsøger at head-butte eller lykkes i at head-butte en modstander vil blive straffet med en matchstraf.

Regel 143 – High-sticking (høj stok)

DEFINITION: En spiller der holder sin stav (en hvilken som helst del af den) over egen skulderhøjde, og som hermed rammer en modspiller med en hvilken som helst del af staven.

- i. En spiller der laver kontakt med en modspiller i form af høj stok idømmes minimum en 2-minuttersudvisning.
- ii. En spiller der uforsætligt skader en modstander som følge af en høj stok-udvisning vil blive idømt en dobbelt 2-minuttersudvisning (2+2).
- iii. En spiller der skader en modspiller som følge af en *uforsvarlig* høj-stok-situation skal idømmes enten en 5+ game eller en matchstraf.
- iv. En spiller der laver kontakt med en hvilken som helst del af en modstanders overkrop mens førstnævnte er i færd med at tage et skud (bl.a. som følge af eftervirkningen af et skud) er stadig underlagt alle regler vedrørende udvisninger for høj stok.

Regel 144 – Holding

DEFINITION: En spiller der forhindrer en modspillers frie bevægelse, enten ved brug af én eller begge hænder, arme, ben, eller på anden vis forhindrer ham i at skøjte frit.

- i. En spiller der holder en modspiller vil blive idømt en 2-minuttersudvisning.
- ii. Der er tre typiske holding-situationer:
 - a. En spiller griber om en modspiller med enten én eller begge arme, udelukkende med den hensigt at stoppe modspilleren i at kunne skøjte frit, uanset om dette er med eller uden puck;
 - b. en spiller der – uden forsøg på at spille pucken – bruger banden til at fastholde en spiller ved brug af sine arme eller over- eller underkrop, og herved forhindrer modspilleren i at komme væk fra banden;
 - c. en spiller der griber fat i en modspillers uniform og herved forhindrer dennes frie bevægelse, eller som herved får modspilleren til at miste fart.

Regel 145 – Holding the stick (holde fast i en modspillers stav)

DEFINITION: En spiller der griber fat i en modspillers stav (med én hånd eller begge) for at forhindre denne i at skøjte, spille pucken eller på anden vis deltage aktivt i spillet, eller at forhindre modspilleren i at bruge sin stav.

- i. En spiller der holder en modspillers stav vil blive idømt en 2-minuttersudvisning.

Regel 146 – Hooking

DEFINITION: En spiller der bruger sin stav til at vanskeliggøre en modspillers fremdrift på isen eller som på anden vis generer en spiller, uanset om denne er i besiddelse af pucken eller ej.

- i. En spiller der hooker en modspiller vil blive idømt minimum 2 minutter.
- ii. Der findes fire typiske eksempler på hooking:
 - a. En spiller der hooker en modspillers arm, hånd eller handske mens denne er i færd med at aflevere pucken eller tage et skud;
 - b. en spiller der rører en hvilken som helst del af en modspillers krop ved at bruge sin stav i en én-til-én kamp om pucken;
 - c. en spiller der bruger sin stav mod en modspillers krop for at forhindre denne i fortsat puckbesiddelse;
 - d. en spiller der bruger sin stav til at forhindre en modstander i at skøjte uhindret rundt.
- iii. En spiller der skader eller på uansvarlig vis udsætter en modstander for risiko for at blive skadet som følge af en hooking skal idømmes enten en 5+ game eller en matchstraf.

Regel 147 – Ulovlig stav (stavmåling)

DEFINITION: Spillere skal benytte lovlige stave der er i overensstemmelse med IIHF-standarder.

- i. Et holds kaptajn må anmode om en stavmåling under et hvilket som helst spilstop. Hvis målingen resulterer i at den givne stav kendes ulovlig skal den fejldende spiller idømmes en 2-minuttersudvisning, og staven skal returneres til holdets boks af hoveddommeren.
- ii. Den spiller der får sin stav målt skal være i besiddelse af staven på det tidspunkt anmodningen finder sted. Han kan være på isen eller i spillerboksen, men det væsentlige moment er, at hoveddommeren visuelt har kunnet bekræfte at den omtalte stav rent faktisk tilhører den givne spiller.
- iii. Hvis målingen resulterer i at staven er lovlig, skal det hold, der anmodede om målingen, idømmes en holdstraf for forsinkelse af spillet. Straffen skal afsones af en af de spillere, der befandt sig på isen på tidspunktet for anmodningen om stavmåling.
- iv. Der er ingen begrænsninger for hvor mange gange der kan anmodes om en stavmåling, men kun én måling per spilstop er tilladt (og kun af ét hold).
- v. Hvis en spiller nægter at overgive sin stav til måling eller ødelægger denne – eller et hvilket som helst andet stykke udstyr som der er anmodet om at måle – vil udstyret automatisk blive betragtet som ulovligt, og spilleren vil blive idømt en 2-minutters og en misconductstraf (10 minutter).

- vi. En stavmåling kan anmodes efter et mål er blevet scoret i ordinær spilletid. Hvis staven bliver kendt ulovlig vil det scorede mål dog alligevel blive opretholdt som lovligt. Samme regel gælder for overtidsperioder og straffeslagskonkurrencer.

Regel 148 – Forkert adgang til/fra udvisningsboksen

DEFINITION: En spiller der ikke på korrekt vis går ind i eller ud fra udvisningsboksen.

- i. En spiller der bruger en hvilken som helst anden del af hallen end selve isoverfladen til enten at gå ind i eller ud fra udvisningsboksen vil blive straffet med en 2-minuttersudvisning.

Regel 149 – Skadet spiller der nægter at forlade isen

DEFINITION: En spiller der er ude af stand til at fortsætte sin deltagelse i spillet, eller som ikke er i stand til at forlade isen af egen kraft, skal forlade isen hvis spillet blev stoppet for at tilse hans tilstand.

- i. En spiller der bliver skadet og skal tilses på isen af medicinsk personale skal indfinde sig på sin egen spillerbænk så snart hans tilstand er tilstrækkeligt stabil. Dette skal ske inden den næste faceoff kan tages. En spiller der nægter dette skal idømmes 2 minutter. Hvis han stadig nægter at forlade isen efter idømmelsen af udvisningen vil han blive idømt yderligere 10 minutter for usportslig opførsel.
- ii. En spiller der bløder må ikke komme tilbage i kampen indtil hans sår er blevet tilstrækkeligt forbundet med bandage eller syet sammen, således at han ikke længere bløder. Hvis han alligevel vender tilbage uden den fornødne beskyttelse, *eller* hvis han vender tilbage iført en blodpletet uniform eller udstyr, skal han idømmes en 2-minuttersudvisning.
- iii. En spiller der ligger på isen og enten simulerer en skade eller nægter at rejse sig vil blive idømt en 2-minuttersudvisning.

Regel 150 – Interference

DEFINITION: En spiller der forhindrer en modstander *uden puckbesiddelse* i at skøjte, modtage en pasning, eller på anden vis i at bevæge sig frit på isen.

- i. En spiller der laver en interference på en modspiller vil blive idømt en 2-minuttersudvisning.
- ii. Interference kan idømmes som følge af bl.a. disse situationer:
 - a. En spiller der hindrer en modspillers bevægelse hen ad isen;
 - b. en spiller der afskærmer en modspiller i sidstnævntes angrebszone således, at den angribende spiller ikke kan skøjte frit rundt, især i den situation hvor han tvinger den angribende spiller til at skøjte uden om sig ved at stikke hoften ud (i situationer hvor pucken bliver skudt ind i zonen og jagtet);
 - c. en spiller der forhindrer en modspiller fra at tackle førstnævnte spillers holdkammerat som er i besiddelse af pucken, *eller* som indfinder sig i en modspillers løbebane uden først at have opnået territorial fordel (med kroppen);

- d. en spiller der forhindrer en modspiller i at modtage en pasning ved at *blokere* denne fra kampsituationen;
 - e. en spiller der vinder en faceoff, men hermed forhindrer modstanderen i at nå ind til pucken (faceoffinterference);
 - f. en spiller der befinder sig enten i egen spillerboks eller udvisningsboks, og som strækker kroppen eller staven ud på isen på en sådan måde, at han hindrer en modstanders eller puckens bevægelse;
 - g. en spiller der via en sidelæns bevægelse gør indgriben i en modspillers frie bevægelighed på isen, uden at førstnævnte spiller først har opnået territorial fordel med kroppen;
 - h. en spiller der forhindrer en modspiller i at samle sit udstyr op (stav, handske, hjelm) ved at skubbe genstanden væk;
- iii. Spillere har større margin ("længere snor") når de befinder sig foran målet, bl.a. når det drejer sig om udvisninger såsom interference, cross-checking, hooking, holding, tripping og slashing, så længe disse sker i en situation hvor en spiller forsøger at etablere sig foran målet (enten som angribende spiller *eller* som forsvarerende spiller, der forsøger at få den angribende spiller væk). Der gælder dog stadig et princip om fairplay foran målet. Brud på denne regel indebærer: at banke en modspiller ned i isen uden at denne er i puckbesiddelse, at hive fat i en modspillers trøje, at placere en stav mellem modstanderens ben ("proptrækkemetoden"), at cross-checke en modstander på voldsom vis, eller at slashe en modstander på bagsiden af benene.
- iv. Situationer der *ikke* anses som interference er:
- a. En spiller er berettiget til den plads han optager så længe han bibeholder sin fart i skøjterne, samt sin kropsposition mellem en modspiller og en løs puck. Hvis han mister fart tilstrækkeligt meget risikerer han at begå en interference på en modspiller;
 - b. en spiller har ret til at blive stående dér hvor han står, og behøver dermed ikke at bevæge sig væk fra dette område af den årsag, at en modspiller ønsker at skøjte igennem det område, hvor han står;
 - c. en spiller har lov til at skærme en modstander af så længe han er *foran* modstanderen, og så længe de begge bevæger sig i samme retning;
 - d. en spiller må gerne bruge sin kropsposition til at tvinge en modstander til at skøjte udenom (dvs. en omvej hen til pucken) så længe han ikke benytter sig af sin hånd eller arm til at afskærme modstanderen.
- v. En spiller som tackler en modspiller der ikke er i puckbesiddelse skal idømmes en 2-minuttersudvisning for interference.
- vi. To spillere der kæmper om pladsen på isen mens de er på vej mod pucken for at opnå besiddelse, skal i udgangspunktet *ikke* straffes, medmindre en af dem benytter sig af sin stav, arm eller skøjte til at vanskeliggøre modstanderens mulighed for at skøjte hen til pucken. I så fald idømmes 2 minutter for interference.
- vii. En spiller der skader eller på uansvarlig vis udsætter en modstander for risiko for at blive skadet som følge af en interference skal idømmes enten en 5+ game eller en matchstraf.

Regel 151 – Målmandsinterference

DEFINITION: En spiller der på en hvilken som helst måde forhindrer en målmand i frit at spille sin position.

- i. En spiller der enten ved at bruge sin stav eller krop forstyrrer en målmand i målfeltet, eller hindrer målmanden i at spille sin position, straffes med en 2-minuttersudvisning.
- ii. Hvis en angribende spiller er i puckbesiddelse (uanset om han skøjter forlæns eller baglæns) og skaber fysisk kontakt med målmanden mens denne befinder sig i målfeltet, vil et eventuelt scoret mål ikke blive tilladt, og den fejledende spiller vil blive idømt en 2-minuttersudvisning. Samme regel gælder i straffeslag samt straffeslagskonkurrencer.
- iii. Hvis en angribende spiller positionerer sig således at han vender mod modstanderholdets målmand, og spilleren derefter distraherer målmanden ved f.eks. at løfte sin stav eller arme i ansigtet på målmanden, vil spilleren blive idømt en 2-minuttersudvisning uanset om han befinder sig i eller uden for målfeltet.
- iv. En modspiller der forhindrer eller blokerer en målmands mulighed for at vende tilbage til sit respektive målfelt (f.eks. ved at skubbe til ham mens han spiller pucken bag målet) idømmes en 2-minuttersudvisning.
- v. En angribende spiller har lov til at skøjte igennem målfeltet i løbet af en kampsituation, men har ikke lov til at lave fysisk kontakt med målmanden. Hvis han alligevel opnår fysisk kontakt med målmanden, eller hvis målmanden laver fysisk kontakt ved at være den forreste af de to og herefter skøjter baglæns ind i spilleren der befinder sig i målfeltet, skal den angribende spiller straffes med en 2-minuttersudvisning.

Regel 152 – Kicking (spark)

DEFINITION: En spiller der med sin skøjte genererer en sparkebevægelse rettet mod en hvilken som helst del af en modstanders krop.

- i. En spiller der sparker eller forsøger at sparke en modstander vil blive straffet med en matchstraf.

Regel 153 – Kneeing (knæackling)

DEFINITION: En spiller der retter sit knæ ud med den hensigt at skabe fysisk kontakt med en modstander.

- i. En spiller der bruger sit knæ til at skabe fysisk kontakt med en modstander skal straffes med mindst en 2-minuttersudvisning.
- ii. En spiller der skader eller på uansvarlig vis udsætter en modstander for risiko for at blive skadet som følge af en knæackling skal idømmes enten en 5+ game eller en matchstraf.

Regel 154 – At forlade udvisningsboksen for tidligt

DEFINITION: Kun udvisningsbokspersonalet har ret til at åbne og lukke døren til udvisningsboksen i løbet af en kamp. En spiller har ikke ret til at forlade udvisningsboksen undtagen efter slutningen af en periode eller efter hans udvisning er udløbet.

- i. En udvist spiller som (af egen fejl) forlader udvisningsboksen inden hans udvisning er udløbet vil blive idømt en 2-minuttersudvisning. Denne vil blive lagt oveni resttiden på den/de udvisning(er), som var tilbage på tidspunktet hvor han forlod udvisningsboksen for tidligt.
- ii. En spiller der forlader udvisningsboksen for tidligt på grund af en fejl begået af udvisningsbokspersonalet, vil i så fald ikke blive straffet med en yderligere udvisning. Han vil alligevel skulle vende tilbage til udvisningsboksen for at sidde den resterende tid af hans udvisning(er).
- iii. En spiller der forlader udvisningsboksen for tidligt, og dette sker med henblik på at diskutere et kald af en af dommerne på isen, straffes med en 2-minuttersudvisning plus en game misconductudvisning.
- iv. En spiller der forlader udvisningsboksen for tidligt, og dette sker med henblik på at deltage i en spillerkonfrontation på isen (eller ved sin opførsel at opildne til en sådan slåskamp) straffes med en 2-minuttersudvisning plus en game misconductudvisning.

Regel 155 – Spille uden en hjelm

DEFINITION: En spiller der deltager i spillet uden at have en hjelm *sikkert* fastspændt til hovedet.

- i. En spiller der mister sin hjelm i løbet af spillet vil blive idømt en 2-minuttersudvisning medmindre han *straks* skøjter mod sin spillerboks for at indfinde sig på bænken.

Regel 156 – Rive hår, hjelm, gitter

DEFINITION: En spiller der griber fat i eller holder fast i en modstanders hjelm eller hår.

- i. En spiller der griber fat i eller holder fast i en modstanders hjelm eller hår straffes med enten en 2-minuttersudvisning eller en 5+ game.

Regel 157 – Nægte at starte spillet

DEFINITION: Intet hold har ret til at ignorere hoveddommerens beslutning om at starte spillet.

- i. Hvis begge hold befinder sig på isen, og det ene hold af en hvilken som helst årsag modsætter sig at starte spillet, skal hoveddommeren advare kaptajnen fra det uvillige hold, samt tillade dette hold maksimalt 30 sekunder til at fortsætte spillet. Hvis holdet stadig nægter at spille skal hoveddommeren idømme holdet en 2-minutters holdudvisning.
- ii. Hvis samme situation som beskrevet i regel 157-i gentager sig, skal hoveddommeren stoppe kampen og rapportere episoden til de rette myndigheder som er i stand til at idømme modstanderholdet sejren.
- iii. Hvis et hold ikke befinder sig på isen, og nægter at indfinde sig på isen efter hoveddommerens opfordring til holdet via kaptajnen, træneren eller anden holdleder, skal hoveddommeren give det nægtende hold to minutter til at begynde spillet. Hvis det nægtende hold inden for disse to minutter påbegynder spillet skal det idømmes en 2-minutters holdstraf for den forudgående forseelse. Hvis det nægtende derimod hold

stadig nægter at gå på isen skal hoveddommeren standse kampen og rapportere episoden til de rette myndigheder som er i stand til at idømme modstanderholdet sejren.

Regel 158 – Roughing

DEFINITION: En spiller der enten støder til eller retter et slag mod en modstander under kampen.

- i. En spiller der er involveret i en konfrontation med en modstander straffes med enten en 2-minutters, dobbelt 2-minutters (2+2), eller 5+ game.
- ii. En spiller der bevidst slår en hjelm af en modspillers hoved med henblik på at få denne til at skulle forlade isen, straffes med en 2-minuttersudvisning.
- iii. En spiller der modsætter sig at stoppe med at begå roughing mod en modstander vil blive straffet efter reglerne om slåskampe (*fighting*).
- iv. En spiller der smider sine handsker for at deltage i en slåskamp eller opfordre til denne, straffes med en misconductudvisning (10 minutter).

Regel 159 – Slashing

DEFINITION: En spiller der svinger sin stav – med en eller begge hænder på staven – mod en hvilken som helst del af en modstanders krop eller udstyr. At staven rent faktisk rammer modstanderen er *ikke* et krav for at der kan idømmes en udvisning for slashing.

- i. At slå sin stav ned på en modstanders stav mens denne er i puckbesiddelse anses ikke som slashing hvis den slashende spiller alene har til hensigt at slå til modstanderens stav for at få denne til at miste sin puckbesiddelse. En voldsom slashingbevægelse rettet mod en modstanders stav, især hvis denne f.eks. resulterer i at en af de to spilleres stave knækker ved slaget, betragtes som slashing.
- ii. En spiller der slasher en modstander straffes med minimum en 2-minutters.
- iii. En spiller der skader eller på uansvarlig vis udsætter en modstander for risiko for at blive skadet som følge af en slashing skal idømmes enten en 5+ game eller en matchstraf.
- iv. En spiller der svinger sin stav mod en modstander under en spillerkonfrontation skal straffes med enten en 5+ game eller en matchstraf.
- v. En spiller der i vildskab svinger sin stav mod pucken, enten på isen eller i luften, med det formål at intimidere en modstander, straffes med minimum en 2-minuttersudvisning.
- vi. En spiller der løfter sin stav op mellem en modstanders ben med henblik på at ramme denne i skridtet, straffes med enten en 5+ game eller en matchstraf.

Regel 160 – Slew-footing

DEFINITION: En spiller der på farlig vis sparker en modstanders fod eller skøjte væk under ham, således at han falder bagover. Det kan også være en situation hvor en spiller *trækker* en modstander bagud mens han samtidigt skubber og/eller sparker benene væk under ham.

- i. En spiller der slew-footer en modstander idømmes en matchstraf.

Regel 161 – Spearing

DEFINITION: En spiller der stikker eller forsøger at stikke en modspiller med enden af bladet, uanset om dette sker med én eller begge hænder på staven. At staven rent faktisk rammer modstanderen er *ikke* et krav for at udvisningen kan idømmes.

- i. En spiller der forsøger at speare en modstander straffes med en dobbelt 2-minutters (2+2) plus en 10-minuttersudvisning.
- ii. En spiller der spearer en modstander straffes med en 5+ game eller en matchstraf.
- iii. En spiller der skader en modstander eller på uansvarlig vis udsætter modstanderen for risiko for at blive skadet som følge af en spearing skal idømmes en matchstraf.

Regel 162 – Spitting (spyt)

DEFINITION: En spiller der spytter på eller mod en modstander, tilskuer, eller en hvilken som helst anden person der befinder sig i hallen i løbet af kampen.

- i. En spiller eller holdleder der spytter på eller imod en modstander eller en hvilken som helst anden person i hallen under kampen, vil blive idømt en matchstraf for at spytte.
- ii. En blødende spiller der med vilje tørrer blod af på en modstander eller en hvilken som helst anden person i hallen under kampen, vil blive idømt en matchstraf efter denne regel, dvs. for at spytte.

Regel 163 – Forhånelse

DEFINITION: En spiller der fejrer et scoret mål eller med tilstrækkelig grovhed irriterer modstanderholdets spillerboks i form af overdreven fejring, nedladende eller stødende kropssprog, gestusser, eller ved provokerende mundtlige kommentarer, med henblik på at forhåne eller irritere modstanderholdet.

- i. Overdreven fejring af et scoret mål eller stødende kropssprog m.v. over for modstanderholdets spillerboks straffes med en 10-minutters misconductudvisning.

Regel 164 – Holdleder der indfinder sig på spillearealet

DEFINITION: Det er forbudt for en holdleder at træde op isen under kampens afvikling medmindre dette sker med en af dommernes accept.

- i. En holdlæge (eller tilsvarende lægefagligt personale) har under et spilstop lov til at træde på isen for at tilse en skadet spiller. I så fald behøver personalet ikke først at afvente en hoveddommers accept.
- ii. En holdleder som træder på isen på et hvilket som helst tidspunkt fra starten af en periode indtil dens afslutning (undtagen dennes regels stk. i) straffes med en game misconductudvisning.

Regel 165 – Kaste en stav eller anden genstand

DEFINITION: En spiller eller holdleder der smider eller kaster en stav eller hvilken som helst anden genstand ind på eller uden for isen.

- i. En spiller der kaster en stav eller en hvilken som helst del af denne, vil blive straffet med en game misconductudvisning.
- ii. En spiller har lov til at glide/skubbe en stav væk hen ad isen så længe denne handling ikke er forstyrrende for en modspiller. En spiller på isen vil dog blive idømt en 2-minuttersudvisning hvis han kaster eller retter en stav (eller en hvilken som helst del af denne) hen mod en puck eller modspiller i puckbesiddelse enten i midtzone eller angrebszone.
- iii. En spiller eller holdleder der befinder sig enten på spillerbænken eller i udvisningsboksen, og som kaster en stav eller retter en hvilken som helst del af denne af mod pucken eller en puckførende spiller der befinder sig enten i midtzone eller angrebszone, straffes med en 2-minuttersudvisning (enten personlig eller en holdudvisning).
- iv. Hvis en spiller eller holdleder bryder en af reglerne i regel 165-ii/iii i sin defensive zone vil modstanderholdet blive idømt et straffeslag.
- v. Det er puckens eller den puckførendes position på tidspunktet for kastet der afgør i hvilken zone forseelsen er sket, og dermed hvorvidt der skal idømmes en 2-minutters eller et straffeslag.
- vi. Når en spiller eller holdleder smider en stav eller en hvilken som helst del af denne mod en angribende modspiller der har en friløber, vil der skulle idømmes et straffeslag til den angribende spiller.
- vii. Hvis en målmand er blevet skiftet ud for en ekstra markspiller, og holdets mål dermed er tomt, og en holdkammerat eller holdleder herefter kaster en stav eller en hvilken som helst del af denne mod pucken eller en puckførende spiller i midtzone eller det fejlende holds forsvarende zone, skal et mål idømmes det angribende hold, eftersom at spilleren ikke længere kan antages at have et frit skud på mål. Dette gælder også hvis der smides andre genstande på isen end stave. Målmanden betragtes som værende af isen så snart hans udskifter i form af den ekstra markspiller træder på isen med mindst én skøjte.

Regel 166 – For mange spillere på isen

DEFINITION: Et hold kan maksimalt have seks spillere på isen på et givet tidspunkt (én målmand og fem markspillere *eller* seks markspillere). En udvisning for for mange spillere på isen kan dog idømmes i alle situationer hvor et hold har flere spillere på isen på et givet tidspunkt end de har lov til.

- i. "På isen" betyder at begge skøjter skal være på isen. Hvis en spiller har én skøjte på isen og én på banden eller på anden vis uden for isen (i sin spillerboks eller udvisningsboksen) betragtes han som værende *uden for isen*. Hvis han efter denne definition ikke befinder sig på isen har han heller ikke ret til at deltage i spillet ved f.eks. at spille pucken eller lave fysisk kontakt med en modstander.
- ii. En spiller der træder på isen ved en udskiftning skal vente indtil den udskiftende spiller er mindst 1,5 m fra banden på den pågældende spillerboks.
- iii. Spillerskifte under kampens afvikling samt under spilstop må kun foretages ved spillerbænken. Hvis man ændrer styrkeforholdet på isen ved at benytte sig af en hvilken

- som helst anden indgang eller udgang er skiftet ulovligt, og der vil skulle idømmes en 2-minutters holdstraf for for mange spillere på isen.
- iv. Et hold der har flere spillere end tilladt på isen på et givent tidspunkt vil blive idømt en holdudvisning for for mange spillere på isen.
 - v. Hvis en spiller under kampen er i færd med enten at blive skiftet ind eller ud, men i denne sekvens deltager i spillet ved f.eks. at spille pucken eller lave fysisk kontakt med en modstander (og både den indskiftende såvel som den udskiftende spiller befinder sig inden for 1,5 meter-grænsen fra den respektive spillerboks) vil en holdudvisning for for mange spillere på isen blive dømt.
 - vi. Hvis en spillerudskiftning finder sted, og de respektive spillere alle er inden for 1,5 meter-grænsen fra spillerboksen, og de skiftende spillere ikke på nogen som helst måde deltager i spillet, vil der ikke blive idømt nogen udvisning.
 - vii. En udvisning for for mange spillere på isen *skal* afsones af en af de spillere der befandt sig på isen da udvisningen blev idømt.

Regel 167 – Tripping

DEFINITION: En spiller der får en modspiller til at miste balancen ved enten at benytte sig af sin stav, fod eller ben.

- i. En spiller der tripper en modspiller på en hvilken som helst måde vil blive idømt minimum en 2-minuttersudvisning.
- ii. Hvis en spiller sætter efter en puckbesiddende modstander og i denne situation går ned i hug og herved først får pucken til at blive fri, og modstanderen *derefter* falder ned, vil der ikke blive idømt nogen udvisning.
- iii. Hvis spilleren som beskrevet i regel 167-ii *ikke* formår *først* at ramme pucken inden modstanderen falder, vil der blive idømt en 2-minuttersudvisning for tripping.
- iv. En spiller der skader eller på uansvarlig vis udsætter en modstander for risiko for at blive skadet som følge af en tripping skal idømmes en 5+ game eller en matchstraf.

Regel 168 – Usportslig opførsel/usportslig optræden

DEFINITION: En spiller eller holdleder der bryder reglerne relaterende til den rette sportsånd, fairplay og respekt.

- i. En 2-minutter personlig udvisning kan idømmes i følgende situationer:
 - a. En identificerbar spiller der bryder reglerne relaterende til den rette sportsånd, fairplay og respekt, straffes med en 2-minuttersudvisning.
 - b. En identificerbar spiller der benytter sig af stødende, upassende eller krænkende sprogbrug mod en hvilken som helst person på eller uden for isen.
 - c. En identificerbar spiller der alene eller sammen med en medspiller fejrer en skade på en modstander, eller som lykønsker en medspiller for en indtruffen skade på en modspiller.
 - d. En angribende spiller der bremser sne i hovedet på målmanden som er i færd med at blokere pucken.

- ii. En 2-minutters holdudvisning kan idømmes i følgende situationer:
 - a. Hvis en uidentificerbar spiller eller holdleder begår et brud på reglerne relaterende til den rette sportsånd, fairplay og respekt.
 - b. Hvis en uidentificerbar spiller eller holdleder fejrer eller lykønsker hinanden efter en skade på en modspiller.
 - c. Hvis en uidentificerbar spiller eller holdleder benytter sig af stødende, upassende eller krænkende sprogbrug mod en hvilken som helst person på eller uden for isen.
 - d. Hvis en uidentificerbar spiller eller holdleder (som befinder sig uden for isen) kaster en stav eller en hvilken som helst anden genstand ind på isen.
- iii. En 10-minutters misconductudvisning kan gives i følgende tilfælde:
 - a. En spiller der skyder til pucken efter dommerens fløjt eller efter afslutningen af en periode.
 - b. Hvis et brud på reglerne bevidst skal skabe røre, f.eks. med hensigt til at skabe et spektakel, eller hvis en spiller *fortsætter* sin usportslige opførsel.
 - c. En spiller der bliver ved med at benytte sig af stødende, upassende eller krænkende sprogbrug mod en hvilken som helst person på eller uden for isen (som han allerede er blevet idømt en 2-minutters personlig udvisning eller holdudvisning for).
 - d. En spiller der ikke direkte skøjter ud i udvisningsboksen efter at han har deltaget i en slåskamp eller anden spillerkonfrontation vil blive idømt en misconductudvisning.
 - e. En spiller der bliver ved med at forsøge at opildne modstanderen til at tage en udvisning vil blive idømt en misconductudvisning.
 - f. En spiller der indfinder sig på modstanderholdets spillerbænk – undtagen hvor dette er fuldt ud tilfældigt og uforsætligt – vil blive idømt en 10-minuttersudvisning for usportslig opførsel *oveni* eventuelle andre udvisninger han kan tage under dette scenarie.
- iv. Game misconductudvisninger for usportslig opførsel kan gives i følgende tilfælde:
 - a. En holdleder der efter allerede at være blevet idømt en 2-minutters holdudvisning *fortsætter* med den handling han i første omgang blev straffet for.
 - b. En spiller eller træner der benytter stødende, upassende eller krænkende sprogbrug mod en hvilken som helst person på eller uden for isen vil kunne idømmes en game misconductudvisning hvis han allerede tidligere er straffet for en lignende forseelse. Hvis dette sker *efter* kampens afslutning, uanset om det er på eller uden for isen, kan en game misconductudvisning idømmes *uden* at der stilles krav om at spilleren eller træneren tidligere er straffet af betydning for sagen (2-minuttersudvisning eller holdstraf).
- v. Holdstraffe og game misconductudvisninger:
 - a. En identificerbar spiller eller holdleder (uden for isen) der kaster en stav eller andet objekt ind på isen vil blive idømt en holdstraf plus en game misconductudvisning.
- vi. Matchstraffe:
 - a. En spiller eller holdleder der enten truer, fremkommer med racistiske eller etniske udbrud, spytter, bevidst pletter nogen eller noget med blod, eller kommer med

- sexistiske bemærkninger over for en hvilken som helst person, straffes med en matchstraf.
- b. En spiller eller holdleder der retter upassende tegn med hænderne eller kroppen mod en spiller på isen eller et hvilket som helst sted i hallen enten før, under eller efter kampen, straffes med en matchstraf.
 - c. En spiller der svinger sig stav mod en tilskuer eller en hvilken som helst anden person end en modstander, idømmes en matchstraf.

Regel 169 – Ulovlig tackling (kvinder)

DEFINITION: I kvindeishockey er det ikke tilladt at kropstackle en modstander (såkaldt *bodychecking*).

- i. En "ulovlig tackling" refererer i kvindeishockeyen til en kropstackling på en modstander.
- ii. En spiller der tackler en modstander vil blive idømt en af følgende udvisningstyper: en 2-minuttersudvisning (1), en 5+ game (2), eller en matchstraf (3).
- iii. En spiller der skader eller hensynsløst udsætter en modspiller for fare som følge af en kropstackling idømmes enten en 5+ game eller en matchstraf.
- iv. Hvis to spillere jagter pucken har de lov til at – så længe det er i mindre grad – skubbe til hinanden samt at læne sig ind mod hinanden, så længe spillernes eneste formål hermed er at opnå puckkontrol.
- v. Hvis to spillere jagter pucken har de *ikke* lov til at bruge banderne til at lave fysisk kontakt med en modspiller for at afskære hende muligheden for at deltage i spillet. Det er heller ikke tilladt at fastklemme en spiller mod banden eller skubbe hende hen ad banden. Alle disse handlinger signalerer en hensigt der *ikke* går på puckbesiddelse.
- vi. En spiller der er stationær har ret det område på isen spilleren befinder sig i, og det er i dette tilfælde modstanderens opgave at søge at undgå kropskontakt med denne spiller. Hvis den stationære spiller befinder sig imellem modstanderen og pucken, er det dermed op til modstanderen at skøjte *uden om* den stationære spiller i sin jagt efter pucken.
- vii. Hvis en spiller i puckbesiddelse skøjter direkte mod en modstander som befinder sig stationær, er det op til den puckbesiddende spiller at undgå kropskontakt. Hvis spilleren i puckbesiddelse alligevel med al rimelighed søger at undgå at der sker kropskontakt med modstanderen, men modstanderen alligevel skøjter ind i denne spiller, vil modstanderen blive idømt en 2-minuttersudvisning for ulovlig tackling.

Afsnit 11 – Straffeslag og tildelte mål

OVERSIGT – I situationer hvor en spiller på det forsvarerende hold benytter sig af en ulovlig metode til at fratage modstanderen en rimelig scoringschance – med målmanden på isen – har hoveddommeren mulighed for at idømme et straffeslag. I selvsamme situationer, men med målmanden *uden* for isen, har hoveddommeren mulighed for at tildele modstanderen et mål.

Reglernes sigte er at forsøge at genoprette den skade et hold lider ved at deres scoringschance bliver stærkt reduceret eller forsvinder som følge af den ulovlige handling.

Regel 170 – Straffeslag og straffeslagskonkurrencen som en del af kampen

- i. Udførelsen af et straffeslag anses som en naturlig del af kampen. Enhver handling der isoleret set vil kunne resultere i idømmelsen af en udvisning i løbet af kampen kan stadig idømmes selvom den finder sted under udførelsen af et straffeslag.

Regel 171 – Idømmelse af straffeslag (friløber)

- i. Hvis en angribende spiller har en friløber og under denne bliver udsat for en udvisning begået af en modspiller bagfra *eller* målmanden, vil hoveddommeren kunne idømme et straffeslag.
- ii. Hvis spilleren mister puckkontrol som følge af udvisningen begået bagfra vil hoveddommeren standse spillet og idømme et straffeslag.
- iii. Hvis spilleren bliver udsat for en straffeslagsgivende udvisning, men formår at bibeholde sin puckbesiddelse, vil hoveddommeren afvente udfaldet af situationen, og dermed ikke standse spillet indtil *efter* at den angribende spiller har færdiggjort sin handling, f.eks. et skud på mål.
- iv. Hvis den angribende spiller formår at score et mål trods modstanderens handling vil straffeslaget i stedet blive annulleret. Hvis den pågældende handling ville have resulteret i en 2-minutters i stedet for et straffeslag vil udvisningen ligeledes blive annulleret. Hvis udvisningen dog havde været en misconductudvisning, 5+ game eller matchstraf, vil disse stadig blive idømt.
- v. Hvis hoveddommeren har et straffeslag på armen, og selvsamme hold begår endnu en udvisning inden hoveddommeren kan nå at standse spillet enten som følge af et scoret mål eller for at idømme straffeslaget, vil denne anden udvisning blive idømt *uanset* udfaldet af den angribende spillers friløber eller eventuelle straffeslag.
- vi. Hvis en straffeslagsgivende handling finder sted lige inden udløbet af en periode, og hoveddommeren dermed ikke når at standse spillet inden periodens afslutning, vil straffeslaget stadig skulle tages.

Regel 172 – Idømmelse af straffeslag (genstande kastet på isen)

- i. Hvis en spiller eller holdleder enten skyder eller kaster en forladt eller knækket stav eller andet stykke udstyr ind på isen – enten mod pucken eller puckføreren – mens spillet er i defensiv zone hos det fejllende hold, vil hoveddommeren idømme et straffeslag.
- ii. Hvis en spiller eller holdleder på ulovlig vis indfinder sig på isen og herved interfererer en angribende spiller på en friløber, vil hoveddommeren idømme et straffeslag.
- iii. Hvis en spiller eller holdleder kaster, skyder eller bevidst retter en stav eller en hvilken som helst anden genstand af i retning af pucken eller den puckførerende spiller mens han er på en friløber, vil hoveddommeren idømme modstanderholdet et straffeslag.
- iv. Hvis en spiller på isen enten kaster eller retter en stav eller en hvilken som helst anden genstand af i retning af pucken i spillerens forsvarszone *eller* mod en puckførerende spiller mens denne befinder sig i det fejllende holds forsvarszone, vil hoveddommeren idømme et straffeslag.
- v. Hvis en spiller eller en holdleder enten fra spillerboksen eller fra udvisningsboksen kaster eller retter en stav eller en hvilken som helst anden genstand af i retning af pucken i spillerens forsvarszone *eller* mod en puckførerende spiller mens denne befinder sig i det fejllende holds forsvarszone, vil hoveddommeren idømme et straffeslag.

Regel 173 – Idømmelse af straffeslag (sidste 2 minutter af ordinær spilletid, overtid)

- i. Hvis en spiller forsætligt skubber sit eget mål ud af position i løbet af de to sidste minutter af den ordinære spilletid *eller* på et hvilket som helst tidspunkt i løbet af en overtidsperiode, vil hoveddommeren idømme modstanderholdet et straffeslag.
- ii. Hvis et hold i løbet af de to sidste minutter af den ordinære spilletid *eller* på et hvilket som helst tidspunkt i løbet af en overtidsperiode forsætligt laver en ulovlig udskiftning der resulterer i en *for mange spillere på isen*-situation, vil et straffeslag blive idømt.
- iii. Forsætligt spil med for mange spillere på isen, jf. denne regels stk. ii, anses som en situation hvor et hold bevidst sender for mange spillere ud på isen i løbet af kampen med henblik på at opnå en fordel, standse spillet, eller forhindre et mål i at blive scoret.
- iv. Enhver ukorrekt (og dermed ikke-bebrejdelig) udskiftning i løbet af kampen anses ikke som værende et forsætligt brud på reglerne om for mange spillere på isen, medmindre situationen kan anses som hørende under regel 173, stk. iii.
- v. Hvis der bliver anmodet om en udstyrsmåling af kaptajnen af et hold der spiller med to spillere i undertal pga. to eller flere udviste spillere, enten i løbet af de to sidste minutter af den ordinære spilletid eller et hvilket som helst tidspunkt i overtidsperioden, og anmodningen resulterer i at det anmodende hold *ikke* får medhold (dvs. at modstanderens udstyr var lovligt), vil hoveddommeren idømme et straffeslag imod det anmodende hold.

Regel 174 – Idømmelse af straffeslag (skubbe målet ud af position)

- i. Hvis en spiller bevidst skubber sit eget mål ud af position mens en angribende spiller har en friløber, vil hoveddommeren idømme modstanderholdet et straffeslag.

Regel 175 – Idømmelse af straffeslag (spiller falder på pucken)

- i. Hvis en spiller enten falder på, holder, samler pucken op med hænderne eller kroppen, gemmer den på isen ved at sætte sin hånd over den m.v., og dette sker i målfeltet i denne spillers forsvarszone, idømmer hoveddommeren et straffeslag.

Regel 176 – Straffeslagsproceduren (oversigt)

- i. I tilfælde hvor en spiller bliver tilbageholdt på en sådan måde at dette resulterer i et straffeslag *skal* denne spiller også selv tage straffeslaget. Hvis han er skadet og ude af stand til at tage straffeslaget skal det i stedet være en af hans ikke-udviste holdkammerater der befandt sig på isen på tidspunktet for straffeslagets idømmelse, der skal tage skuddet.
- ii. Angående definitionen af hvornår en spiller er "skadet" i denne regels forstand er det således, at "skadet" henviser til at en holdlæge over for hoveddommeren skal kunne bekræfte at den pågældende spiller er ude af stand til at tage straffeslaget. Hvis hoveddommeren har årsag til at tro at den pågældende spiller er i færd med at simulere en skade er det muligt at de rette myndigheder efterfølgende straffer spilleren og/eller træneren.
- iii. I tilfælde hvor den spiller, der bliver udsat for en straffeslagsgivende handling, ikke kan identificeres, skal træneren for dette hold vælge en af sine spillere på isen på tidspunktet for straffeslagets idømmelse, med undtagelse af spillere der skulle til at blive udvist.
- iv. Hvis et straffeslag bliver idømt, og hvor årsagen hertil ikke er en udvisning imod en bestemt spiller, skal træneren af det hold der tager straffeslaget vælge en af sine spillere på isen på tidspunktet for straffeslagets idømmelse, med undtagelse af spillere der var i færd med at blive udvist.
- v. Træneren hos det forsvarerende hold (mod hvem der bliver idømt et straffeslag) har lov til at skifte målmand inden afviklingen af straffeslaget, men en indskiftende målmand har ikke lov til at varme op på nogen som helst måde.
- vi. Hvis to separate straffeslag bliver idømt til det samme hold under den samme spilsekvens, men for to forskellige handlinger, kan der kun blive scoret ét mål. Hvis begge straffeslag bliver fløjtet og det første af straffeslagene resulterer i et mål vil det andet straffeslag automatisk blive annulleret, men den passende udvisning vil i stedet blive idømt, således at handlingen ikke går ustraffet hen. Hvis det første straffeslag derimod ikke resulterer i et mål vil det næste straffeslag blive taget. Rækkefølgen af straffeslagene afgøres af tidspunktet for hvornår de respektive regelbrud fandt sted på isen.
- vii. Det er kun de to målmænd der står på kamprapporten der har lov til at vogte målet under et straffeslag, dvs. enten den startende målmand eller reservemålmanden.
- viii. Den eneste situation hvori en markspiller har lov til at vogte målet under et straffeslag eller straffeslagskonkurrence er hvis begge målmænd enten er skadet eller forhindret i at deltage som følge af udvisninger.

Regel 177 – Straffeslagsprocedure (selve skuddet)

- i. Spillere fra begge hold skal forlade selve isoverfladen og indfinde sig på deres respektive spillerbænke under afviklingen af hvert straffeslag. De eneste der har lov til at være på isen under afviklingen af straffeslagene er den spiller der tager skuddet, den målmand der skal forsvare det pågældende skud, samt dommerne på isen.
- ii. Hoveddommeren placerer pucken på den midterste faceoffplet i midtsonen.
- iii. Den spiller der tager straffeslaget skal befinde sig på sin egen banehalvdel inden hoveddommerens fløjt der signalerer begyndelsen af straffeslagets afvikling.
- iv. Målmanden der skal forsvare skuddet skal forblive i sit målfelt indtil modspilleren har rørt pucken og straffeslaget dermed er påbegyndt. Hvis målmanden alligevel skøjter ud af sit målfelt inden modspilleren har rørt pucken vil hoveddommeren løfte armen, men tillade at skuddet alligevel tages. Hvis spilleren scorer vil målet blive godkendt, men hvis han ikke scorer vil han i stedet få lov til at tage endnu et straffeslag, samtidigt med at målmanden får en advarsel. Hvis målmanden i et gentagelsestilfælde mod selvsamme spiller på selvsamme skud forlader målfeltet for tidligt, vil han blive idømt en misconductudvisning, hvorefter en spiller valgt af træneren og meddelt gennem kaptajnen skal sidde udvisningen. Hvis der ikke bliver scoret på dette andet skud har spilleren igen lov til at gentage sig forsøg. Ved et tredje brud på denne regel vil dommeren idømme et mål til den spiller, der tager skuddet.
- v. Hvis en målmand begår en udvisning mod en spiller der er i færd med at tage sit straffeslag, og der ikke bliver scoret i den pågældende situation, skal målmanden idømmes den relevante udvisning, og en spiller valgt af træneren og meddelt gennem kaptajnen skal sidde udvisningen. Modspilleren vil herefter have lov til at gentage sit straffeslag. Hvis målmanden begår en udvisning for anden gang mod selvsamme spiller på selvsamme straffeslag, og der ikke bliver scoret i situationen, skal målmanden idømmes en misconductudvisning, og endnu en spiller valgt af træneren og meddelt gennem kaptajnen skal sidde udvisningen. Modstanderen har herefter lov til at tage sit straffeslag om. Et tredje regelbrud begået mod selvsamme spiller under selvsamme straffeslags afvikling vil resultere i automatisk idømmelse af et mål, hvis spilleren ikke selv scorer.
- vi. Et straffeslag påbegyndes i det øjeblik hoveddommeren fløjter for at signalere begyndelsen af straffeslagets afvikling. Herefter skal spilleren inden for rimelig tid fra han har hørt hoveddommerens signal tage kontrol over pucken og bevæge sig i retning af modstanderens mål i et kontinuerligt flow med henblik på at score.
- vii. Hvis spilleren misser pucken og ikke når at opnå puckkontrol, men i stedet kommer til at skøjte forbi den mens den ligger stille på faceoffpletten i midtsonen, har han lov til at skøjte tilbage og fortsætte sit straffeslag. Så snart spilleren har rørt pucken på en hvilken som helst måde anses straffeslaget som påbegyndt.
- viii. Så snart pucken har forladt spillerens stav og en skudbevægelse eller -forsøg har fundet sted, anses straffeslaget som færdigafviklet. Intet mål kan scores herefter på nogen som helst vis.

- ix. Spilleren har lov til at benytte sig af banens fulde bredde så længe han bibeholder et kontinuerligt flow i form af en *fremadrettet* bevægelse af pucken imod målnettet.
- x. Straffeslaget anses som ovre:
 - a. Hvis pucken har forladt spillerens stav som følge af et skud;
 - b. Hvis målmanden har lavet en redning;
 - c. Hvis spilleren ikke formår at holde pucken i konstant fremadrettet drift;
 - d. Hvis pucken rører banderne et hvilket som helst sted mellem den røde linje og icinglinjen, og ikke går i mål som følge af denne handling;
 - e. Hvis pucken fortsætter forbi icinglinjen på en hvilken som helst måde;
 - f. Hvis et mål bliver scoret.
- xi. Hvis en spiller fejlsætter pucken eller falder under straffeslagets afvikling, men pucken fortsat er i fremadrettet drift, har han lov til at forsøge at løbe pucken op, genoptage sin puckbesiddelse, samt fortsætte med sit straffeslag på normal vis.
- xii. Hvis et mål scores på et straffeslag skal den følgende faceoff tages ved den midterste faceoffcirkel i midtsonen. Hvis der derimod ikke scores skal den følgende faceoff tages ved den faceoffcirkel der er tættest på det sted hvor straffeslaget fandt sted.

Regel 178 – Straffeslagsprocedure (specifikke situationer)

- i. Hvis en spiller fra modstanderholdet interfererer med eller på anden vis distraherer en spiller der er i færd med at tage et straffeslag, og straffeslaget som en konsekvens heraf mislykkes, skal hoveddommeren tillade at spilleren tager sit straffeslag om. Der vil ligeledes blive idømt en misconductudvisning til den fejlende spiller.
- ii. Hvis en holdleder der befinder sig i spillerboksen interfererer med eller på anden vis distraherer en spiller der er i færd med at tage et straffeslag, og straffeslaget som en konsekvens heraf mislykkes, skal hoveddommeren tillade at spilleren tager sit straffeslag om, samt idømme den pågældende holdleder en game misconductudvisning.
- iii. "Spin-o-rama"-finten hvor en spiller laver et 360-graders sving med kroppen mens han er på vej mod målet er ikke tilladt.
- iv. "Lacrosse"-finten hvorved en spiller flipper pucken op på bladet af sin stav og skøjter med den i luften på vej ned mod målet er ikke tilladt.
- v. Så snart en spiller hhv. en målmand er blevet udpeget til det pågældende straffeslags afvikling kan disse ikke blive udskiftet hvis skuddet skal tages om som følge af et regelbrud begået af spilleren, målmanden eller begge. Undtagelsen hertil er hvis den ene eller begge bliver skadet. I så fald er det op til de respektive trænere at vælge en anden spiller til at tage skuddet hhv. en anden målmand (reservemålmanden) til at forsvare skuddet.
- vi. I løbet af et straffeslags afvikling vil et scoret mål blive tilladt til trods for at målet er ude af position, så længe dette skyldes *målmandens* aktive handling, f.eks. et forsøg på at lave en redning. Videomåldommeren vil i så fald ikke blive konsulteret.
- vii. Et mål vil ikke blive tildelt i straffeslagssituationer hvor målet går ud af position, enten som følge af målmandens handling eller fordi det ikke stod korrekt til at starte med, så længe pucken ikke går i mål alligevel.

- viii. Hvis den spiller der skal tage straffeslaget forsøger at distrahere målmanden vil straffeslaget anses som afsluttet, og intet mål kan blive scoret eller tildelt.
- ix. Hvis en tilskuer interfererer med straffeslaget således at enten spilleren eller målmanden er ude af stand til at spille deres respektive positioner, vil hoveddommeren få straffeslaget til at blive taget om.
- x. Hvis et hold scorer et mål på et straffeslag samtidigt med at de er i powerplay har den udviste spiller ikke lov til at vende tilbage til isen.
- xi. Et straffeslag skal tages mens kampuret står stille. Tiden løber dermed ikke i løbet af straffeslagets afvikling.

Regel 179 – Tildelte mål

- i. Hvis en hoveddommer skal have mulighed for at tildele et hold et mål *uden* at pucken har krydset mållinjen, kræves det at det forsvarerende holds målmand er blevet fjernet fra isen for en ekstra markspiller inden selve regelbruddet der kan føre til tildelingen af et mål.
- ii. Et mål vil blive tildelt hvis en målmand er blevet fjernet fra isen og pucken befinder sig i det tredimensionelle område i målfeltet, og en spiller fra det forsvarerende hold bevidst:
 - a. Falder på, holder, eller skubber pucken ind til sig for at holde den tæt ind til sin krop;
 - b. Samler pucken op med sine hænder;
 - c. Blokerer pucken med sin handske.
- iii. Et mål vil blive tildelt hvis det forsvarerende holds målmand er blevet udskiftet for en ekstra markspiller, og en angribende spiller i denne situation bagfra bliver udsat for et regelbrud der forhindrer en sikker scoringschance.
- iv. Et mål vil blive tildelt hvis det forsvarerende holds målmand er blevet udskiftet for en ekstra markspiller, og en spiller fra dennes hold skubber sit eget mål ud af position mens en angribende spiller har en friløber.
- v. Et mål vil blive tildelt hvis målmanden er blevet udskiftet for en ekstra markspiller og en spiller eller holdleder fra dette hold ulovligt indfinder sig på isen og interfererer med en angribende spiller under en friløber.
- vi. Et mål vil blive tildelt hvis målmanden er blevet udskiftet for en ekstra markspiller og en spiller eller holdleder der befinder sig i spiller- eller udvisningsboksen interfererer med puckens bevægelse (hvis denne befinder sig uden for det angribende holds forsvarszone), uanset om denne handling sker med staven eller andre genstande, eller en hvilken som helst kropsdel.

Regel 180 – Tildelte mål (blokering af målnettet)

- i. Hvis en spiller efterlader en hvilken som helst genstand foran sit mål og en puck rammer denne genstand – og herved forhindres i at gå i mål – vil der blive idømt et mål såfremt det forsvarerende holds målmand forinden havde indfundet sig på sin spillerbænk efter at være blevet udskiftet for en ekstra markspiller.

- ii. Hvis en målmand efterlader sin stav eller et andet stykke udstyr, eller f.eks. en stor dyngesne foran målet inden han forlader isen for at lade sig udskifte for en ekstra markspiller, og en sådan handling er med til at forhindre et mål, vil et mål blive tildelt.

Afsnit 12 – Regler vedrørende målmænd

OVERSIGT – Dette afsnit indeholder samtlige regler der specifikt vedrører målmænd. Begrebet ”målmænd” refererer ligeledes til reservemålmænd.

Regel 181 – Målmandsopvarmning

- i. Så snart pucken er blevet smidt til den første faceoff må en eventuel indskiftet målmænd ikke længere varme op på nogen som helst vis. En undtagelse hertil fremgår af regel 202, stk. vii.
- ii. Begrebet ”målmænd” refererer også til: den startende målmænd som senere i kampen genindfinder (bliver skiftet ind igen) sig på isen, en reservemålmænd, en tredje målmænd, såvel som en (mark)spiller der har ladet sig skifte ind som målmænd for sit hold.

Regel 182 – Målmanden som kaptajn eller assisterende kaptajn

- i. En målmænd kan ikke være kaptajn eller assisterende kaptajn for sit hold i løbet af en kamp.

Regel 183 – Beskyttelse af målmanden

- i. På intet tidspunkt er fysisk kontakt initieret af en markspiller imod en målmænd acceptabel. Som følge heraf kan en målmænd heller aldrig være ansvarlig for at blive udsat for en kropstackling. Enhver fysisk kontakt spiller og målmænd imellem – uanset om den er forsætlig eller tilfældig – er ikke tilladt, uanset om den sker med staven eller en hvilken som helst del af kroppen.
- ii. Der vil blive idømt en udvisning hvis en spiller laver unødvendig kontakt med modstanderholdets målmænd, men uforsætlig kontakt tillades i det omfang målmanden er i færd med at spille pucken uden for sit målfelt *hvis* spilleren samtidigt inden for rimelighedens grænser forsøger at begrænse grovheden af den fysiske kontakt.
- iii. Hvis en angribende spiller bliver skubbet, rettet hen mod (eller lignende) af modstanderen således at kontakt med målmanden er uundgåelig, anses dette ikke som kontakt foranlediget af den angribende spiller, og dermed skal der heller ikke idømmes nogen udvisning i situationen. Det kræves dog i så fald at den angribende spiller inden for rimelighedens grænser søger at begrænse grovheden af den fysiske kontakt med målmanden.
- iv. En angribende spiller har ikke lov til at stikke, puffe til, eller slashe modstanderholdets målmænds handske, uanset om denne befinder sig på isen eller i luften.
- v. En angribende spiller har ikke lov til på nogen som helst måde at skubbe modstanderholdets målmænds stav ud af dennes hånd.
- vi. En målmænd uden for sit målfelt har ikke lov til at begå interference med en modstander der forsøger at spille pucken eller tackle en modstander.

Regel 184 – Målmanden og målfeltet

OVERSIGT – Målmandens evne til at spille sin position indebærer muligheden for at han frit kan bevæge sig inden for rammerne af sit målfelt. En spiller har ret til skøjte igennem målfeltet, men risikerer at begå en udvisning eller få et mål annulleret som følge heraf. Desuden risikerer en spiller at blive idømt en udvisning eller få annulleret et mål, hvis han – enten forsætligt eller ubevidst – støder ind i målmanden eller skubber en modstander ind i denne.

- i. Hvis en angribende spiller opnår en stillestående position i målfeltet vil spillet blive standset og den følgende faceoff vil skulle tages ved den nærmeste faceoffcirkel i midtsonen.
- ii. En angribende spiller der begår en udvisning på modstanderholdets målmand vil blive idømt minimum en 2-minutters, uanset om udvisningen har forhindret målmanden i at spille sin position, og uanset puckens placering.
- iii. Hvis en målmand befinder sig uden for sit målfelt og en angribende spiller forhindrer ham i at vende tilbage til sit målfelt eller på anden vis forhindrer målmanden i at spille sin position og et mål bliver scoret, vil målet ikke blive tilladt, og den angribende spiller skal idømmes en 2-minuttersudvisning for interference.
- iv. Hvis en angribende spiller befinder i målfeltet og tydeligt fratager målmanden dennes udsyn og på denne vis forhindrer ham i at spille sin position mens pucken går i mål, vil målet ikke tælle, men der vil ej heller blive idømt nogen udvisning for handlingen.

Regel 185 – Målmanden og målfeltet (tilladelse af mål)

- i. Hvis en angribende spiller befinder sig i målfeltet på tidspunktet for at pucken går i mål, og spillerens handling på ingen måde har svækket målmandens evne til at lave en redning eller spille sin position, vil målet blive tilladt.
- ii. Hvis en angribende spiller bliver skubbet, rettet ind i, eller på anden vis af en modspiller bliver tacklet ind på sidstnævntes målmand og pucken i samme situation går i mål, vil målet blive tilladt *medmindre* den angribende spiller havde tilstrækkeligt med tid til at forlade målfeltet igen.
- iii. En angribende spiller der ved et tilfælde kommer til at lave fysisk kontakt med modstanderholdets målmand mens de begge er ude af målfeltet og forsøger at spille pucken, skal i udgangspunktet ikke straffes. Dette betyder også at et mål scoret i en sådan situation i udgangspunktet skal tælle.
- iv. Hvis en angribende spiller opnår position uden for målfeltet, men i en sådan stilling at målmandens udsyn er forringet, vil et mål scoret i en sådan situation tælle. En undtagelse hertil er dog hvis der sker et brud på regel 151, stk. iii.

Regel 186 – Målmanden og målfeltet (annullering af mål)

- i. Hvis en angribende spiller begår fysisk kontakt med modstanderholdets målmand inde i målfeltet under kampens afvikling vil han blive udvist i 2 minutter for interference. Hvis et mål bliver scoret i den udvisningsgivne situation skal målet annulleres.

- ii. En angribende spiller der forsætligt laver fysisk kontakt med modstanderholdets målmand under kampens afvikling skal idømmes en 2-minuttersudvisning for interference. Hvis et mål bliver scoret i den udvisningsgivne situation skal målet annulleres.
- iii. Hvis en angribende spiller skubber en modspiller ind i sidstnævntes målmand vil et mål scoret i denne situation ikke blive tilladt.
- iv. Hvis en angribende spiller opnår position inde i modstanderholdets målfelt og herved – uden at begå fysisk kontakt med målmanden – spærrer for målmandens udsyn, vil et eventuelt scoret mål ikke blive tilladt.
- v. Hvis en angribende spiller begår fysisk kontakt med en målmand, og denne kontakt *ikke* kan anses som værende uforsætlig, skal der idømmes en 2-minuttersudvisning for interference. Hvis et mål bliver scoret i denne situation vil det ikke blive tilladt.

Regel 187 – Målmandens udstyr (generelt)

Målinger af alle typer af målmandsudstyr findes i separate dokumenter udarbejdet af IIHF.

- i. Alt beskyttelsesudstyr skal i sin helhed bæres under uniformen med undtagelse af handskerne, målmandsmasken (herefter "masken") samt benskiner.
- ii. Målinger af målmandsudstyr kan – med undtagelse af staven – kun anmodes efter afslutningen af 1. eller 2. periode.
- iii. Med undtagelse af skøjterne og staven skal al målmandens udstyr alene have til hensigt at beskytte hoved og krop. Udstyret må dermed ikke inkludere beklædningsstykker af nogen art som vil kunne give målmanden en uretmæssig fordel ved at øge hans volumen i målet.
- iv. Ethvert stykke udstyr der strækker sig ned forbi målmandens skridt uden på bukserne, og herved øger hans volumen, er forbudt.
- v. Graffiti-lignende designs, mønstre, kunst, tegninger eller slogans der kan anses som upassende eller stødende, f.eks. under hentydning til kultur, race eller religion, er ikke tilladt på nogen som helst del af udstyret.
- vi. Hoveddommeren kan anmode målmanden om at fjerne et hvilket som helst stykke accessoires, f.eks. en halskæde, hvis denne anses som værende farlig. Hvis sådanne smykkegenstande er svære at fjerne er det påkrævet at målmanden taper dem fast til sig eller gemmer dem under sin uniform, således at de ikke længere udgør nogen fare for kampens afvikling. I så fald skal målmanden midlertidigt forlade kampen for at udføre denne sikring, og en advarsel vil blive idømt hans hold.
- vii. Ved gentagelsestilfælde af den i regel 187, stk. vi nævnte situation, straffes af hoveddommeren i form af en misconductudvisning til den pågældende målmand.

Regel 188 – Blokhandske (målmand)

- i. Blokhandsken skal være rektangulær.
- ii. Flappen der beskytter tommelfingeren og håndleddet skal være fastgjort til selve blokhandsken, og skal samtidigt følge både tommelfingerens og håndleddets kontur.
- iii. Løftede kanter er forbudt på ethvert stykke udstyr.

Regel 189 – Brystpanser og armbeskyttelse (målmand)

- i. Ingen løftede kanter er tilladt på forsiden eller siderne af brystpanseret, inder- eller ydersiden af armbeskyttelsen i denne, eller på/i forlængelse af skuldrene.
- ii. Tilføjelse af ekstra lag til albuebeskyttelsen er tilladt, men kun hvis dette sker med henblik på at øge beskyttelsen, og dermed ikke hvis det sker for at øge målmandens volumen.
- iii. Skulderbeskytteren skal følge skulderens kontur uden decideret at stikke ud som en forlængelse af skulderbeskytteren, hverken opad eller henad.
- iv. Den del af panseret der beskytter kravebenet må ikke være forlænget ud over skulderen (hverken opad eller henad) og må heller ikke fortsætte forbi armhulen. Det er forbudt at indsætte noget som helst imellem brystet og panseret således at skulderdelen af panseret forlænges opad, og derved øger målmandens volumen.
- v. Et brystpanser anses som værende ulovligt hvis skulderen eller skulderbeskyttelsen i panseret bliver skubbet opad forbi konturen af skulderen når målmanden sidder i en almindelig butterflyposition (sidder på knæ).

Regel 190 – Målmandsmaske

- i. Målmænd skal bære en maske på alle tidspunkter i løbet af kampen. Masken skal være konstrueret således at en puck ikke har mulighed for at trænge igennem dens åbninger.
- ii. Alle målmænd i en alder af 18 år eller derunder skal – uanset hvilken turnering/alderstrin de spiller på – bære en maske konstrueret således at hverken pucken eller bladet på en stav kan trænge igennem åbningerne.
- iii. En målmand har lov til at bære en maske af en anden farve og design end holdkammeraternes hjelme.
- iv. Reservemålmanden behøver ikke at have sin maske på mens han krydser isen for at vende tilbage til sin spillerbænk efter en periodepause.

Regel 191 – Knæbeskyttelse (målmand)

- i. Knæbeskyttelse skal være fastspændt på målmanden således at den størrelsesmæssigt passer under lårbeskyttelsen i bukserne.
- ii. Flapper der tilføjes indvendigt i målmandens benskiner over knæet, og som ikke bæres under lårbeskyttelsen i bukserne, er ikke tilladt.
- iii. Knæstoppen er den del af benskinnen der separerer den indre del af knæet fra at røre isen.
- iv. Knæbeskyttelsen skal bæres med stroppen spændt stramt nok til at den ikke begynder at dække en del af området mellem benene på målmanden (den såkaldte "five hole"). Polstringen mellem stroppen ved knæet og den indre del af knæbeskyttelsen påvirkes dermed ikke af denne målestandard.
- v. Forhøjede højderygge er ikke tilladt.

Regel 192 – Halsbeskyttere (målmænd)

- i. Alle målmænd i en alder af 18 år og derunder skal bære en halsbeskytter uanset hvilken turnering de deltager i eller hvilket alderstrin de spiller på.

Regel 193 – Benskiner (målmænd)

- i. Ethvert materiale der dækker området mellem den nederste del af målmændens benskiner og selve isen er ikke tilladt.
- ii. Graffiti-lignende designs, mønstre, kunst, tegninger eller slogans der kan anses som upassende eller stødende, f.eks. under hentydning til kultur, race eller religion, er ikke tilladt. Benskinerne skal desuden være af en ikke-selvlysende farve.
- iii. Der må ikke tilføjes ekstra dele til benskinerne, f.eks. plasticnet der øger målmændens volumen i nettet og herved giver ham en fordel.

Regel 194 – Bukser (målmænd)

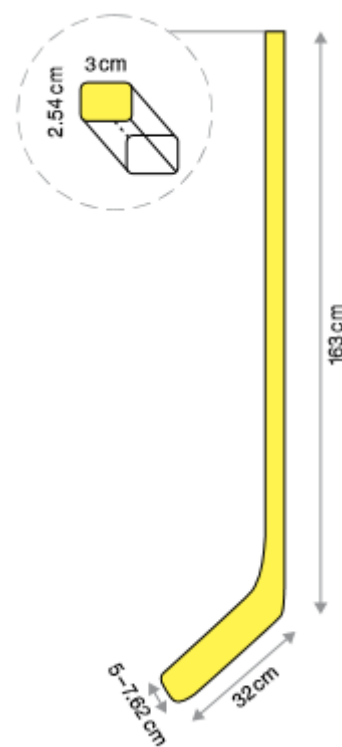
- i. Målmændens benskiner skal være produceret af en IIHF-godkendt leverandør og være i overensstemmelse med IIHF-standarder. Disse bukser må ikke herefter blive ændret eller modificeret uden samtykke fra en IIHF-repræsentant.
- ii. Ingen indre eller ydre polstring er tilladt for ekstra beskyttelse på buksebenene eller hoften.
- iii. Hvis en målmænd bærer sine bukser så løst at dette åbner mulighed for at han kan dække åbningen mellem sine ben mens han sidder i en butterflyposition (på knæ) anses bukserne som ulovlige.
- iv. Lårbeskyttere inde i selve bukserne skal følge formen af benet. Firkantet lårbeskyttelse anses derfor som ulovligt.

Regel 195 – Skøjter (målmænd)

- i. Målmændsskøjter skal have en ikke-selvlysende beskyttelsesskål foran hver skøjte.
- ii. Selve klingen på skøjten skal være flad og må ikke være længere end støvlen af skøjten.
- iii. Enhver form for modificering af skøjterne med henblik på at give målmænd større kontakt med isoverfladen er forbudt, f.eks. længere klinger, tilføjelse af "*cheaters*" m.v.

Regel 196 – Staven (målmand)

- i. Målmandens stav skal være lavet af enten træ eller et andet materiale godkendt af IIHF. Staven må ikke have nogen projekteringer og samtlige kanter skal være buede.
- ii. Stavens skaft skal være lige, dvs. fra enden til selve bladet begynder.
- iii. Stavens ende skal have en vis form for beskyttelse, f.eks. en hætte. Hvis hættten for enden af en metalstav er blevet fjernet eller falder af, anses staven som farligt udstyr.
- iv. Det er forbudt at indsætte et hvilket som helst materiale i stavens hulrum, f.eks. med henblik på at påvirke dens vægt, substans eller funktion.
- v. Klæbende, ikke-fluorescerende tape af en hvilken som helst farve må rulles rundt om staven på et hvilket som helst sted. Stave der er farvet med selvlysende farve er ikke tilladt.
- vi. Maksimallængden af stavens skaft er 163 cm fra toppen af skaftet og indtil hælen af staven. Maksimalbredden er 3 cm, og den maksimale tykkelse er 2,54 cm.
- vii. Skaftet består af to dele. Den nedre del af skaftet (ned til stavens hæl) må ikke være længere end 71 cm lang, og ikke mere end 9 cm bred. Begge dele af skaftet skal være lige.
- viii. Maksimallængden på bladet er 39 cm hen ad bunden, dvs. fra hælen af staven til toppen af bladet. Maksimalhøjden er 9 cm, undtagen hælen som må være op til 11,5 cm. Den maksimale kurvatur af bladet er 1,5 cm.



Regel 197 – Trøjer (målmand)

- i. Målmandstrøjer skal produceres af en IIHF-godkendt leverandør og være i overensstemmelse med almindelige IIHF-standarder. Trøjerne kan derfor ikke blive modificeret på nogen som helst måde uden samtykke fra en IIHF-repræsentant.
- ii. Det er ikke tilladt at binde trøjen fast til håndleddene i det omfang dette skaber en stramning af trøjen fra armhulen og ned til håndleddene (hvilket giver målmanden en fordel hvad angår hans volumen i målet).
- iii. Ingen andre metoder til at binde trøjen fast til kropsdele er tilladt i det omfang de skaber den i stk. ii nævnte effekt.
- iv. Hvis en trøje er så lang at den dækker et område mellem målmandens ben anses den som ulovlig.
- v. Ærmerne må ikke være så lange at de når forbi fingrene på enten blokhandsken eller gribehandsken.

Regel 198 – Halsbeskytter på masken

- i. En målmand har lov til at tilføje en halsbeskytter (udover den han allerede har på halsen og nakken) til hagen på sin maske. Denne halsbeskyttelse skal være af et materiale der ikke kan resultere i skade.

Regel 199 – Uniformer m.v. (målmand)

- i. En målmand har lov til at bære en maske der både farve- og designmæssigt adskiller sig fra udseendet af de spillerhjelme som hans holdkammerater spiller i.
- ii. En målmand har lov til at bære skjorter og handsker der har en anden farve end hans holdkammeraters.

Regel 200 – Målmanden i relation til kampens afvikling

- i. Hvis en målmand under kampens afvikling bliver ramt af et skud i masken har hoveddommeren lov til at standse spillet medmindre der foreligger en nærliggende scoringschance.
- ii. Hvis en målmands maske falder af under kampens afvikling og hans hold er i besiddelse af pucken, skal hoveddommeren standse spillet straks. Den følgende faceoff skal tages ved den faceoffcirkel der er tættest på puckens placering på tidspunktet for spilstoppet.
- iii. Hvis en målmands maske falder af under kampens afvikling mens modstanderholdet er i besiddelse af pucken, skal hoveddommeren standse spillet medmindre der er en nærliggende scoringschance. Den følgende faceoff skal tages ved en faceoffcirkel i det forsvarende holds forsvarszone.
- iv. Hvis en målmands maske falder af under kampens afvikling og pucken går i mål inden hoveddommeren har fløjtet for at standse spillet, vil målet tillades.
- v. Hvis pucken rammer en målmands maske og går i mål vil målet blive tilladt.

Regel 201 – Kaste pucken (målmand)

- i. Hvis en målmand har pucken i enten sin gribe- eller blokhandske og placerer den på isen foran sig og skyder pucken fremad med sin stav, skøjte eller anden del af kroppen eller udstyret, vil der ikke blive idømt nogen udvisning.
- ii. Hvis en målmand kaster pucken fremad og den første spiller der opnår puckkontrol herefter er en af målmandens holdkammerater, vil hoveddommeren standse spillet, og den følgende faceoff vil skulle tages ved den nærmeste faceoffcirkel i endezonen hos det fejllende hold.
- iii. Hvis en målmand kaster pucken fremad og den første spiller der opnår puckkontrol herefter er en modstander, vil spillet fortsætte.

Regel 202 – Målmandsudskiftninger

- i. Hvis en målmand skal indfinde sig på sin spillerbænk under et spilstop – uanset årsagen – skal han straks udskiftes med en anden målmand, medmindre dette sker under en

- timeout eller reklamepause. En målmand har ikke lov til at forsinke spillet ved at tilpasse, ordne eller udskifte udstyr.
- ii. Hvis målmanden har en knækket stav eller af en hvilken som helst anden grund ønsker at udskifte sin stav, skal han forblive i sit målfelt og bede en af sine holdkammerater om at udføre skiftet.
 - iii. Når en målmandsudskiftning finder sted under et spilstop eller under en timeout kan den målmand der har forladt isen *ikke* vende tilbage på isen indtil efter spillet igen er blevet igangsat.
 - iv. Det er tilladt for målmænd at skifte ind og ud på samme måde som spillere, dvs. også under kampens afvikling (en "flyvende udskiftning"), men målmænd skal stadig overholde de samme regler for disse udskiftninger, dvs. undgå for mange spillere på isen.
 - v. Der er i udgangspunktet ingen ret for en reservemålmand til at varme op på noget som helst tidspunkt. Den eneste undtagelse hertil fremgår af regel 202, stk. vii.
 - vi. Hvis en målmand får en skade eller et ildebefindende under kampen skal han være klar til at spille igen straks efter at have modtaget kortvarigt lægefagligt tilsyn på isen. Hvis skaden resulterer i et længerevarende spilstop skal målmanden i stedet forlade isen og blive udskiftet. Han kan dog efterfølgende vende tilbage til kampen på et hvilket som helst senere tidspunkt.
 - vii. Hvis et hold oplever at begge deres målmænd er ude af stand til at spille, er det op til holdet at vælge en af sine markspillere til at klæde om og vogte målet. Spilleren har 10 minutter til at få udstyret på og blive klar til at spille, men hvis han bliver klar inden udløbet af de 10 minutter har han ret til at udnytte den resterende tid til at varme op på isen.
 - viii. Hvis den i regel 202, stk. vii nævnte situation foreligger må ingen af de to udgåede målmænd senere vende tilbage til kampen.
 - ix. I IIHF-turneringer hvor der er registreret tre målmænd per hold og en af de to målmænd på en given kamprapport er ukampdygtig gælder de almindelige IIHF By-Laws.

Regel 203 – Ulovlig udskiftning (målmand)

DEFINITION: En spiller der træder på isen for at erstatte en målmand skal vente indtil målmanden befinder sig inden for 1,5 meter fra sin respektive spillerboks.

- i. Hvis en målmand skøjter mod sin spillerboks for at lade sig udskifte med en spiller, men udskiftningen sker for tidligt, vil hoveddommeren stoppe spillet når det fejlende hold opnår puckkontrol.
- ii. Hvis spillet bliver standset i angrebszonen skal den følgende faceoff tages ved den midterste faceoffcirkel i midtsonen.
- iii. Hvis spillet bliver standset i forsvarszonen skal den følgende faceoff tages i den zone hvor spillet blev stoppet, og som giver det fejlende hold mindst mulig territorial fordel.

Regel 204 – Faceoffer relaterende til målmænd

- i. En målmand må ikke deltage i en faceoff.

Regel 205 – Icing og målmænd

- i. Hvis en målmænd forlader sit målfelt eller befinder sig uden for sit målfelt mens en icing bliver signaleret, og han herved laver en bevægelse rettet hen imod pucken, vil icingen blive vinket af. Dette gælder uanset om målmanden vender tilbage til sit målfelt.
- ii. Hvis en målmænd befinder sig uden for sit målfelt i det øjeblik pucken bliver skudt ned til icing og denne signaleres, vil icingen stadig blive kaldt *hvis* målmanden straks efter at pucken er blevet skudt vender tilbage til sit målfelt.
- iii. Hvis en målmænd befinder sig uden for sit målfelt i det øjeblik pucken bliver skudt ned til icing og denne signaleres, vil ingen icing blive dømt hvis målmanden ikke straks vender tilbage til sit målfelt.
- iv. Hvis en målmænd er på vej til sin spillerbænk i løbet af kampens afvikling og en icing bliver signaleret, vil icingen blive kaldt hvis han ikke gør noget forsøg på at spille pucken. Dette gælder f.eks. hvis han i stedet for at spille pucken fortsætter til sin spillerboks, eller alene skøjter tilbage til sit målfelt *uden* at spille pucken.
- v. Hvis en målmænd er på vej til sin spillerbænk i løbet af kampens afvikling og en icing bliver signaleret, vil icingen blive vinket af hvis målmanden enten spiller pucken eller gør et forsøg på at spille pucken.

Regel 206 – Timeout og målmænd

- i. En målmænd har kun lov til at skøjte til sin spillerboks under en timeout eller en reklamepause.

Regel 207 – Udvisninger til målmænd

- i. En målmænd der begår en udvisning mod en modstander vil blive idømt minimum en 2-minuttersudvisning.
- ii. En målmænd kan aldrig komme til at skulle sidde i udvisningsboksen som følge af sin egen udvisning eller udvisninger begået af holdkammerater.
- iii. Enhver ekstra udvisning der idømmes en målmænd (dvs. hvis målmanden idømmes mere end én) skal stadig idømmes og afsones. Udvisningen skal dermed siddes af en spiller som befandt sig på isen på det tidspunkt hvor spillet blev stoppet, medmindre denne spiller selv begik en eller flere udvisninger i denne sekvens.
- iv. En spiller der afsoner en udvisning på vegne af sin målmænd *skal* have befundet sig på isen på tidspunktet hvor spillet blev stoppet.
- v. I førstegangstilfælde hvor en målmænd idømmes en personlig misconductudvisning har han lov til fortsat at deltage i kampen. I så fald skal udvisningen siddes af en spiller som befandt sig på isen på det tidspunkt hvor spillet blev stoppet, medmindre denne spiller selv begik en eller flere udvisninger i denne sekvens.
- vi. I gentagelsestilfælde hvor en målmænd idømmes en personlig misconductudvisning resulterer dette i en automatisk game misconduct, og målmanden skal dermed forlade kampen og må ikke vende tilbage, men skal i stedet udskiftes med holdets reservemålmænd.

- vii. I tilfælde af 5-minuttersudvisninger, game misconductudvisninger samt matchstraffe skal målmanden forlade kampen.
- viii. Hvis målmanden idømmes en 5-minuttersudvisning eller matchstraf skal de fem minutter afsones af en spiller som befandt sig på isen på tidspunktet hvor spillet blev stoppet, medmindre denne spiller selv begik en eller flere udvisninger i denne sekvens.
- ix. I enhver situation hvor en målmand bliver sendt ud af kampen er det reservemålmanden der er den første til at lade sig skifte ind. Holdet kan dermed ikke i første omgang benytte sig af muligheden for at lade en markspiller klæde om og vogte målet.
- x. Hvis en målmand bliver idømt mere end én 2- eller 5-minuttersudvisning i løbet af samme spilstop, kan holdet nøjes med at lade én spiller afsone samtlige af målmandens begåede straffe, medmindre han selv begik en eller flere udvisninger i denne sekvens. Spilleren bliver valgt på foranledning af holdets træner og meddeles af kaptajnen.
- xi. Hvis en målmand bliver idømt både en 2-minuttersudvisning og en misconductudvisning under samme spilstop, skal én markspiller som var på isen på tidspunktet hvor spillet blev stoppet afsone 2-minuttersudvisningen mens en anden spiller sættes i boksen for at sidde samtlige 12 minutter. Begge spillere bliver valgt på foranledning af holdets træner og meddeles af kaptajnen.

Regel 208 – Målmænd og udvisninger

- i. En målmand kan idømmes alle de typer af udvisninger der fremgår af Afsnit 10 – ”Beskrivelse af udvisninger, definitioner”. Desuden findes der regler der specifikt regulerer målmandens rolle på isen, herunder udstyr m.v., jf. nedenfor.

Regel 209 – Bevægelse over rød linje (målmænd)

DEFINITION: En målmand har ikke lov til at deltage i spillet ved på noget som helst tidspunkt under kampens afvikling at bevæge sig over den røde midterlinje i midtzonen.

- i. En 2-minuttersudvisning vil blive idømt for brud på denne regel.
- ii. Begge skøjter skal have krydset rød linje før denne udvisning kan idømmes.
- iii. En målmand der deltager i sit holds fejring af et scoret mål ved at indfinde sig på den angribende banehalvdel vil blive idømt en 2-minuttersudvisning.
- iv. Denne regel er subsidiær når det kommer til reglerne der drejer sig om slåskampe (*fighting*) hvis målmanden skøjter over rød linje med henblik på at deltage i en spillerkonfrontation.

Regel 210 – Knækket stav (målmand)

DEFINITION: En stav der ikke er fuldt ud intakt, eksempelvis et ødelagt blad eller skaft, eller hvis den ikke længere er hel. I så fald anses den som værende knækket og dermed ulovlig.

- i. En målmand skal smide en knækket stav omgående. Hvis han deltager i spillet ved brug af en knækket stav vil han blive idømt en 2-minuttersudvisning.
- ii. En målmand der har fået sin stav knækket må ikke modtage en ny stav der bliver kastet ind på banen fra enten hans spillerboks eller tilskuerpladserne. Han har dog lov til at

- modtage en stav fra en holdkammerat der befinder sig på isen på det pågældende tidspunkt, dvs. uden at det er målmanden selv der skal skøjte til sin spillerboks for at hente en ny stav. Denne modtagelse skal dog ske hånd-til-hånd. Se også regel 120, stk. iii og iv.
- iii. En målmand der under et spilstop skøjter til sin egen spillerboks for at hente en ny stav og derefter vender tilbage til sit målfelt vil blive idømt en 2-minuttersudvisning. Hvis han dog bliver udskiftet *inden* spillet er gået i gang igen idømmes der ingen udvisning.
 - iv. En målmand har lov til at indfinde sig ved sin spillerboks under kampens afvikling med henblik på at skifte stav.
 - v. På intet tidspunkt har en målmand lov til at gribe fat i en modstanders stav, hvad enten det sker over for en modstander der enten holder eller har smidt sin egen stav (1), hos en modstander der sidder på sin spillerbænk (2), eller fra samlingen af stave bag modstanderens bænk (3). Et brud på denne regel vil resultere i en 2-minuttersudvisning.
 - vi. Hvis en målmand der har fået sin stav knækket under kampens afvikling modtager en stav fra en holdkammerat i udvisningsboksen, vil målmanden blive idømt en 2-minuttersudvisning.
 - vii. En målmand har lov til at benytte sig af en spillerstav.
 - viii. En målmand må ikke bruge mere end én stav på noget tidspunkt.

Regel 211 – Farligt udstyr (målmand)

DEFINITION: En målmands udstyr skal være i overensstemmelse med sikkerhedsstandarderne på området, herunder være af acceptabel kvalitet og virke efter hensigten. Alt udstyret skal bæres under uniformen (med undtagelse af handsker, maske og benskiner).

- i. Deltager en målmand i en kamp ved brug af ulovligt udstyr vil hans hold i første omgang blive idømt en advarsel af hoveddommeren. Mangel på at rette ind efter instruksen om at tilpasse, udskifte eller fastspænde et hvilket som helst stykke udstyr resulterer i, at enhver spiller fra det pågældende hold der fra nu af spiller med ulovligt udstyr vil blive idømt en misconductudvisning.

Regel 212-217 – Forsinkelse af spillet (målmand)

DEFINITION: En forsætlig handling med henblik på at langsommeliggøre spillet, fremtvinge et spilstop, eller hindre spillets igangsættelse.

Regel 212 – Forsinkelse af spillet (målmand, tilpasning af udstyr)

- i. En målmand der standser eller hindrer kampens afvikling eller forsinker fortsættelsen af en kamp ved at reparere eller tilpasse sit udstyr vil blive idømt en 2-minuttersudvisning.

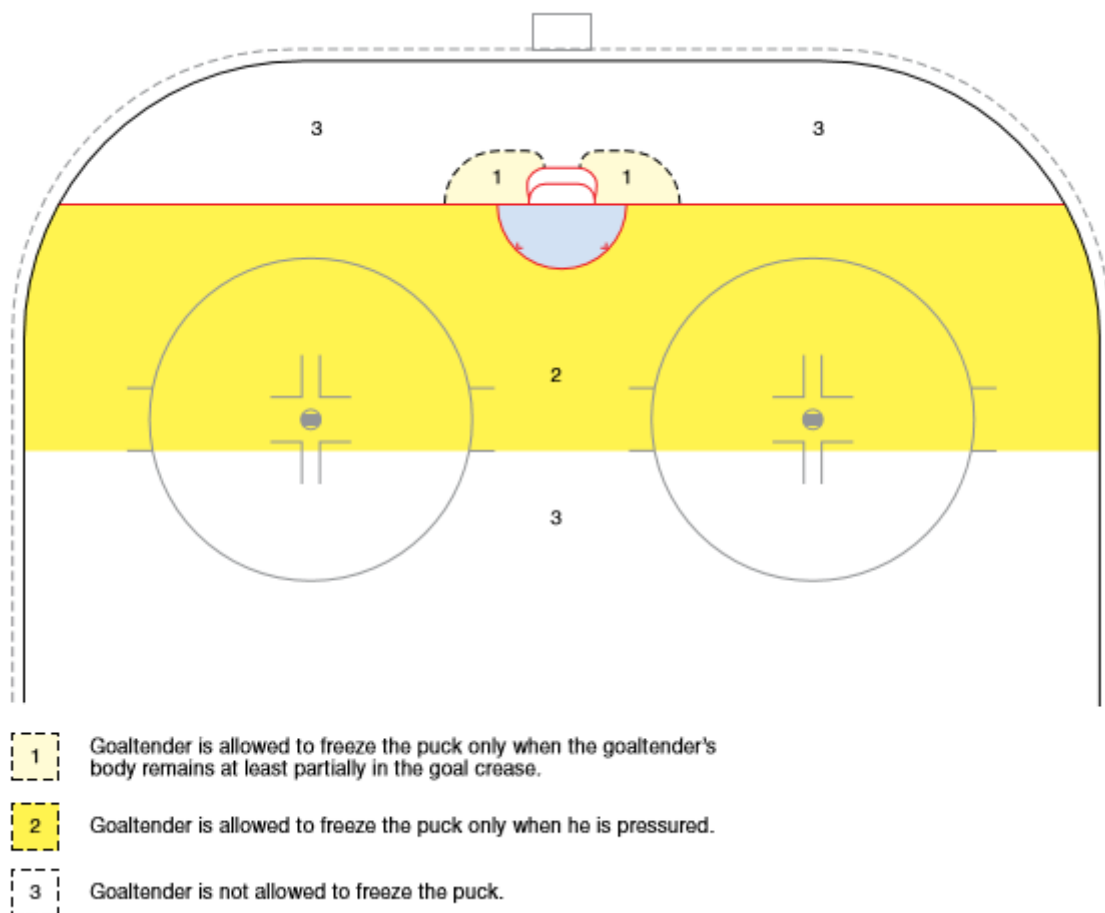
Regel 213 – Forsinkelse af spillet (målmand, målet ude af position)

- i. En målmand der forsætligt skubber sit mål ud af position vil blive idømt en 2-minuttersudvisning.

- ii. Hvis en målmand forsætligt skubber sit mål ud af position i løbet af de to sidste minutter af ordinær spilletid eller på et hvilket som helst tidspunktet i overtidsperioden, vil et straffeslag blive tilkendt modstanderholdet.
- iii. Hvis en målmand skubber sit mål ud af position under et straffeslag eller en straffeslagskonkurrence, skal et mål tildeles modstanderholdet, medmindre regel 178, stk. vi eller vii finder anvendelse.

Regel 214 – Forsinkelse af spillet (målmand, blokere pucken ved banden)

- i. En målmand der holder eller spiller pucken med sin stav, skøjter eller krop ind imod banden på en sådan vis at det resulterer i et spilstop, idømmes en 2-minuttersudvisning, uanset om målmanden er i færd med at blive tacklet ind i banden.



Regel 215 – Forsinkelse af spillet (målmand, skøjte til spillerboksen under spilstop)

- i. En målmand der indfinder sig ved sin spillerboks under et spilstop (som *ikke* er enten en holdtimeout, en reklamepause, eller for at blive udskiftet) vil blive idømt en 2-minuttersudvisning.

Regel 216 – Forsinkelse af spillet (målmand, fjernelse af masken)

- i. En målmand der forsætligt fjerner sin maske under kampens afvikling med henblik på at tvinge sig til et spilstop vil blive idømt en 2-minuttersudvisning.

Regel 217 – Forsinkelse af spillet (målmand, skyde eller kaste pucken ud af spil)

- i. En målmand der skyder, kaster eller retter pucken direkte ud af spil fra sin egen forsvarszone – uanset hvor pucken går ud af spil, *medmindre* der ikke er noget beskyttelsesglas det pågældende sted – vil blive idømt en 2-minuttersudvisning. Den afgørende faktor er *hvorfra* pucken bliver skudt.
- ii. En målmand vil ikke blive idømt nogen udvisning ved at pucken går direkte ud af spil som følge af en redning. En undtagelse hertil er hvis målmanden *efter* redningen selv svinger pucken ud af spil, hvorfor han i så fald vil blive idømt en 2-minuttersudvisning.
- iii. En målmand der bevidst skyder pucken ud af spil på et hvilket som helst sted på isen, enten under kampens afvikling eller under et spilstop, vil blive idømt en 2-minuttersudvisning.

Regel 218 – Forsinkelse af spillet (målmand, smide pucken på toppen af nettet)

DEFINITION: En målmand har ikke lov til at smide eller droppe pucken ovenpå den øverste del af målnettet eller på bagsiden af målrammen med henblik på at fremtvinge et spilstop.

- i. En målmand der forsætligt smider pucken på målnettet, enten ovenpå toppen eller bagsiden af målet, vil blive idømt en 2-minuttersudvisning hvis hans hensigt var at fremtvinge et spilstop.
- ii. Hvis pucken hopper op på målnettet har målmanden lov til at dække pucken med sin handske for at blokere den.

Regel 219 – Slåskampe (målmand)

DEFINITION: En målmand deltager i en slåskamp hvis han med den ene eller begge handske retter slag mod en modstander. Det samme gælder hvis han smider handskerne og retter slag med sine bare næver.

- i. En målmand der bruger sin blokhandske til at slå en modstander i hovedet, nakken eller ansigtet idømmes en matchstraf.
- ii. En målmand der fjerner sin gribe- eller blokhandske for at deltage i en spillerkonfrontation med en modstander vil blive idømt en misconductudvisning oveni eventuelle andre udvisninger han måtte blive idømt i samme situation.
- iii. En målmand der starter en slåskamp idømmes en matchstraf.

Regel 220 – Holde om pucken i målfeltet (målmand)

DEFINITION: En målmand har lov til at blokere pucken i sit målfelt efter at have lavet en redning, men kun hvis han bliver presset af en modstander. Hvis han derimod relativt risikofrit har mulighed for at spille pucken er han nødt til at gøre dette.

- i. Medmindre han bliver presset af en modstander, vil en målmand der holder om pucken i mere end tre sekunder blive idømt en 2-minuttersudvisning.
- ii. En målmand som ikke bliver presset af en modstander, og som bevidst dropper pucken i sine bukser, udstyr m.v. med henblik på at fremtvinge et spilstop, vil blive idømt en 2-minuttersudvisning.

Regel 221 – Holde om pucken uden for målfeltet (målmand)

DEFINITION: En målmand må i visse situationer ikke falde på pucken med henblik på at fremtvinge et spilstop hvis hans krop befinder sig uden for målfeltet.

- i. En målmand hvis krop i sin helhed er uden for målfeltet mens pucken er bag icinglinjen eller forbi hashmarksene, enten falder på eller samler pucken op med kroppen og holder den ind mod banden for at fremtvinge et spilstop, vil blive idømt en 2-minuttersudvisning, uanset om han er i færd med at blive tacklet af en modstander eller ej.
- ii. En målmand der falder på eller samler pucken op med sin krop i området mellem icinglinjen og hashmarksene i endezone-faceoffcirklerne, idømmes en 2-minuttersudvisning medmindre han er i færd med at blive presset af mindst én modstander.

Regel 222 – Ulovlig blokering af målnettet eller lave snedynger (målmand)

DEFINITION: En målmand har ikke lov til at efterlade sin stav eller et hvilket som helst andet stykke udstyr *eller* lave en snedyng i sit målfelt, som vil kunne forhindre pucken i at krydse mållinjen. Det er målmandens ansvar at holde sit målfelt frit for enhver form for forhindringer i denne henseende.

- i. En målmand vil blive idømt en 2-minuttersudvisning hvis han efterlader sin stav eller andet udstyr eller snedynger foran sit mål, som vil kunne forhindre pucken i at krydse mållinjen.

Regel 223 – Forlade målfeltet under en spillerkonfrontation (målmand)

DEFINITION: En målmand skal forblive i sit målfelt under en eventuel spillerkonfrontation medmindre denne bevæger sig i retning af hans målfelt.

- i. En målmand der forlader det umiddelbare areal af hans målfelt med henblik på at deltage i en spillerkonfrontation i et hvilket som helst omfang, vil blive idømt en 2-minuttersudvisning.
- ii. En målmand der befinder sig uden for sit målfelt, f.eks. for at spille pucken eller skøjte til sin respektive spillerboks, og herefter bliver involveret i en spillerkonfrontation vil *ikke* blive idømt nogen udvisning efter denne regel, men kan stadig straffes for sine handlinger i den pågældende situation.
- iii. Hvis en spillerkonfrontation finder sted i målmandens målfelt har målmanden lov til at forlade sit målfelt uden at blive straffet herfor. Desuden skal han forlade sit målfelt således at han skøjter til det hjørne i sin forsvarszone, der er mindst befærdet med spillere der deltager i spillerkonfrontationen, hvis han bliver instrueret til dette af en af dommerne på isen.

Regel 224 – For mange spillere på isen (målmænd)

DEFINITION: En målmænd må ikke spille pucken eller lave kontakt med en modstander mens førstnævnte er ved at forlade banen for en ekstra markspiller, hvis denne markspiller allerede er trådt på isen.

- i. Alle regler angående for mange spillere på isen gælder i samme omfang for målmænd som for markspillere, se også regel 166.
- ii. På intet tidspunkt har et hold lov til at have to målmænd på isen på samme tid medmindre dette sker som følge af en lovlig flyvende udskiftning.

Regel 225 – Straffeslag (regelbrud af målmænd)

- i. Hvis en målmænd begår et regelbrud mod en angribende spiller som har en friløber vil hoveddommeren tildele modstanderholdet et straffeslag, uanset om regelbruddet sker bagfra eller ej.
- ii. Hvis en målmænd bevidst skubber sit mål ud af position i løbet af de to sidste minutter af ordinær spilletid eller på et hvilket som helst tidspunkt i overtidsperioden, vil hoveddommeren tildele modstanderholdet et straffeslag.
- iii. Hvis en målmænd bevidst skubber sit mål ud af position mens en angribende spiller har en friløber, vil hoveddommeren tildele modstanderholdet et straffeslag.
- iv. Hvis en reservemålmænd på ulovlig vis indfinder sig på isen og interfererer med en angribende spiller som har en friløber, vil hoveddommeren standse spillet og idømme et straffeslag. Hvis der scores et mål inden hoveddommeren kan nå at idømme straffeslaget vil målet tælle og straffeslaget blive annulleret.
- v. Hvis en målmænd fjerner sin maske mens en angribende spiller har en friløber vil hoveddommeren tildele modstanderholdet et straffeslag.

Regel 226 – Tildelte mål (regelbrud begået af målmænd)

- i. Hvis en målmænd under en straffeslagskonkurrence fjerner eller skubber målet ud af position vil et mål blive tildelt modstanderholdet, medmindre andet specifikt fremgår af disse regler, se regel 178, stk. vi og vii.
- ii. Et mål vil blive tildelt hvis en målmænd fjerner sin maske under et straffeslag eller straffeslagskonkurrence.
- iii. Hvis en målmænd begår et regelbrud over for en spiller under et straffeslag og der *ikke* bliver scoret, skal målmænd idømmes den rette udvisning. En spiller valg af træneren og meddelt gennem kaptajnen skal herefter sidde udvisningen. Den skydende spiller har herefter lov til at gentage sit straffeslagsforsøg. Hvis målmænd igen begår et regelbrud mod selvsamme spiller på selvsamme straffeslag, og der ikke bliver scoret, vil hoveddommeren idømme målmænd en misconductudvisning. Endnu en spiller valgt af træneren og meddelt af kaptajnen skal herefter indfinde sig i udvisningsboksen. Spilleren har lov til at gentage sit straffeslagsforsøg. Ved et tredje brud mod samme spiller på selvsamme straffeslag vil – hvis der ikke bliver scoret – resultere i, at hoveddommeren tildeler et mål.

Bilag 1 – Indsamling af statistik

Se også IIHF Case Book.

Mål og assister

- i. Et mål bliver noteret i kamprapporten til den spiller der propellerede pucken ind i modstanderens mål *eller* den spiller på det scorende hold der var den sidste til at røre pucken inden den gik i nettet.
- ii. Når et mål bliver scoret kan der maksimalt noteres to assister på målet. Dette er navnet på den/de spillere på det pågældende hold der var de sidste til at røre pucken inden der blev scoret. Hvis ingen anden spiller har rørt pucken inden den scorende spiller (efter det angribende holds puckbesiddelse begyndte) skal målet noteres som værende "uassisteret".
- iii. Den spiller der scorer det kampvindende mål i en straffeslagskonkurrence er den eneste spiller der bliver noteret som målscorer i den pågældende straffeslagskonkurrence.
- iv. Det første navn der fremstår efter målscorerens navn er førsteassistent på målet.
- v. Hvert mål og hver assist tæller hver ét point i spillernes statistiske pointliga.
- vi. Ingen assister bliver noteret for mål hvor pucken ikke har krydset mållinjen (1, dvs. tildelte mål), bliver krediteret som følge af en straffeslagskonkurrence (2), eller er en følge af et "selvmål" (3).

Mål i tomt net

Et mål i tomt net er et mål der bliver scoret mens målmanden hos det hold, der bliver scoret på, sidder på bænken og ikke befinder sig i målet. Målmanden får ikke et mål imod på sin personlige statistik hvis han sidder på sin spillerbænk når scoringen finder sted.

Mål mens begge hold har lige mange spillere på isen

Et mål scoret i "*even strength*" er et mål der bliver scoret mens begge hold har det samme antal spillere på banen.

Mål med ekstra spiller på banen

Et mål scoret mens det scorende hold har trukket målmanden for en ekstra markspiller.

Faceoff – vundne og tabte

Hvorvidt en faceoff anses som vundet eller tabt afhænger af hvilket hold der opnår den umiddelbare besiddelse af pucken straks efter faceoffens afvikling.

Kampvindende mål

I en kamp anses et kampvindende mål (*game-winning goal*) som det mål der repræsenterer ét mål mere end antallet af mål scoret af modstanderholdet. Hvis hjemmeholdet vinder med 5-2 er det dermed det tredje mål scoret af hjemmeholdet, der anses som det kampvindende mål, og den

pågældende spiller krediteres med det kampvindende mål. I en straffeslagskonkurrence er det således, at hvis et hold vinder konkurrencen med 2-0, er det det første af de to mål, der noteres som det kampvindende mål.

Målmænd: Tabt kamp

Den målmænd som overgiver det kampvindende mål anses som den tabende målmænd. Hvis f.eks. udeholdet vinder med 6-4, er det den målmænd (i dette tilfælde hjemmeholdets), der er på isen ved modstanderholdets scoring af deres femte mål, der noteres som den tabende målmænd.

Målmænd: Sejr

Den målmænd der befinder sig i målet mens det vindende mål bliver scoret noteres som den vindende målmænd. Hvis f.eks. hjemmeholdet vinder 6-4 er det den målmænd der befandt sig på isen mens han hold scorede det femte mål (kampvindende mål), der noteres som den sejrende målmænd.

Mål imod

Mål imod er de mål der bliver scoret på en målmænd mens han befinder sig på isen. Mål scoret i tomt net tæller derfor ikke som et mål imod i målmændens statistik. Den tabende målmænd i en straffeslagskonkurrence vil ligeledes få noteret ét skud imod sig samt ét mål imod sig som følge af, at hans hold tabte straffeslagskonkurrencen.

Mål imod-statistik

Også kaldt *goals against average* eller GAA. Dette tal bliver beregnet ved at dividere antallet af mål en målmænd har imod sig med antallet af minutter spillet, og derefter at multiplicere tallet med 60 (minutter).

Selvmål

Et mål der bliver scoret som en direkte følge af en spillers handling der har resulteret i at pucken krydser egen mållinje. En puck der dog kun bliver rettet af via en forsvarerende spillers stav eller udstyr m.v. anses *ikke* som et selvmål.

Udvisningsminutter der kan idømmes

2-minuttersudvisning (på engelsk en "minor"): 2 min.

5-minuttersudvisning (på engelsk en "major"): 5 min.

Misconductudvisning (personlig): 10 min.

Game misconductudvisning: 20 min.

Matchstraf: 25 min.

Plus/minus-statistik

Plus/minus-statistikken beregnes ved at subtrahere antallet af mål scoret mod en pågældende spillers hold mens denne befinder sig på isen fra antallet af mål scoret af denne spillers hold mens

han har befundet sig på isen. Powerplaymål regnes ikke med i statistikken, hverken til hjemme- eller udeholdet.

Point

Beregnes ved at addere mål og assister.

Powerplaymål

Et mål scoret af et hold der har mindst én spiller mere på banen end modstanderholdet på tidspunktet hvor målet blev scoret.

Redningsprocent

Redningsprocenten udregnes ved at dividere antallet af mål en målmand har fået imod sig med det samlede antal skud han har fået imod sig.

Undertalsmål (mål i boxplay)

Et mål scoret af et hold der på tidspunktet for målets scoring har mindst én spiller mindre på isen end modstanderholdet.

Skud på mål

Enhver situation hvor en puck går på mål og som enten går i mål, eller som *ville* have gået i mål hvis målmanden (eller en forsvarerende spiller) ikke havde lavet en redning.

Rent bur

En kamp hvori en målmand ikke får nogen mål imod sig i løbet af en hel kamp. Hvis to målmænd er sammen om at holde buret rent for deres hold får ingen af dem respektivt dette på deres personlige statistik, men holdet får en notering om at det har holdt buret rent i den pågældende kamp. Hvis en målmand taber en kamp som følge af et 0-1-nederlag i overtiden eller en straffeslagskonkurrence anses han derfor ikke som havende holdt buret rent.

Tid på isen

Den mængde tid en spiller befinder sig på isen under kampens afvikling, dvs. mens kampuret løber.

Dommertegn

Hoveddommertegn



Regel 61 – Holdtimeout

Begge hænder benyttes til at skabe et "T"-tegn foran brystet



Regel 74 – Håndpasning

Med flad håndflade benyttes den ene hånd i en svingende fremadrettet bevægelse.



Regel 84, stk. i – Offside i målfeltet

Den ene arm svinges i en halvcirkulær bevægelse i brysthøjde (for at signalere et målfelt). Den anden arm strækkes horisontalt i retning af midtsonen mens hånden peger i denne retning.



Regel 92 – Spillerudskiftning (tegn)

Hoveddommeren giver udeholdet maksimalt fem sekunder til at foretage eventuelle spillerudskiftninger. Efter tiden er udløbet løfter hoveddommeren armen, hvilket indikerer at udeholdet ikke længere må lave udskiftninger. Herefter har hjemmeholdet fem sekunder til at foretage udskiftninger.



Regel 94 – Mål scoret!

Armen holdes strakt mens den peger på målet, hvilket indikerer at pucken er gået i mål.



Reglerne 107 og 109 – Misconduct- og game misconductudvisninger

Begge hænder på hofterne.



Regel 110 – Matchstraf

Håndfladen placeres ovenpå hjelm.



Regel 114 – Afventende udvisning

Armen uden fløjte på hånden strækkes op over hovedet. Det er acceptabelt først at pege på den spiller, der er ved at blive udvist, og først derefter løfte armen for at indikere den afventende udvisning.



Regel 119 – Boarding

Med en knyttet hånd rammes den anden hånd der holdes fladt ud for brystet.



Regel 121 – Butt-ending

En tværgående bevægelse af underarmene, den ene under den anden. Den øvre hånd er åben mens den nedre hånd er knyttet.



Regel 122 – Charging

Rotationsbevægelse med knyttede hænder foretaget foran brystet.



Regel 123 – Rygtackling

En fremadrettet bevægelse af begge arme, der holdes strakt. Holdes i skulderhøjde.



Regel 124 – Tackling i hovedet eller nakken
Den ene hånd bevæges fladt imod siden af hovedet.



Regel 125 – Clipping
Bagfra rammes det ene ben under knæet. Begge skøjter forbliver på isen.



Regel 127 – Cross-checking
En forlæns og baglæns bevægelse mens begge arme er strakt og begge hænder knyttet. Holdes i brysthøjde og i ca. en halv meters længde.



Regel 139 – Elbowing
Den ene hånd rører den anden arms albue.



Reglerne 135 og 217 – Forsinkelse af spillet

Den hånd der ikke har fløjten på placeres nederst med åben håndflade og i brysthøjde. Den anden arm strækkes ud i skulderhøjde og bevæges væk fra kroppen.



Regel 143 – Høj stok

Begge hænder holdes knyttet med den ene placeret over den anden (i hovedhøjde).



Regel 144 – Holding

Med den ene hånd i brysthøjde gribes fat i håndledet på den anden.



Regel 145 – Holding the stick

Et dommertegn i to trin. Først foretages tegnet for holding, og bagefter bruges begge hænder på normal vis med henblik på at indikere en stav.



Regel 146 – Hooking

En trækbevægelse med begge arme foran maven.



Reglerne 150-151 – Interference

Begge arme holdes krydset og med begge hænder knyttet. Holdes som et X foran brystet.



Regel 153 – Knæackling

Med den ene håndflade bankes der let på knæet. Begge skøjter forbliver på isen.



Regel 158 – Roughing

Den ene håndflade holdes knyttet mens selvsamme arm holdes strakt ud til siden af kroppen.



Regel 159 – Slashing

En hakkebevægelse med tippen af den ene hånd mod den modsatte underarm.



Wash out (vinke af)

En strygende sidelæns bevægelse af begge arme foran kroppen og i skulderhøjde. For en hoveddommer anvendes signalet til at signalere intet mål, ingen håndpasning, eller ingen høj stok.

For linjedommere er tegnet anvendt til at signalere ingen icing og ingen offside.



Regel 161 – Spearing

En stikkende bevægelse med begge hænder der samtidigt stikkes ud foran kroppen og derefter hurtigt sænkes til siden af kroppen.



Regel 167 – Tripping

Man rammer det ene ben under knæet ved brug af en flydende bevægelse med den ene hånd. Begge skøjter forbliver på isen.



Regel 170 – Straffeslag

Armene krydses over hovedet.



Regel 169 – Ulovlig tackling (kvinder)

Håndfladen (på den ikke-fløjtebærende hånd) krydses hen over brystet og placeres på den modsatte skulder.

Linjedommertegn



Regel 65 – Icing

Den bagerste linjedommer (eller hoveddommer hvis der er tale om 2-dommersystem) signalerer en potentiel icing ved at holde sin strakte arm helt op over hovedet. Armen skal forblive strakt indtil den forreste linjedommer (eller hoveddommer) enten fløjter for at indikere at en icing har fundet sted, eller indtil icingen er vinket af. Så snart icingen er komplet skal den bagerste linjedommer eller hoveddommer først krydse armene foran brystet og derefter pege hen imod den rette faceoffcirkel til den følgende faceoff, samt skøjte hen til den.



Regel 78 – Offside

Dommeren skal først fløjte for at standse spillet og derefter strække den ene arm horisontalt ud foran sig hen ad den blå linje ved brug af den arm, der ikke bærer fløjten.



Regel 82 – Afventende offside

Den ikke-fløjtebærende arm skal strækkes ud og over hovedet. For at vinke en afventende offside af skal linjedommeren sænke armen igen.



Regel 166 – For mange spillere på isen

En indikation med seks fingre (den ene hånd åben) holdt ud foran brystet.



International Ice Hockey Federation
Brandschenkestrasse 50
Postfach
CH-8027 Zurich

Phone +41 44 562 22 00
Fax +41 44 562 22 39
E-mail office@iihf.com

www.IIHF.com